Я знал, где проходило обучение. Это было недалеко от главных ворот города, и это было место, где я был несколько раз после того события, которое там произошло.

Хотя я и пришёл сюда, должен признать, что ничего не готовил. Мне еще предстояло создать оружие в академии, и единственной вещью, которая у меня была, был универсальный нож.

Но если не было оружия, все, что мне нужно было сделать, это создать его.

Мне нужно было сделать две вещи.

Это остановить Пака Сиху от убийства Алисии Арден и вместо этого убить его.

«Подождите, это…»

Я мчался по грязному лесу, когда мне на глаза попался оранжевый гриб. Это был гриб, довольно распространенный в этом лесу.

«Свуш!»

В середине спринта я выдернул его и продолжил бег. Вытащив из кармана кошелек, я опустошил его и бросил внутрь гриб.

То, что я должен был сделать после этого, было просто. Я надавил на гриб в кошельке, чтобы растолочь его в порошок, а затем взял с дорожки камешек, чтобы его было легче бросать.

Все, что мне сейчас было нужно, это оружие. Хотя я мог использовать нож, радиус действия и мощность этого инструмента были слишком малы.

Если бы у меня было время, я бы сделал деревянное копье или лук, но время было не на моей стороне.

Лязг! Лязг!

Услышав звук, который явно исходил от битвы, я скрыл свое присутствие и приблизился, увидев группу авантюристов, сражающихся со зверем.

— Гуваааааа…!

Беовульф - это был обучающий босс, и в то же время босс, которого нельзя было победить. Это был босс второй части обучения, к которому должен был прийти названный НПС и помочь с ним.

Шаблоны боссов были довольно ограничены, и ветеран мог выполнить испытание, но игра отличалась от реальности. Даже я дрожал, когда впервые убивал монстра.

— Черт возьми… так это сегодня.

Если бы это было завтра или послезавтра, у меня было бы достаточно приготовлений, но все, что у меня было в качестве оружия, это нож. И если бы это было не сегодня, я бы смог спасти тех людей, но…

— А-ах… Малец. Б-беги!..

— Я не могу оставить тебя и убежать!

Ты здесь.

Пак Сиху.

Единственный играбельный персонаж этой игры и главный герой. Мой товарищ и друг, с которым я сражался бок о бок 3 года… Хотя я все время ошибался.

Дальше все пошло по сценарию. Был человек, который пришел спасти Пак Сиху, который в одиночку столкнулся с Беовульфом. Внучка Императора Меча, Алисия Арден, была здесь, чтобы спасти Пака Сиху от Беовульфа.

Теперь был поворотный момент.

Ты тот игрок Пак Сиху, которого я знаю?

Или ты просто праведный герой этого мира?

Возможно, я ошибаюсь, и мне, возможно, придется пока понаблюдать… На самом деле, может быть, то, через что я прошел, было не чем иным, как сном.

Удар!

—Хах?

Это ожидание было разбито ошеломленным голосом Алисии.

— Событие взаимной смерти. Отлично.

Я понимаю. Так это ты. Сиху.

Бам!

В конце концов, Алисия рухнула, по-видимому, в результате взаимного поражения с Беовульфом после того, как Пак Сиху постоянно мешал ей.

«Все в порядке… Алисия Арден еще не умерла».

Если бы у меня было оружие, я бы устроил засаду на Пака Сиху и уже избавился от него, но все, что у меня было, это обычный нож, который не смог бы проткнуть кожу Беовульфа.

— Она не умирает сразу. Это немного отличается от игры?

Из его уст вырвался невозмутимый голос. Это была его уникальная манера речи, которая демонстрировала нулевое уважение к людям.

«Кто знает? Я не думаю, что список убийств превышает 100 000… Ах, еще три, и я наберу 100 000.»

Я до сих пор живо помню, как он хвастался своим послужным списком убийств.

Алисия Арден была твоей первой жертвой? Или ты все время был хладнокровным убийцей?

Я никак не мог этого сказать, но был уверен, что он продолжит убивать множество людей, как будто в этом нет ничего плохого.

Он не стал бы останавливать трагедии, несмотря на то, что знал, что они произойдут, а

вместо этого спровоцировал бы их ради эффективности или собственной выгоды. На самом деле, он мог бы даже сам создавать трагедии.

Я не мог позволить ему сделать это.

Я не позволю ему сделать такую вещь.

Подняв мешочек с грибным порошком, я швырнул его в него. Он издал взволнованный голос, прежде чем достать противоядие из воздуха и выпить его.

Он мог подумать, что это яд, но ошибался, потому что это было не так.

Писк!

Писк! Писк!

Ворвались звери размером с человека с рогом на лбу - это были монстры пятого уровня, рогатые крысы. Они пришли после того, как почувствовали запах грибного порошка, покрывавшего тело Пак Сиху.

— Б-блять!

Я не мог не щелкнуть языком, услышав его хриплый вскрик.

Чудовищ было намного меньше, чем я себе представлял - трех рогатых крыс было намного меньше, чем я надеялся. Всего с тремя монстрами 5-го уровня было бы невозможно убить Пака Сиху, потому что он все еще был игроком, несмотря на свою гнилую личность.

— Эти чертовы мусорные мобы!

Писк!

Рогатые крысы были рассечены пополам из-за небрежного взмаха его меча. Из-за меча, убивающего демонов, взятого у Алисии, бой не был для него ни в малейшей степени сложным.

Тем не менее, им удалось привлечь его внимание. Осторожно подкравшись, я проверил состояние Алисии, прежде чем подойти к мертвому Беовульфу с высунутым языком.

