

P.s Если вы заметите какие-либо ошибки в переводе, не поленились написать о них!

Приятного чтения!

Когда дикий Ральтс согласился присоединиться, я ожидал, что что-то произойдет.

Может быть, веселое «Ральтс присоединился к вашей команде!» всплывающее окно или, может быть, какой-то яркий эффект.

Но ничего не было, ни поздравления, ни спецэффектов.

Ральтс выглядел вполне довольным его согласием, покачивая крошечной головкой. А может, он просто оглядывается, трудно сказать.

"Итак, — начал я разговор со своим новоприобретенным покемоном, — ты умеешь сражаться? Есть какие-нибудь сильные приемы или скрытые способности для главного героя ОР?"

Ральтс задрал голову, на его лице было написано замешательство.

"Рааалтс?" Спросил он.

— "Ты ведь знаешь, как сражаться, верно?" — снова спросил я.

"Ральтс?" Он повторил с той же интонацией.

Я до сих пор понятия не имел, как мне Покеговорить. Я решил интерпретировать это как «Нет».

"Ты решил присоединиться ко мне, даже не зная ничего о битвах, просто для того, чтобы быть со мной?"

Ральтс взволнованно кивнул, наверное, Стокгольмский синдром срабатывает намного быстрее, чем я думал. Хотя, если честно, я бы тоже не захотел больше находиться один в этом Богом забытом лесу.

Был ли он правда забыт Аркеусом? Может это его любимый лес? Впрочем, это не сильно важно.

"Хорошо, как объяснить, что такое битва покемонов?" Поинтересовался я вслух, знаменитые бои питомцев, каждый из которых обладает сверхспособностями?

"Ральтс?"

"Ну, — начал я, — такие покемоны, как ты, объединяются с людьми, чтобы сражаться друг с другом, покемоны дерутся, пока люди отдают им команды со стороны". Я попытался объяснить концепцию как можно честнее и проще, я бы не хотел заставлять покемонов сражаться.

"Ралтс Ралтс?" Это прозвучало как вопрос.

Я решил интерпретировать это как "Давай, расскажи мне об этом подробнее".

"Ну, они делают это, потому что им это нравится, а еще, это приносит славу и деньги. Сами покемоны, кажется, тоже наслаждаются этим, я думаю, это потому, что им нравится расти и становиться сильнее".

Или это потому, что они все мазохисты.

Но я решил много не думать об этом.

"Ральтс, Ральтс?" Он указал на себя, а затем на меня.

Мне действительно было нужно, чтобы Ральтс выучил телепатию или что-то в этом роде, каждый раз угадывание определение «Ральтс» может создать некоторую путаницу некоторую путаницу. Всегда был шанс, что Ральтс говорит о погоде, в то время как я буду вести монолог как сумасшедший.

— "Ага", — продолжил я свой, надеюсь, не монолог. "Мы станем командой, бросим вызов сначала спортзалам, а затем и всему миру. Достигнем самых высоких вершин и перевернем этот мир!"

Ральтс уставился на меня.

— "Прости, — усмехнулся я, — чуток переборщил с эмоциями. Ты понял суть".

"В любом случае, — я неловко попытался продолжить разговор, — это был мой план вкратце". Если я не умру на пути к цивилизации. "Ну, что? Все еще хочешь стать частью моей команды"

Я был немного неуверен, я думал, что все покемоны с рождения знают концепцию сражения, но, видимо, это было не так.

После пугающей тишины Ральтс удивил меня, сказав веселое "Ралтс, Ральц, Ральтс!"

Я был на 90% уверен, что это да.

"Что ж, это хорошо." Я вздохнул с облегчением. По крайней мере, я был не один в этом странном и очень опасном мире.

"Итак... какие атаки ты знаешь? Может какие-либо особые движения?"

Ральтс кивнул и подошел к стволу дерева, он принял позу, отдернуло руку и нанес ему Соколиный Удар... Только без огня, выкрика названия удара и прочих спецэффектов.

"Ральтс?" Ральтс задрал голову и бросил на меня растерянный взгляд, когда заметил отсутствие моей реакции.

Я попытался осторожно спросить его: "Ты знаешь какие-нибудь психические или волшебные приемы?"

