==========

{Осквернитель D-ранга}

{Количество эссенции: 0 / 500}

{Скорость восстановления эссенции: 75 единиц в час}

{Минимальная стоимость создания монстров: 25 единиц}

{Порог емкости для создания монстров: 300 единиц}

{Разброс рангов создаваемых монстров: 2-4}

==========

— Три монстра в час… Этого должно хватить, чтобы я восстановил силы группы.

Пока Мастер оценивал возможности Осквернителя нового ранга, появилось еще одно окно:

==========

{Осквернитель D-ранга} обладает новым параметром — {Ранговой особенностью}. Пожалуйста, выберите одну из предложенных:

{Осквернение маны}

Мана в округе оскверняется в ускоренном темпе и на больших территориях. Благодаря данной особенности, территория близ Осквернителя очень скоро станет дикой и опасной местностью.

{Качественная эссенция}

Данная особенность влияет на качество эссенции, что вырабатывается плененными душами. Ранг монстров и их способности получат заметное улучшение.

{Запретная зона}

Территория всего уничтоженного населенного пункта станет зоной, в которой монстры получат значительный прирост характеристик, пока непрошеные гости будут подвергаться подавлению эссенцией.

==========

— Ранговая особенность… Они все интересны.

Загрос молча рассматривал все три варианта, пока не остановился на одном — {Осквернении маны}.

Конечно, новый Осквернитель имеет высший ранг среди всех существующих, но это временно. Куда лучше было бы ухудшить проходимость захваченных территорий и осложнить жизнь врага, который может попытаться вернуть ценный источник ресурсов.

Загрос представил, как по земле ползет туман из эссенции, а в нем, словно нежить, поднимаются многие виды монстров, пока растительность подвергается губительному

воздействию скверны. Но даже такие последствия для мира не тронули сердца Мастера.

— Если когда-нибудь они придут сюда, то горько пожалеют.

Стоило Загросу подтвердить свой выбор, как Осквернитель изверг массу энергии, которой оказалось по силам снести останки строений и сдвинуть с места брошенное оружие и ошметки трупов.

==========

{Осквернитель D-ранга}

{Количество эссенции: 0 / 500}

{Скорость восстановления эссенции: 75 единиц в час}

{Минимальная стоимость создания монстров: 25 единиц}

{Порог емкости для создания монстров: 300 единиц}

{Разброс рангов создаваемых монстров: 2-4}

{Ранговая особенность — {Осквернение маны}}

==========

— Отлично, — Мастер удовлетворенно кивнул. — Теперь моя очередь.

==========

{Информация профиля Мастера подземелья Загроса}

{Ранг} — 10 x *

{Процент эволюции} — Максимальный ранг.

{Характеристики}

{Здоровье} — B

{Выносливость} — B

{Сила} — B

{Ловкость} — B

{Интеллект} — C+

{Магия} — B+

{Возможен рост характеристик!}

{Навыки}

{Лидерство {D-ранг}}

Бросившись в бой впереди своей армии, вы доказали, что являетесь истинным лидером — тем, кто разделяет со своими воинами все тяготы войны и их дух.

В зависимости от ситуации и ваших действий окружающие вас союзники получают прирост характеристик и даже статус {Железная мораль}.

{Упорство {E-ранг}}

{Искусство меча{E-ранг}}

{Хозяин эссенции {D-ранг}}

{Тактика {F-ранг}}

{Возвышенные способности}

{Мастер подземелья {S-ранг}}

{Особая характеристика — Эссенция}

{42 / 200}

{Осквернитель {S+ -ранг}}

{5 из 10}

{Ах, как я зол! {A-ранг}}

?????????

27% из 100%

{Заблокированная способность}

==========

В прошлом бою навыки Мастера подверглись многократной проверке, а до этого он сам потратил немалое количество времени для самосовершенствования, что стало причиной роста Здоровья, Магии и Лидерства — последнего бы не было, если бы не отчаянная попытка исправить невыгодное положение.

Глядя на перечисленные характеристики, Загрос лишь довольно улыбнулся ожидаемым успехам.

— Но самое главное тут.

==========

{Осквернитель S+ -ранга}

Ваши руки обагрены в крови по меньшей мере сотни семей, а могущество подземелья и его монстров растет на углях уничтоженных деревень — как Мастер подземелья, вы достигли первых успехов на пути к тому, чтобы стать воплощением ужаса.

