

Когда Анно ушла, Чу Фэн понял, что уже наступил поздний вечер, а они пробыли на тренировочной площадке всю вторую половину дня.

Первая симуляция реинкарнации началась]

[Вы попали в мир реинкарнации, требование миссии: выжить 168 часов].

На четвертый день, после тренировки, вы отдыхали на ночь.

На пятый день Рог Флав, хранитель замерзших равнин, послал предупреждение о том, что большое количество зомби и павших Рогов приближается к Кровавой пустоши. Акара собрала большое количество искателей приключений, чтобы присоединиться к обороне.

На шестой день Кровавые Птицы сами повели орды зомби и павших Рогов в атаку на лагерь Рогов, и вы с большим трудом отстояли его от демонов.

На седьмой день вы провели остальную часть своей партии через маленькую станцию к замерзшим равнинам и поискали на севере кровавых птиц, но ничего не нашли.

[Миссия завершена, симуляция окончена.

Поздравляем вас с успехом в моделировании мира реинкарнации.

[Быстрые рефлексы (белый): +1 к скорости нейрореакции.

[Гений игры на мечах (синий): ваша смертоносность увеличивается на 10% при использовании оружия, похожего на меч.

[Ум (белый): +1 атрибут интеллекта]

[Немного оздоровительной силы (голубой): любой лечебный эффект на вас увеличивается на дополнительные 10%.

[Насмешливое лицо (белый): когда вы провоцируете кого-то, вы обязательно разозлите его, даже если вы не говорите на одном языке.

Чу Фэн подумал и выбрал Маленького Умника. Хотя он не мог использовать его в данный момент, но чем больше очков атрибутов у него было, тем лучше.

Он не собирался увеличивать скорость нейронной реакции. Продолжайте, посмотрите в другом направлении, в конце концов, тяжело раненная кровавая птица действительно слишком привлекательна.

[Начинается вторая симуляция реинкарнации]

Вы попали в мир реинкарнации, требование миссии: выжить 168 часов].

На четвертый день вы отдыхали после тренировки.

На пятый день стражи Холодной равнины, Роги Флавии, послали предупреждение о том, что на Кровавую пустошь идет большое количество зомби. Акара собирает большое количество искателей приключений, чтобы присоединиться к обороне.

На шестой день Кровавые Птицы сами возглавили полчища зомби и павших Рогов в атаке на

лагерь Рогов.

На седьмой день вы прибыли на Холодную равнину с остальной частью своей партии через небольшую станцию и отправились на поиски юга, где на вас напала большая группа магов-кудесников, и вы были превзойдены и изжарены группой магов-кудесников.

[Вы мертвы, симуляция окончена.

Хотя это не указано в симуляции, единственный человек, который может собрать большое количество ведьм поглотителей на Холодных равнинах, - это лидер ведьм поглотителей.

Их трудно окружить, и моделирование показывает, что они не смогли убежать, так их должно было окружить большое количество проходчиков.

В конце концов, быстрое убийство волшебника-раковины, для предотвращения его возвращение к жизни, было бесполезно, так как рядом был Биджу Босу и только Биджу Босу мог оживить волшебника-раковину.

Хотя он не нашел никаких следов кровавой птицы, он обнаружил местонахождение Биджу Босу, который является темно-золотым монстром.

Подумав об этом Чу Фэн, сразу же отправился на поиски Хелфанда, ведь он не мог убить Биджу Босу в одиночку.

По ночам самым жарким местом в лагере Рогов был "Соловей".

Таверна, построенная иностранным купцом по приказу ненавидящего алкоголь Каша, находится на самом краю лагеря, но это не лишает ее популярности.

□□

Когда он открыл деревянную дверь, его обдало резким запахом алкоголя, пота и табака, и Чу Фэну понадобилось мгновение, чтобы приспособиться к двери, прежде чем войти в таверну, ища Хелфанда и Карами.

Появление Чу Фэна, очевидно, привлекло внимание остальных, и после подмигивания своему спутнику, маленький авантюрист встал и наклонился к Чу Фэну.

Авантюрист, казалось, был пьян и, пошатываясь, подошел к Чу Фэну, а затем сразу же налетел на него.

Чу Фэн, который уже был быстрее обычного, заметил коротышку, когда тот приближался к нему, и когда тот налетел на него, он быстро уклонился и споткнулся, сбив его на землю.

"Ублюдок! Как ты смеешь ставить мне подножки!" Коротышка едва не ударился головой о землю, он в ярости поднялся и потянул Чу Фэна за одежду, злобно произнеся это.

В то же время несколько его спутников тоже собрались вокруг него, и все в таверне сразу же посмотрели на него, словно наблюдая за безумием.

Но в этот момент мужчины остановились на месте, так как позади коротышки появилась высокая фигура.

"Что тебе нужно от моего друга?" Хелфанд без выражения прижал руку к голове коротышки.

"Я"

"Отвали!" Прежде чем коротышка успел что-то сказать, Хелфанд подхватил его за голову и одним махом вышвырнул за пределы таверны. Я думал, что ты будешь в зоне отдыха рогов и хорошо выступишься".

"Я пришел к вам с Карами, чтобы кое-что обсудить".

"Карами наверху, давай поднимемся и поговорим". Первое, что вам нужно сделать, это попасть на первый этаж таверны.

На втором этаже таверны было несколько комнат, в которых приключенцы могли отдохнуть.

После недолгого ожидания Карами закончил молиться и спросил: "Почему ты так торопишься найти нас?".

"Вы когда-нибудь слышали о Биджу Босу?"

"Что такое Биджу Босу? Почему это звучит так знакомо?" Услышав вопрос Чу Фэна, Хелфанд почесал голову.

"Это лидер колдунов тонущих демонов. Есть два лидера тонущих демонов, Лаханиху и Биджу Босу, и награда за убийство этих двух демонов все еще висит на наградной планке в лагере". Будучи одной из главных угроз безопасности лагеря, Лаханиху и Биджу Босу, о которых часто говорят Синкеры и волшебники Синкера, являются занозой в боку лагеря Рогов.

Но мало того, что с ними большое количество приспешников, они еще и передвигаются, что делает их труднодоступными.

"Я как раз был в палатке Анно, когда услышал от других Рогов снаружи, что они заметили след Биджу Босу на замерзших равнинах, что насчет этого? Может, пойдём по большому следу?" спросил Чу Фэн.

"Награда заманчива, но боюсь, что втроем нам не справиться с Лаханиху. Тем более, что его должно сопровождать большое количество демонов и магов поглотителей, мы не сможем превзойти их числом". Карами задумался на мгновение и покачал головой.

"А если Просто уничтожить их трупы". неожиданно вмешался Хелфанд.

"Это не сработает, у тебя не будет времени уничтожить их трупы, когда тебя будет окружать орда тонущих демонов". Карами отверг решение Хелфанда.

"Я и не говорил, что именно я собираюсь уничтожить их, я просто видел Тхакри внизу". Хелфанд показал на свои ноги.

<http://tl.rulate.ru/book/77324/2356530>