Я точно помню, что Ральтсы были психотипами, хотя позже они превращаются в гибрид фей и психотипа.

Ралтс слабо пнул кору дерева и упал на задницу.

Я вздохнул, что ж, это объясняло, почему три Зигзагуна издевались над ним. Я видел, как он использовал психический прием, но он был довольно слабым. Это был нововыученный ход?

"Глупенький, — я улыбнулся Ральтсу, — ты не боец ближнего боя".

"Ральтс?" Ральтс повернулся ко мне. "Ралтс Ралтс Ралтс?"

Новый рекорд... 4 Ральтса в одном предложении.

"Ты не должен драться в рукопашную, — объяснил я, — ты дальнобойный боец, маг, бластер или зонер. Как бы ты это не назвал, ближний бой не не твоя "стихия". Ты должен наносить удар издалека, избегая ближнего боя".

— "Ральтс..." — задумчиво ответил Ральтс.

До сих пор понятия не имею, что это значит.

Я начал обдумывать, как мне тренировать Ральтса... пока вдруг не возникла мысль. У Ральца было две окончательные формы: Галлейд и Гардевуар.



Ральтс уставилась на меня и начала бормотать на своем странном языке, похоже, она жаловалась.

"Да ладно тебе, — воскликнул я, — что я могу сделать в качестве извинения?"

Ну, я хотя бы узнал что-то о своей напарнице, во-первых, ей действительно нужно было поработать над ее почти несуществующим набором движений. Во-вторых, ей не нравилось, когда ее принимали за мальчика, и, наконец, ей нравилось кататься на моих плечах.

На ее лице была довольная улыбка, когда она села мне на плечи, весело покачивая головой взад-вперед.

По крайней мере, она перестала жаловаться и давить на мое чувство вины.

И я действительно был не против подвезти ее, она была не такой уж тяжелой, и это позволяло мне подумать о своем.

Ральтс эволюционирует в Кирлию, а затем в Гардевуара. Прямо сейчас она все еще была недостаточно развита.

Если бы это была игра, я бы просто взял ее на первый попавшийся участок травы и сражался, пока не стал бы на 15 уровней выше, чем покемоны в той самой траве.

К сожалению, реальный мир так не работал, и мне придется сделать это более трудным путем.

Если нам все же удастся выбраться из этого леса и создать правдоподобную предысторию, мы сможем получить немного денег, чтобы даже начать наше приключение, а не сразу умереть от голода. Ха-ха, остаемся на позитиве.

Тем не менее, Ральтс была хорошим стартером, и она, казалось, была полна решимости сделать все возможное, а также она являлась психотипом, что, на мой взгляд, был одним из лучших типов. Может не в игре, но в жизни? Это было настоящим благословением.

Может она и не была самым сильным напарником, но, возможно, самым универсальным. Я видел множество вариантов стратегий, которые мы могли использовать. Например, Огненный тип был довольно прост в том, что он мог сделать, в то время как психотип мог унижить вас более чем тысячей разных способов.

И я, конечно, буду использовать все эксплойты и лазейки, которые смогу найти, чтобы обмануть систему.

А что насчет черных дыр!?

Согласно Покедексу, Гардевуар может создавать черные дыры, чтобы защитить своего тренера. Гребанные чёрные дыры, если вы не поняли, это всё равно, что принести ядерную бомбу в школу, потому что над твоей сестрой издевались.

Хотел бы я такой власти? Черт возьми да!

"Ральтс!" Сказала Ральтс, мне правда стоит придумать ей имя.

"Что?" Я рассеянно спросил: "Ты говоришь, что мне нужно найти Пикачу и запомнить down-B?"

"Ральтс!" Она настояла и потянула меня за прядь волос.

Я посмотрел вверх и увидел белую фигуру, указывающую своей маленькой ручкой вперед .

Я перестал двигаться и замер.

Я услышал звук впереди, это был кашель?

Я посмотрел на Ральтс, и она выглядела обеспокоенной.

Я подошел к дереву и спрятался под ним, стараясь вести себя как можно тише.

Я опустился на колени, взял Ральтс с плеча и опустил на землю.