Хотя и подсознательные, Ваши навыки сотворения Осквернителей получили улучшение:

теперь вы способны использовать их в качестве трансляторов Вашей воли, просто прикоснитесь к Осквернителю и передайте волю всем, кто находится рядом с остальными.

Осквернители получили новую особенность — ауру. В соответствии с рангом они преобразуют магическую энергию в округе, чем способствуют рождению диких монстров.

[5 из 10] — Заблокировано.

==========

— Невероятно.

Ранее Мастер был вынужден использовать особый тип монстров для крайне долгой и ненадежной связи с подземельем и отрядом Бурго, но теперь… Теперь все будет иначе.

Стоит произойти чему-то важному, как он тут же получит новости об этом — скорость реагирования возрасла многократно, а риск потерять инициативу стал намного ниже. Более того, Загрос получил возможность отдавать приказы издалека: что, если он направит монстров из всех захваченных деревень в одну точку?

— Пять из десяти… Что я получу, когда создам десять Осквернителей?

Мысли о будущем вознаграждении отозвались мягким зудом в груди.

— Стоит опробовать новый способ связи, когда Бурго и Маска уничтожат новую деревню, а пока я отдохну.

Следующие несколько часов группа Загроса шастала по улицам деревни и ее домам: гуманоидные монстры переворачивали все, что отдаленно напоминало склады или тайники, и хотя бы немного ценное несли Мастеру — так удалось узнать кое-что интересное.

Шадера не просто так получила такую элитную охрану: деревня расположилась рядом с залежами фиксонской стали, из которой изготавливалась вся броня лучших войск Неуля из-за ее легкости и прочности.

Пусть Шадера и не единственный ее источник, потери страны будут ощутимы в военное время — кто бы мог подумать, что какие-то монстры станут причиной этого?

Через некоторое время на руки Загроса попал еще один документ, похожий на письмо, оформленное в строгом стиле. В нем говорилось о некой группе авантюристов “Кровавая сталь”, которой руководит воин-берсерк с прозвищем, аналогичным названию группы.

— Судя по всему, Шадера много заплатила за охрану этому чудовищу, — Загрос посмотрел на бездыханное тело Кровавой стали. — Но теперь он мертв. Ха…

==========

Создан Осквернитель F-ранга…

==========

— Пришло время проверить новую способность, — Загрос положил руку на поверхность Осквернителя и мысленно обратился к Бурго.

***

— Т-ты, сука!.. Смотри!

Перепуганный человек в черной мешковатой одежде достал из мешка еще один круглый предмет. Теперь он держал три штуки.

— Я взорву это, блять! Взорву!

— О-хо-хо-хо!

Всюду стояли столпы дыма, а в их основании вокруг домов водили хороводы огненные языки; где-то вдалеке раздавались металлические удары и яростные возгласы, но вокруг человека с бомбами и Маски стояла выжидающая тишина.

Маска ехидно развел руками, после чего протянул руку — она исчезла в карманном измерении, после чего вытащила такую же бомбу, но большего размера.

— Я тоже могу взорвать все вокруг!

Человек напротив, кажется, растерялся от поступка Маски: его руки судорожно затряслись, а после выронили все, что держали — бомбы с плюхом погрузились в мягкую почву.

— Нет… Нет-нет-нет-нет… — человек наклонился, и из его мешка выскочила еще парочка похожих бомб.

— Вааааау! А ты хорош! — Маска захлопал в ладоши. — Смотри!

Еще раз он вызвал карманное измерение, но теперь оттуда показалось три огромные бомбы кристаллического вида.

— Если взорвутся мои, не станет ЦЕЛОЙ ДЕРЕВНИ!

— аааааааАААа! Сволочь! — бедолага протянул руку к месту, где у бомб находился фитиль.

— АРГХ!

Сквозь стену дома неподалеку прорвалась огромная фигура, которая с размаху тяжелой дубиной раздавила человека о землю.

От человека осталась лишь кисть с вытянутыми пальцами.

— Бурго… — Маска резко шлепнул себя по ноге и присел. — Ну зачем ты сделал это… Зачем, Бурго?! Я же не мешал тебе веселиться!

— Ты долгий, — Бурго взглянул на труп человека. — И ты не веселился.

