

Хадсон встретился с Винсом после прибытия в Остин, чтобы сообщить о работе подрядчиков его компании. Хадсон предложил снизить годовую зарплату своих первых нескольких сотрудников.

Винс отклонил запрос, так как хотел вознаградить первых нескольких людей, которые начали его бизнес, включая Доллар и команду Биткойн-маркета.

Вместо этого Винс дал Хадсону право оценивать стоимость новых подрядчиков и субподрядных компаний, с которыми он теперь работает, и представлял Винса в переговорах о заработной плате в будущем.

Винс поручил Хадсону реструктурировать Future Technologies, начиная с создания Future Studios, которые будут заниматься в основном разработкой War Online и других развлекательных продуктов, подобно тому, как Винс относился к Bitcash.

В нем будут его друзья и студенты старших курсов в качестве соучредителей, а также сотрудники других компаний, участвовавших в разработке War Online, которые были готовы полностью посвятить свое время Future Studios.

В настоящее время у Винса работает более 100 прямых подрядчиков, а расходы на заработную плату оцениваются в 25 миллионов долларов в год. Поэтому он назначил четверть специалистов по базам данных присоединиться к BitCash, а остальные должны были работать в Future Studios.

Хадсон покинул виллу, чтобы выполнить поставленные задачи. Затем Винс продолжил удаленную работу с BitCash и Future Studios над различными проектами, прежде чем заняться домашним заданием.

Прошел еще месяц, совместные проекты Future Tech были в самом разгаре. Дэвид зашел, чтобы рассказать Винсу о расследовании.

За покушение на его жизнь заплатил человек со множеством связей. Потребовалось время, чтобы установить его точную личность и выяснить, что это бывший муж мисс Миллер. Он был зол из-за потери опеки над их сыном и узнал, что Винс связал мисс Миллер с Льюисом-Джейкобсом.

Он знал, что Льюис-Джейкобс отказался бы от иска, если бы человек, плативший за адвокатов, умер, и нанял бы профессионала для выполнения грязной работы.

Затем Дэвид упомянул что-то о том, что Прайс помогал им в расследовании, отслеживая сетевые журналы с компьютера нападавших.

Винс поблагодарил Дэвида и Прайса, прежде чем дать ему указание подать в суд на бывшего мужа.

Дэвид ответил, что Льюис-Джейкобс уже подала жалобу и работала с полицией и районными судами.

[Мне становится легче, когда я знаю, что человек, у которого есть это для меня, скоро окажется за решеткой.] подумал Винс.

В последние несколько месяцев War Online пользовалась огромной популярностью, и Ральф прогнозировал, что вскоре выручка удвоится.

Future Studios добавили небольшие обновления в свою кросс-платформенную ММО Hybrid, такие как рейды для 10 игроков против разросшихся баз и дополнительные параметры PVP (игрок против игрока), такие как сражения с другими игроками во время рейдов на базы. Тем не менее, команда также улучшила ИИ для игроков AFK (вдали от клавиатуры).

Игроки высокого уровня могут принять участие в недавно добавленных полях сражений, чтобы сражаться с другими онлайн-игроками без армии для поддержки, сосредоточившись исключительно на характеристиках своего главного героя, снаряжении и опыте микроуправления.

Победа давала награду выдающимся пользователям в виде ресурсов для их базы и высокоуровневой экипировки для их игровых персонажей. Затем хардкорные игроки продавали ненужное им оборудование на рынке BitCash в обмен на биткойны или Bitcash.

Некоторые из этих игроков зарабатывали неплохие деньги, просто играя в игру, и начали формироваться крупные гильдии и альянсы, чтобы способствовать их успеху и доходу.

Скоро будет выпущена версия арены 1.0, позволяющая игрокам участвовать в PVP без необходимости в высокоуровневом снаряжении. Вспомнив, как в его прошлой жизни было приятно смотреть киберспорт, такой как Dota 2, Quake и CSGO, Винс предложил идею киберспортивной игры, созданной для War Online.

В центре внимания режима арены было обеспечение ровного и сбалансированного игрового поля для игроков, ищущих более конкурентный способ PVP, а не войну на полях сражений за добычу.

После включения арены War Online сможет обслуживать самых разных игроков, от очень обычных до хардкорных и профессионалов.

[У BitCash сейчас все хорошо. Это даже способствует привлечению большего количества игроков к рынку. Игры приносят прибыль, но я готов поспорить, что BitCash будет зарабатывать больше в долгосрочной перспективе.] Так размышлял Винс, принимая душ в главной спальне.

До сих пор единственным способом использовать Биткойн для покупки продуктов вне экосистемы BitCash, таких как War Online и Wingin' Chicken, была бы продажа его за обычные деньги через портал BitCash. Но, к сожалению, с этим процессом пользователям придется долго ждать.

[Мне нужно найти способ добавить больше продуктов, использующих систему BitCash. Например, я могу создавать больше игр, чтобы продавать еще больше цифровых товаров, но это занимает слишком много времени на разработку. Как насчет того, чтобы использовать другие компании для использования BitCash? Например, возможность оплачивать продукты в Walmart с помощью альткойна Bitcash. Это может сработать!] — подумал Винс, переодеваясь в течение дня.

Он понимал, что производство физических товаров возможно только в том случае, если оно передано на аутсорсинг зарубежным странам. Тем не менее, Винс решил воспользоваться своим преимуществом в этой новой жизни и в 2021 году инвестировать в производство искусственного интеллекта, что является нормой для производственных мощностей, таких как Китай и США.