У нее было нервное выражение лица.

Она уставилась на дерево, за которым мы спрятались, и через секунду я понял, что она что-то чувствует в этом направлении.

Эмпатия, насколько я помню, была одной из способностей Ральтсов.

Если я был прав, она могла ощущать эмоции людей и покемонов.

Я совсем забыл об этом.

Через 10 секунд молчания кто-то прошел через поляну, по которой мы только что шли. Я кинул быстрый взгляд и увидел то, чего вы не хотели бы увидеть в свой первый день в мире

покемонов.

Человек из Команды Ракета.

Он носил типичную черную одежду Команды Ракета и выглядел стереотипно злым.

Хотя он просто проходил мимо, казалось, что он идет к чему-то целенаправленно, учитывая, что он не сильно обращал внимание на окружение.

У него был покебол, прикрепленный к поясу, хотя я точно не знал, был ли у него там покемон.

Я затаил дыхание, и, к счастью, Ральтс оказалась достаточно умна, чтобы промолчать.

Казалось, Ральтс заметила агента Ракеты еще до того, как тот оказался в поле зрения. Это означало, что ее эмпатия не ограничивалась зрением и потенциально могла быть использована для определения местонахождения наших противников.

Она работала как радар или что-то подобное? Если это было так, то его можно было бы использовать для отслеживания покемонов, которые использовали Дымовую Завесу и Подкоп.

Постоянная осведомленность о позиции противника может быть огромным преимуществом против покемонов, которые любят наносить удары из тени.

Однако мне нужно узнать об этом больше, чтобы проверить пределы и посмотреть, как мы можем это использовать.

Отбросив эти мысли, я стал думать, что делать.

"Ральтс?" — неуверенно спросил Ральтс.

"Это был агент Команды Ракета". Я ответил: "Он работает в организации "Команда Ракета", которая злоупотребляет покемонами для достижения своих целей. Они злодеи".

Значит ли это, что я был в Канто? Или Джото?

В конце концов, я мог быть даже в Галаре, и будет еще много улик, которые изменят мои предположения, поэтому лучше не думать об этом слишком долго.

— "Ты почувствовала его эмоции?" Я спросил Ральц, она кивнула и вздрогнула.

"Они были негативными?"

Она кивнула.

— "Ну, и что, ты считаешь, нам стоит делать?" Я спросил: "Мы могли бы попытаться выяснить, что он здесь делает. Хотя это может быть опасно. Или мы держимся от него подальше и продолжаем искать город."

"Ральтс?"

Если бы это была видеоигра, было бы легко разобраться с агентом Ракеты, но сейчас для меня это реальная жизнь. С другой стороны, продолжать тратить время попусту в этом лесу тоже было не лучшей идеей.

Ральтс, должно быть, почувствовала, о чем я думаю, потому что указала в том направлении, куда ушел агент.

"Хорошо, — сказал я, — предупреди меня, когда мы будем близко".

Ральтс кивнула и сузила глаза, как будто сосредоточилась на чем-то.

Вместе мы шли по следу, стараясь быть как можно тише. Я чуть не наступил на Видла, который напугал меня больше, чем следовало, но мне удалось сдержать свой крик внутри.

После долгих 10 минут игры в Metal Gear Solid в лесу мы нашли то, что искали.

На поляне стояла большая палатка, хотя она больше походила на маленькое злодейское логово, чем на палатку.

Если не обращать внимания на большую красную букву R сбоку, казалось, что он набит вещами, необходимыми для выживания, и разными технологиями.

Я увидел покеболы, лежащие на полу вместе с несколькими пустыми птичьими клетками.

Здесь кричало все. "Аванпост Команды Ракета."

Всегда не понимал, зачем они ставят свою красную R на вообще все, что только можно? Были ли они действительно настолько решительны в своем брендинге?

Мои глаза расширились, когда я увидел антенну, торчащую из устройства, подозрительно похожего на радио.

Бинго.

Если бы я смог добраться до него, я мог бы связаться с полицией и сбежать из этого проклятого леса.

Вопрос был в том, как это сделать, при этом не умирая?

<http://tl.rulate.ru/book/77307/2324356>