

С тремя предметами в наборе, каждый предмет снаряжения снова добавляет атрибут, и атрибуты набора становятся такими.

Арктический рог: немного увеличивает точность (две штуки) и атрибут атаки холодом (три штуки).

Арктическая привязка: немного увеличивает вероятность приобретения магического снаряжения (две штуки). Незначительное увеличение сопротивления атрибутов льда (комплект из трех)

Арктические перчатки: небольшое увеличение точности (комплект из двух частей), +10 к скорости нервной реакции (комплект из трех частей)

Арктическое устройство: +5 к силе мышечной ткани (комплект из двух частей), +10 к клеточной жизнеспособности (комплект из трех частей)

После экипировки Чу Фэн почувствовал, что стал более чувствительным к окружающей обстановке, чем раньше, что, вероятно, было связано с бонусом к скорости нервной реакции, но больше всего Чу Фэна взволновала приставка к атаке атрибута льда.

Он натянул лук и выстрелил прямо в труп зомби рядом с ним.

С щелчком на месте выстрела Чу Фэна появился всплеск голубого льда.

"Атрибут костюма имеет магический атрибут, прикрепленный к нему!" Опытный Хелфанд с изумлением сказал, увидев результат атаки Чу Фэна, его слова были полны зависти.

Магическое снаряжение имеет множество атрибутов, большинство из которых призваны для того чтобы увеличить остроту оружия, прочность доспехов или повесить атрибуты тела, но редко к ним прилагаются магические атрибуты.

На небольшом аукционе в другом месте двуручный топор с усиленным атрибутом огня был продан за десятки тысяч золотых монет.

"Разве Акара не выпустила квест? Если этот парень - причина роя трупов в кровавой пустоши, возможно, ты сможешь заставить Его заказать оборудование".

Услышав слова Чу Фэна, Хелфанд не замедлил достать с пояса матерчатую сумку и наполнить ее трупами, которые горели в огне. По его словам, в некоторых миссиях нужно было вернуть трупы для подтверждения, поэтому они взяли с собой такую сумку для трупов.

"Пойдем, я не могу ждать". громко сказал Хелфанд, как только тела были упакованы.

"Подожди, мы можем еще немного отдохнуть?" В этот момент Чу Фэн внезапно открыл рот.

Двое других кивнули и нашли место для отдыха, а Чу Фэн открыл симуляцию напрямую.

[Начинается вторая симуляция реинкарнации]

[Вы попали в мир реинкарнации, требование миссии: выжить 168 часов].

На третью ночь вы и еще два человека убили трупный огонь и приготовились принести трупный огонь обратно в лагерь Гло.

Вы покинули злую пещеру и не успели далеко уйти, как на вас кто-то напал, вы сражались насмерть, но были сражены холодной стрелой и превратились в ежа.

Тебя убили ледяные вороны.

Вы мертвы, симуляция окончена.

Холодные вороны! Увидев результат моделирования, Чу Фэн покрылся холодным потом: если бы они покинули пещеру зла в этот момент, они бы немедленно умерли.

Согласно сегодняшней первой симуляции, Анно была атакована холодными воронами во время разрушения храма монстров, и хотя ей удалось разрушить храм, она понесла большие потери.

Другими словами, холодные вороны направлялись к святилищу монстров, может ли это быть потому, что она убила демона Ли Тиечжу?

Это потому, что она убила демонизированного Ли Тиечжу? Или потому что она не ушла сразу после создания Храма Монстров в Кровавой Пустоши?

В любом случае, это шанс. Думая об этом, Чу Фэн сразу открыл третью симуляцию.

[Третья симуляция реинкарнации начинается].

[Вы попали в мир реинкарнации, требование миссии: выжить 168 часов].

В ночь на третий день вы и двое других убили трупный огонь и приготовились принести тело трупного огня обратно в лагерь Гло.

После того как вы покинете зловещую пещеру, вы помешаете Хелфанду зажечь факел и отправитесь обратно в лагерь со слабым ночным зрением.

На обратном пути вы замечаете группу Рогов и тихо ведете их за собой.

Вы обнаруживаете, что эта группа бандитов собирается напасть на другую группу бандитов.

Вы повели своих товарищей и убили всех павших Рогов, на которых напали с обеих сторон.

На четвертый день вы с Анно разрушили Храм монстров и вернулись в лагерь рогов с трупом Огненного и Ледяного ворона, и вас наградили Сестры Слепого глаза.

На пятый день Рого Флав, хранитель замерзших равнин, послал предупреждение о том, что на Кровавую пустошь надвигается орда зомби. Акара собрала большое количество искателей приключений, чтобы присоединиться к обороне.

На шестой день Кровавые Птицы сами возглавляют полчища зомби и павших Рогов в атаке на лагерь Рогов.

На седьмой день вы провели остальную часть своей партии через маленькую станцию на замерзшую равнину и нашли зарытые кости, только чтобы наброситься на них и вернуться с пустыми руками.

[Миссия выполнена, симуляция завершена.

Поздравляем с успехом в симуляции реинкарнации. Вы можете выбрать один из следующих

талантов для улучшения.

[Быстрые рефлексы (белый): +1 к скорости нейрореакции.

[Высшая сила (белый): +1 к силе мышечной ткани

[Ловкость (белый): +1 к атрибутам интеллекта

[Легкое исцеление тела(голубой): любой эффект исцеления увеличивается на дополнительные 10% на Вас]

[Насмешливое лицо (белый): когда вы провоцируете кого-либо, вы определенно злите другую сторону, даже если вы не понимаете ее языка.

Имея четыре белых и голубой, Чу Фэн подумал и выбрал "Власть над". Затем он крикнул двум другим и направился к выходу из пещеры.

Была уже глубокая ночь, и Хелфанд как раз достал факел, чтобы зажечь его, когда Чу Фэн остановил его.

"У меня есть ночное зрение, я буду вести за собой, свет факела может привлечь внимание других монстров".

"Несколько тонущих демонов и зомби, я забью столько, сколько смогу". Только он из них троих обладал способностью видеть в темноте, они прислушались к словам Чу Фэна и положили факел обратно в сумку.

Они втроем шли по тропинке в темноте в направлении лагеря Рогов, и по пути Чу Фэн был напряжен. Вдруг он увидел, как на бесплодной земле перед ним появилась группа фигур, и Чу Фэн поспешно предупредил двух других и укрылся вместе с ними.

"Что это?" Карами спросил низким голосом.

"Я видел перед собой группу людей с луками и стрелами, и они были похожи на Рогов".

"Кажется, это Рейнджеры, пойдем поздороваемся с ними?". Услышав слова Чу Фэна, Хелфанд уже собирался встать, но был удержан Карами.

"Ты что, идиот? Сколько людей обладают ночным зрением? Если бы Логе мог видеть ночью без факела, он не стал бы изучать внутреннее зрение амазонки".

"Но Чу Фэн сказал, что они были Рогами" Хелфанд внезапно замолчал, его выражение лица стало серьезным: "Ты говоришь, что они падшие Роги?"

"Только эта группа падших Рогов, получивших силу дьявола, видит ночь как днём, но они редко заходят в Пустошь Крови, потому что могут столкнуться с командами чистильщиков из лагеря Рогов.

"Их Около дюжины, все они лучники". Чу Фэн прищурил глаза, поскольку его атрибут увеличился, его зрение также сильно возросло.

"Лучники? Я слышал от Акары, что падшие Роги настолько испорчены демонической силой, что они практически забыли о своем преимуществе использования дальних атак и просто берут оружие и атакуют. " Карами сказал серьезно.

<http://tl.rulate.ru/book/77324/2351441>