Огромный монстр должен был быть гигантским зверем, быстро двигающимся и толстокожим существом. Не было другого способа убить его, кроме как убить одним ударом.

Ведь с такими ногами и ступнями я уже давно попрощался с запуском воздушных змеев.

Запуск воздушного змея!

В этот момент Чу Фэна внезапно посетило вдохновение, он вспомнил о таланте, который появился у него после последней успешной симуляции.

Сегодня он уже использовал две из трех симуляций, поэтому ему нужно было завершить симуляцию ещё один раз, чтобы получить новый талант.

[Третья симуляция начинается .....]

Вы попали в мир реинкарнации.

На следующий день вы позавтракали, нашли Акару, продали кольцо в руке, а затем нашли Киддо, у которого купили неопознанный короткий лук.

Чтобы избежать неприятностей, вы не стали заверять его подлинность на стенде Кидда, а отнесли его обратно в палатку к Анно, чтобы он был заверен.

[Вы приобрели "Арктический рог"].

После обеда ты использовал оставшиеся деньги на покупку стрел и в одиночку отправился в Кровавую пустошь, отстреливая монстров, как будто ты вернулся в свой расцвет десять лет назад, и узнал, что за их убийство можно получить несколько очков реинкарнации.

На третий день вы снова отправляетесь на охоту в Кровавую пустошь и находите тропу, на которой обнаруживаете святилище войны.

По пути на охоту вы обнаруживаете огромную пещеру, но вместо того, чтобы войти в нее, вы возвращаетесь в лагерь Рогов и рассказываете Акаре о местонахождении пещеры, соврав, что почувствовали мощную злую силу, исходящую изнутри.

На четвертый день вы продолжаете охотиться в Кровавой пустоши, знакомясь с боем, с луком и стрелами, а у реки находите колодец с водой, чтобы восстановить силы и раны.

На пятый день, не успев покинуть свой дом, вы видите группу усталых Рогов, возвращающихся в лагерь, после чего вас подзывает Каша, который благодарит вас за информацию, поскольку пещера таила в себе зомби, которые нападали на Кровавую пустошь.

На шестой день вы продолжаете охотиться в окрестностях лагеря и находите сундук с сокровищами, который открываете, заметив странный звук.

На седьмой день из лагеря пришли плохие новости о том, что Рогам не удалось разрушить Храм Монстра, и только Анно удалось спастись. Она рассказала вам, что во время разрушения Храма Монстра на них напали демонизированный человек и ледяной ворон.

[Миссия выполнена, симуляция завершена.

Поздравляя себя с успехом в симуляции перерождения, вы можете выбрать один из следующих талантов для улучшения.

Быстрый человек (Голубой): Вы никогда не будете последним, когда множественные существа будут бежать за вами.

Сила (белый): +1 к силе мышечной ткани

Ловкость (белый): +1 атрибут интеллекта

Легкое исцеление (синий): любой лечебный эффект на вас увеличивается на дополнительные 10%.

Насмешливое лицо (белый): когда вы провоцируете кого- либо, вы обязательно разозлите своего противника, даже если вы не знаете его языка.

За исключением Пришествия Благословенного Бога, которое было выбрано ранее, остальные были такими же, как и раньше, и Чу Фэн непосредственно выбрал [Быстрого Человека] в этот раз.

Но была одна часть информации, которая появилась в симуляции, и которая заставила его очень беспокоиться, это был Демонизированный Человек, и на мгновение в его сознании появилось имя Ли Тиечжу.

Но Кровавая пустошь была слишком велика, и он не знал, куда делись Анно и остальные. Ему пришлось найти в палатке Анно ремень для своего лука и стрел, загрузить туда арктический рог, затем купить у кузнеца Чесси два бочонка стрел и покинуть лагерь рогов.

Недалеко от лагеря Чу Фэн увидел красную фигуру, которая что-то копала под большим деревом.

Чу Фэн открыл свой лук и пустил стрелу прямо в тонущего демона.

Однако стрела промахнулась мимо головы Тонущего Демона и попала в ствол дерева рядом с ним.

В конце концов, лук был легким, как пушинка, и он впервые опробовал его.

Однако внезапная стрела испугала тонущего демона, который повернул голову, чтобы увидеть Чу Фэна, стоящего недалеко, и взволнованно крикнул "Лаканиху! Затем он отбросил червя, которого только что выкопал, и с коротким ножом в руке направился к Чу Фэну.

Но не успел он пробежать и нескольких шагов, как снова прилетела стрела, попав ему прямо в грудь и отправив его в полет с огромной силой.

"Убейте тонущего демона, получите 1 очко реинкарнации".

"Выполните условия, хотите ли вы начать квест: Охота на демона".

Как только он сбил тонущего демона, в голове Чу Фэна снова появился голос, объявляющий о главном задании.

Принять.

Не раздумывая, Чу Фэн принял задание.

"Выпущен квест "Реинкарнация".

"Подмиссия: Охота на демона".

"Продолжительность миссии: нет".

"Награда за миссию: различные очки в зависимости от убитого существа ".

Чу Фэн посмотрел на новое задание, которое он получил, и подумал о том времени, когда он переманил монстра в лагере, чтобы охранники убили его. Но больше он не получил никакого ответа.

В этот момент группа тонущих демонов бросилась издалека, каждый из них кричал: "Лаканиху! Они бросились к Чу Фэну.

Ух, ух, ух, ух!!!

Невидимый рог Северного полюса позволил Чу Фэну не беспокоиться о силе, необходимой для натяжения лука, и стрелы продолжали вылетать из руки Чу Фэна.

После того, как первый тонущий демон был сбит, остальные тонущие демоны уже развернулись и приготовились бежать, но все они были поражены летящими стрелами.

Стрелы, выпущенные Арктическим Рогом, были настолько мощными, что павшие демоны были либо убиты, либо искалечены.

Однако после убийства почти двадцати из них не выпало ни одного предмета, что свидетельствовало о том, что снаряжение в этом мире было действительно более ценным.

Чу Фэн немного отдохнул и снова огляделся в поисках добычи, но за полдня он не встретил ни одного другого монстра, вероятно, потому что находился недалеко от лагеря.

Подумав об этом, Чу Фэн решил пройти немного глубже, в конце концов, в кровавой пустоши он должен быть в безопасности. Тем более пока он обращает внимание на дальние атаки жесткошерстных крыс, жесткошерстные крысы редко проявятся на главной дороге, так говорила ему Анно.

После короткой прогулки по дороге в поле зрения Чу Фэна появился пень, а за пнем - странное дерево с перекрещенным изображением меча и топора на вершине.

В симуляции появился Храм Битвы!

Когда Чу Фэн увидел дерево, он сразу вспомнил, что видел в симуляции. Он подошел и прикоснулся рукой к стволу дерева.

Но на этот раз Чу Фэн не позволил этой силе захлестнуть его, он не стал готовиться идти в пещеру зла, а пошел в другом направлении, с помощью Храма Войны его охота была бы намного более легкой.

http://tl.rulate.ru/book/77324/2347069