

Я быстро поздоровался с ними и прошел в заднюю часть церкви. Теперь, хотя бы это место стало пригодным для жизни для меня и других детей. У нас есть колодец, и нам не нужно далеко ходить за водой. Наша еда состоит из овощей, риса и всех видов мяса.

Я вернулся внутрь и направился в кладовку. Я оборудовал ее для хранения большинства моих охотничьих трофеев. Мне не нужно было их продавать, так как я зарабатывал достаточно денег, работая на продавца. Он был дружелюбным человеком, который хорошо относился к своим работникам. Мне дали пари, в зависимости от того, что я нес, с ним в его группе ему не нужно было беспокоиться о своем товаре, так как наша деревня также покупает у него и продает ему. Кроме того, в его глазах я всего лишь слабый ребенок, так что, думаю, я в некоторой степени в безопасности.

Мне требуется неделя работы, чтобы заработать деньги и вернуться домой. Я положил половину кабанов и рыбу, которую я поймал, внутрь и закрыл кладовку. Дети захлопали, увидев, как я заставляю вещи исчезать и появляться снова.

Я отремонтировал всю церковь. Починил разбитые полы, и теперь у нас были кровати для каждого прихожанина и пара детских кроваток для маленьких детей. Также были убраны учебные материалы для других детей и молитвенная комната. Потолок также был отремонтирован, и теперь нам не нужно беспокоиться о попадании дождя и снега внутрь. Был установлен дымоход, так как зима не за горами.

Большая часть моей ставки была потрачена на церковь, но я также купил меч для себя. Я никогда не был фанатом тяжелых мечей, поэтому за эти два года я купил несколько метательных ножей и доспехи, чтобы защитить себя на случай, если на меня кто-нибудь устроит засаду. В основном это бандиты, которые попытаются ограбить нас во время моей работы. У меня также есть катана, и именно по этой причине у меня есть навык фехтовальщика. Когда я получил его, я был простым пользователем меча, но как только я достиг 0 ранга, я повысился до фехтовальщика. У меня также есть навык бойца, который развился из навыка драчуна, так что, думаю, у меня неплохо получается. Я не потратил впустую ни одного навыка, полученного за эти два года.

Я потянулся всем телом и затем ненадолго прилег. "Большой брат! Сразись со мной!" — закричал Аста, когда он прыгнул на меня. "Нет!" — сказал я, вставляя букву "П", когда пинал его в стену, разрушая ее в процессе. "О черт! Я забыл об увеличении своей силы", — сказал я, поспешно направляясь к стене, в которой была дыра размером с ребенка. Я не беспокоился об Асте, так как он был твердым орешком.

"Боже мой, что случилось", — закричал отец, увидев место разрушенной стены. "Извини, Аста, но это на твоей совести", — я молча помолился за него и бросил его под автобус, указывая на него. Аста, видя, что я указываю на него и разгневанный отец, бросившийся на него, решил, что лучше убежать, но, увы, его поймали и хорошенько отшлепали. "Это, должно быть, так больно", — подумал я.

Теперь, когда мой небольшой сон был испорчен, я решил начать тренироваться. Я сделал несколько тренировочных утяжелителей из валунов, которые были у нас повсюду. Я поднял

гигантский валун, который ранее доставлял мне больше всего хлопот, и, согласно моему прогнозу, мне удалось поднять его с небольшим усилием. "Теперь я побегу, неся это. Давайте посмотрим разницу между 10-м и 9-м рангами", — крикнул я и начал бегать взад-вперед. После десяти минут, которые я потратил, раньше я бы сдался за 4 и 5 минут, если бы выложился полностью.

[Дзинь! Тренировка успешна: + 1 очко характеристик, + 1 сила, + 1 ловкость.]

Я думаю, повышение в звании похоже на то, что я раскрываю потенциал своего тела. Обычно мне потребовалось бы не менее часа адских физических тренировок, чтобы заработать одно очко, но, думаю, теперь мне будет легче. Или просто я побил рекорд в своих тренировках с отягощениями, и система вознаградила меня. Я лег на траву и посмотрел на страницу своего статуса, чтобы отследить свой прогресс.

[Робин Альфонсо]

[Ранг: 9 (три характеристики должны быть выше 80 для продвижения) (все характеристики должны быть выше 20)]

[Количество баллов: 1]

[Сила: 41]

[Ловкость: 40]

[Выносливость: 41]

[Мана: недоступна]

[Мудрость: 13]

[Очки навыков: 10]

[Навыки: Охотник (5), Фехтовальщик (5), Боец (7)]

<http://tl.rulate.ru/book/77363/3700972>