Алисия еще дышала, хотя и с большим трудом, тогда как Беовульф был полностью мертв.

Я вырвал один из его клыков ножом, когда сзади раздался грубый голос.

— Блять… Кто ты?

«Он и впрямь довольно читерен».

Несмотря на то, что они были монстрами 5-го уровня, новичок, убивший троих из них за 1 минуту, определенно был непростым делом.

Держа клык Беовульфа обратным хватом, я обернулся и увидел, что Пак Сиху смотрит на меня со свирепым выражением лица.

Вскоре его глаза расширились в круги.

— Корин Лорк? Почему ты здесь?

Даже среди бесчисленных попыток ветеранов ни разу не было обучения с Корином Лорком, потому что он был второстепенным персонажем, который даже не мог войти в группу.

Честно говоря, было довольно удивительно, что он вообще знал мое имя.

— Эй.

— Что?

— Меч держат не так.

— Хах?

Пока он ошеломленно стоял на месте, я пнул грязь. Это была уловка, чтобы заблокировать его зрение. Глядя на то, как он инстинктивно взмахивал убивающим демонов мечом, было очевидно, что он был полным новичком в бою.

— Ты ублюдок!

Однако случайные движения его меча все еще могли заблокировать моё приближение. Он был быстр - его физические данные определенно были лучше моих.

— Умри!

Свуш!

Свуш!

В его взмахах практически не было фехтования, но меч, поддерживаемый его превосходными характеристиками, все еще мог нанести мне вред.

Решив пожертвовать плотью ради кости, я подошел ближе, когда Пак Сиху резко отступил назад.

— …

Он был осторожен. Его взгляд был направлен на мою правую руку.

Несмотря на то, что клык беовульфа действительно был довольно острым, было забавно, как тот, кто носил длинный меч, так боялся его. Однако именно это спасло ему жизнь.

— Хорошо.

Поэтому я намеренно щеголял клыком, выдвинув его вперед, когда он сглотнул в ответ. Он, должно быть, думает о том, что он бы умер, если бы он пронзил его шею.

Хорошо. Оставайся на страже. Сосредоточься на этом клыке столько, сколько хочешь.

Как раз в тот момент, когда его настороженность достигла пика…

— Ваааааа!

— …!

Я закричал, и он инстинктивно отступил назад. Клык был длинным, как кинжал, и не успел бы дотянуться до него, пока он не восстановит свою стойку, но…

Шииик!

Мне хватило этого расстояния для того, чтобы что-то бросить.

— Ух…!

Нож, который я метнул ему в грудь, вонзился ему в правую руку посреди его ошеломлённого сопротивления. Я бросил свое тело к нему посреди его замешательства.

Бам!

Пак Сиху и я катались по земле как куча мусора. В конце концов именно я взял верх и, восстановив равновесие, без колебаний ударил клыком вниз.

— Уааак…!

Благодаря своей безумной скорости реакции он каким-то образом сумел схватить меня за руку, несмотря на ситуацию, и мы оказались в безвыходном положении.

— Каааах, куууууух…!

Его глаза задрожали, когда он увидел ужасный клык перед глазами. Я тоже был по-своему в отчаянии, поэтому попытался оттолкнуть клык, но он оказался сильнее меня.

— Гаааах, кааааах…!

Медленно его руки начали отталкивать мои руки. Для меня было вопросом времени, что я проиграю в этой схватке силы, поэтому я удержался, перенеся свой вес на руку.

— Хапп…!

Подняв левую руку, я ударил по правой, как молотом по гвоздю.

Бам!

—…!

Он немного сместился от центра, но, тем не менее, впился в его тело. Клык, который пытался войти глубже, был пропитан кровью.

Бам!

—Каах?!

Бам! Бам! Бам!

Удар!

После нескольких ударов ножом в грудь и шею изо рта начала сочиться кровь.

— …!

Его руки больше не могли даже сжимать мои руки, и Пак Сиху начал дрыгать руками, как будто он был в глубоком океане. Как будто он пытался плыть, чтобы вырваться из объятий смерти, но вскоре начал сдаваться, почувствовав неминуемую гибель.

За слезами в его глазах были эмоции, полные ярости и вопросов «почему» и «как».

Но не было места сочувствию к человеку по имени Пак Сиху.

— Спасибо. Я смог стать сильнее благодаря тебе.

Я не сожалел.

В тот день я убил молодого зверя, который позже станет монстром.

***

Системная ошибка. Смерть игрока.

Расчёт вероятности завершения Основного Сценария.

.....

.....

.....

Обзор оставшихся сил противника.

- Все основные боссы сценария: живы

- Игрок мертв на уровне 1.

1-я попытка найти лучший вариант.

- Используйте оставшуюся энергию, чтобы загрузить резервный мир.

Переменная, Корин Лорк.

— Изучение возможности.

— Изучение идеологии.

– Проверка пригодности.

– Просмотр журнала игр.

Изменение идентичности Корина Лорка.

- Нормальный второстепенный персонаж.

-> Названный герой

Названный персонаж, Незначительный преемник Корин Лорк.

— Рыцарь класса ААА.

— Увеличен лимит роста Корина Лорка (Нормальный) в 4,8 раза. Финальный уровень: 87.

– Перерасчет вероятности завершения Основного сценария.

……

- Возможно.

Вторая попытка найти лучший вариант.

— Наследование системы опыта игрока Корином Лорком (Герой).

– Минимальная страховка на случай незавершенного сценария. К наследованию будет применяться самый минимум.

Таким образом, второстепенный игрок, Корин Лорк, станет преемником роли игрока.

http://tl.rulate.ru/book/77168/2577929