

"Снова симуляция реинкарнации!" Чу Фэн попытался сказать в своем сердце, в конце концов, если есть первая попытка, то есть и вторая.

Конечно, после того, как мысль Чу Фэна появилась, голос также появился снова.

В то же время он подсознательно думал, что на этот раз позаботится только о себе, чтобы не быть отомщенным.

[Начинается вторая симуляция реинкарнации]

Вы попали в мир реинкарнации, требование миссии: выжить 168 часов

В первый день ваша команда оказывается в дикой местности, а собранное дыхание жизни привлекает внимание зомби в ближайшем лесу, и вы оказываетесь в их окружении.

По дороге вы натываетесь на полуразрушенный коровник и останавливаетесь в нем на ночь.

С рассветом начинается ссора, кто-то из вас хочет спрятаться в коровнике на семь дней, а кто-то считает, что нужно найти место получше, и две группы идут каждый своей дорогой.

На следующий день вы нашли в пустыне странный валун с высеченными на нем непонятными рунами, и любопытный Ли Тиечжу прикоснулся к валуну, который ярко засветился, но ничего не произошло.

Валун был отличным примером того, как избавиться от всех.

Затем Ли Тиечжу быстро догнал остальных, на вас напали.

[Вы мертвы, симуляция завершена.]

Появившееся имитационное сообщение заставило Чу Фэна почти выругаться: кто этот Ли Тиечжу?

'Снова симуляция реинкарнации! Чу Фэн знал, что ему нужно найти способ сломать игру, иначе он действительно погибнет.

[Третья симуляция реинкарнации начинается].

[Вы попали в мир реинкарнации, требование миссии: выжить 168 часов].

В первый день ваша команда оказывается в дикой местности. Собранные вместе дыхание жизни привлекает внимание зомби в ближайшем лесу, и вас окружает группа зомби.

По пути к спасению вы натываетесь на полуразрушенный коровник и устраиваетесь в нем на ночлег.

С наступлением рассвета вы спорите, кто-то из вас хочет спрятаться в коровнике на семь дней, а кто-то считает, что нужно найти место получше, и две группы снова разделяются.

По пути в безопасное место вы находите тропу и убеждаете остальных следовать по ней.

На следующий день ваша группа сталкивается с поглотителем. Ма Го Бао отбивается от поглотителя, пока все смотрят на него, но через некоторое время издали появляется группа поглотителей, и Ма Го Бао разрубается на части роем поглотителей.

Вы продолжаете бежать по тропинке, а один из громадных монстров преследует вас. Вы знаете, что не сможете обогнать его, поэтому поворачиваетесь и пинаете его.

В тот самый момент, когда вы радуетесь, что ваше смелое начало не покинуло вас, Зверь, которого вы отшвырнули, бросается вперед с дюжиной других Монстров, и тут же чья-то меткая стрела сбивает ведущую стаю, разбрасывая остальных.

К вам подходит молодая девушка в кожаной куртке с луком и стрелами и говорит вам, что впереди холодная равнина, на которую обычным людям вроде вас вход воспрещен.

Убедившись каким-то образом, что вы не демон, а чистый человек, Флав открывает станцию и отправляет вас в лагерь Роши.

Здесь вы встретите четырех мужчин, оставшихся в коровнике, и узнаете, что они были осаждены зомби, но были спасены Роугом, который зачищал Кровавую пустошь.

На третий день, когда вы восстановили свои силы, вы выходите за пределы лагеря Роши и находите в пустыне спящего проходчика.

Через несколько минут раненный вами зверь-монстр бросается к вам с дюжиной или более других монстров недалеко от лагеря Гло, и вы заманиваете их.

Затем главный охранник лагеря, Каша, находит вас и предупреждает, что вы будете изгнаны из лагеря, если снова сделаете что-нибудь, что привлечет в лагерь монстров.

На четвертый день вы обыскиваете безопасные зоны вокруг лагеря, но ничего не находите.

На пятый день вы обыскали безопасную зону вокруг лагеря и ничего не нашли для себя.

На шестой день вы обыскали безопасную зону рядом с лагерем и ничего не нашли снова.

На седьмой день вы обыскали безопасную зону возле лагеря и ничего не нашли.

Миссия выполнена, симуляция завершена.

В этот раз он наконец-то прошел ее, но это была жизнь с девятью смертями. Если бы он не встретил хранителя Равнины Ледяного Холода, я думаю, что его бы убили.

В этот момент Чу Фэн наконец-то понял, где находится этот мир - первый акт Дьябло 2, Пустошь Свежей Крови.

Однако его немного смущал каменный столб, который изменил Ли Тиечжу.

Поздравляем вас с успешной имитацией Мира Реинкарнации, вы можете выбрать один из следующих талантов для улучшения.

1. [На шаг быстрее (Голубой): Вы никогда не будете последним, когда различные существа будут бежать за вами.
2. [Удача (фиолетовый): вы будете сталкиваться с удачей по крайней мере раз в день.
3. [Ум (белый): +1 Интеллект].
4. [Легкое исцеление (синий): любой лечебный эффект на вас увеличивается на

дополнительные 10%.

5. [Насмешливое лицо (белый): когда вы провоцируете кого-то, другой из вас обязательно разозлит его, даже если они не говорят на одном языке.

Это также вознаграждает талант!!! Изначально он думал, что эта система симуляции была похожа на предсказание будущего, позволяя ему видеть будущее и избегать опасностей, но такая функция все же была.

Глядя на пять талантов, два из белых были сначала ПРОПУЩЕНЫ, особенно насмешливое лицо, не говоря уже о том, что сила не позволяет это сделать сейчас, даже если я не собираюсь быть танком в будущем.

Из оставшихся трех талантов Чу Фэну больше всего нравился "На шаг быстрее", потому что этот талант позволял ему не бежать мимо опасности, когда он был в опасности, а бежать мимо других и впереди других, тем более что он был не очень подвижен.

Но после того, как Чу Фэн понял, что оставаться в коровнике безопасно, он решительно выбрал Пришествие Благословенного Бога.

После выбора таланта Чу Фэн был готов снова заняться симуляцией, чтобы получить еще одну награду, но ему сообщили, что он может заниматься симуляцией только три раза в день, что немного разочаровало Чу Фэна.

В этот момент в сознании каждого появился механический голос.

"Задание "Реинкарнация" выпущено".

"Главный квест: выживание".

"Время выполнения миссии: 168 часов".

"Награда за задание: 500 очков реинкарнции".

"Внимание, запрещено сообщать уроженцам мира Реинкарнции о чем бы то ни было, связанном с миром Реинкарнции, нарушители будут уничтожены!

"Внимание, как новичкам в Мире Реинкарнции, вам не нужно беспокоиться о голоде и питьевой воде".

"Внимание, в связи с особой природой этого мира, вам будет предоставлено слабое ночное зрение".

Когда голос угас, завеса света, окружавшая толпу, исчезла, и в нос ударил запах крови.

<http://tl.rulate.ru/book/77324/2339007>