— А что я делал тогда?

— Ммм… — огр задумался. — Не знаю.

— Тц.

“Они все равно бы не взорвались, пока я контролирую ману в манабомбах…”

Где-то за останками зданий вспыхнула темная энергия: Маска кожей ощутил, как мана потянулась в ту сторону.

“Интересно, что же это за эссенция такая?”

Как великий маг прошлой эпохи, он очень интересовался новым источником магической энергии и ее особенностями.

“Жаль только, что она недоступна для меня”.

— Мы закончили, — Маска поднялся с места и пошел в сторону Осквернителя, Бурго пошел следом, размахивая дубиной.

— Мастер?.. Ты где-то тут?!

Маска поперхнулся от неожиданности.

— Огр, ты о чем?

— Нет.

Бурго замер на месте с серьезным, но по-прежнему не очень умным выражением лица.

— Ты…

— Хорошо.

— Ты ответишь или нет?

Бурго злобно посмотрел на Маску.

— Я главный, понял?

— Да-да. Что там о Мастере?

— Мастер получил что-то там, теперь он может говорить со мной издалека.

Выражение лица Маски под маской поменялось несколько раз за мгновение.

— И что он сказал?..

— Чтобы мы дальше убивали людей.

***

Прошло три дня.

Загрос восстановил численность группы, оставшись в последней деревне на день, и выдвинулся в путь. В то же время Бурго и Маска не теряли времени: спустя каких-то восемь часов они уничтожили еще одну деревню.

Но, к сожалению, все не шло так же гладко, как раньше.

Спустя какое-то время Мастер почувствовал уничтожение одного из осквернителей, за ним последовал еще один — не трудно было догадаться, что за этим стоял противник,

обнаруживший продвижение подземелья. В качестве ответной меры Загрос отдал приказ стягиваться к Уилгавену всем монстрам из новых деревень.

На третий день Мастер приблизился к последней своей цели — Элирке.

Девятая по счету деревня расположилась в горной местности: если точнее, она оказалась внутри пещеры, что смотрела на путников с высоты в пять или шесть сотен метров с горного склона.

Когда пришло время взбираться вверх, группа монстров не испытала больших затруднений, ведь за лесным участком скрывалась секретная дорога, тоже отмеченная Маской на карте. По какой-то причине только тогда Мастер ощутил все преимущества сотрудничества с Маской.

Длинной линией монстры достигли входа в пещеру.

— Как тут мерзко.

То ли от неприятных воспоминаний о прошлом виде тронного зала, то ли из-за морозящего и влажного воздуха в пещере Загрос испытывал недовольство.

Несколько минут Мастер шел по широкому коридору с высоким потолком, с которого на него иногда падали капли, пока не показался тускло-зеленый свет кристаллических ламп.

— Всем приготовиться.

В качестве предосторожности Загрос поставил на входе несколько гулей и всех гончий, чтобы отрезать противнику путь к отступлению, взяв с собой порядка 60 монстров.

“Будет трудно подобраться незамеченными”.

Когда Мастер медленно прошел десяток метров, его ослепила вспышка света. Вдалеке раздались крики, похожие на приказы.

— Разойтись в стороны!

Пока все монстры растянулись по всему коридору, Мастер исчез за щитами рыцарей-смерти.

Дзынь-дзынь-дзынь

На группу монстров набросился дождь стрел.

“Ну конечно же нас ждали”.

— В атаку!

Вместе с рыцарями-смерти Загрос понесся вперед — большинство стрел метило в него и телохранителей, несмотря на щиты, но даже так позади от снарядов умирало все больше монстров.

Сквозь фигуры скелетов, Мастер разглядел каменные укрытия, из-за которых выглядывали лучники и несколько построений солдат с копьями — позади них расположились дома и пещерное озеро.

“Нет никого, похожего на авантюристов. Отлично”.

Наконец, Загрос, рыцари-смерти и несколько монстров столкнулись с первыми противниками — сзади подходило все больше и больше монстров, в ответ на что лучники отступали назад.

— Так я и…

Мысли пришли в беспорядок от вспышки разных эмоций и боли, среди которых особенно выделялись злость и тревога. Загрос без слов понял, что произошло.

— Черт!

Мастер разрубил солдата рядом.

На Уилгавен напали.

http://tl.rulate.ru/book/77297/2432441