Винс позвонил Хадсону и поручил Хадсону набрать опытных инженеров, специализирующихся

на искусственном интеллекте. Группа из десяти человек была бы хорошим стартом для нового проекта Future Tech. Затем Винс провел встречу с BitCash посредством видеоконференции, на которой изложил свои планы относительно нового обновления BitCash.

«Прямо сейчас количество транзакций на рынке биткойнов затмевает то, что было до выпуска обеих моих игр, в которых биткойн используется в качестве основной цифровой валюты. Поэтому я хочу расширить Bitcash и портал BitCash для всех потребителей, цифровых или нет. Далее, Доллар, я поручу вам возглавить команду BitCash вместе с продвижением по службе, хотя вам придется отпустить некоторых из них для разработки оборудования для этого нового предприятия.

Я решил нанять опытных инженеров для разработки нашего собственного производственного комплекса на основе искусственного интеллекта, чтобы в конечном итоге снизить трудозатраты, связанные с производством». - страстно заявил Винс.

«Мне понадобится больше людей для работы над главным порталом BitCash Portal, теперь, когда вы забираете некоторых из них». Доллар ответил.

«Вы можете работать с Хадсоном, чтобы нанять больше сотрудников. Я разрешаю вам сформировать подгруппу в вашем нынешнем отделе, в которую вы сможете включить столько людей, сколько вам нужно. Винс ответил успокаивающе.

Хадсон присоединился к видеоконференции на полпути, уведомив Винса и Доллара о десяти новых специалистах по искусственному интеллекту.

Винсу было все равно, сколько им заплатят, и он верил Хадсону, что это была честная сделка. Кроме того, Future Tech предоставила новобранцам доступ к своему защищенному репозиторию для совместной работы над разработкой в качестве стандартной процедуры.

После многочасовой видеоконференции Винс решил расслабиться в своем новом особняке в Бартон-Крик.

Винс неделю ходил в школу и в спортзал со своим телохранителем и водителем, проводя большую часть дня за домашним заданием и разработкой запланированных новых продуктов.

Это были зимние каникулы, и большинство его друзей решили поехать за границу со своими семьями.

Винс был рад, что его друзья наслаждаются своим с трудом заработанным доходом. Тем не менее, он продолжал работать, формулируя идеи относительно расширения BitCash, и решил сначала иметь дело с крупными игроками в электронной коммерции, пока производственная группа Future Tech разрабатывала аппаратное решение для производства.

Новый проект назывался кошельком BitCash и должен был быть размером с традиционную кредитную карту. Таким образом, даже если бы у пользователя было всего несколько центов на его дебетовом банковском счете, пользователям нужно было бы только достаточно Bitcash в своем кошельке.

Портал автоматически оплачивал традиционную транзакцию в качестве посредника и вычитал Bitcash со счета пользователя.

Приравнивание Bitcash к доллару значительно упростило существующую систему.

[Тем не менее, производство займет несколько месяцев, прежде чем пользователи смогут получить его по почте.] Винс задумался.

Он поручил Ральфу открыть счета на крупных платежных порталах электронной коммерции, таких как PayPal и AliPay.

В то же время Дэвид помог Винсу заключить выгодные условия с крупными компаниями для интеграции Bitcash в их платежные сети.

Неделю спустя обновление приложения BitCash Portal уведомило пользователей об использовании Bitcash для покупки товаров в Интернете с помощью PayPal и AliPay, включая другие более мелкие способы оплаты.

Сам BitCash будет поддерживать транзакции, чтобы избежать эксплуатации сервиса и защитить пользователей. Многие игроки были в восторге, узнав, что они могут покупать вещи в Интернете без хлопот с продажей Bitcash за биткойны, а затем продавать биткойны на рынке, прежде чем они смогут купить вещи у третьих лиц.

Сборы были немного дорогими, но более чем стоили того для удобства. Обновление потрясло онлайн-сообщество вирусными сообщениями в социальных сетях и видеороликами от случайных людей, объясняющих, насколько масштабными были эти изменения.

Интернет заполнили мемы о жизнеспособности получения оплаты биткэшем вместо реальной валюты и использования видеоигры Future Studios для фарма биткэша. В результате War Online стала еще более популярной, и новые игроки пытались запрыгнуть на подножку, пока она не оставила их позади.

Гильдии массово набирали опытных игроков, чтобы монополизировать поля сражений и их награды, максимизируя прибыль Bitcash для себя.

Несколько разработчиков War Online предложили предоставить игрокам бесплатные инструменты для создания внутриигровых игровых предметов во время творческой встречи.

Future Studios будет платить моддерам Bitcash за одобренные проекты, фактически отдавая большую часть работы в процессе.

Еще одна недавняя новость пришла, когда игроки War Online недавно обнаружили уникальные внутриигровые предметы, обеспеченные криптографией (NFT), выпавшие из рейдового крыла God of War посреди полей сражений. В результате игрокам придется сражаться со всеми остальными гильдиями и альянсами за разовый шанс получить доступ к рейду каждые 24 часа.

На рынке появилось несколько новых предметов, которые продавались за тысячи BTC и Bitcash. Эти важные предметы позволили игрокам получить преимущество над другими сильными игроками на полях сражений, чтобы достичь своих собственных целей и в то же время выставить напоказ богатство.

<http://tl.rulate.ru/book/77390/3179308>