

— Ха...

Ветхое одеяло, дешевый матрац такой жесткости, что может сломать спину, и грязный пол... Все было так же, как в первый раз, когда я открыл глаза в этом мире.

— Хуу...

Войдя в ванную, я увидел отражение своего лица в большом зеркале. На меня смотрели довольно свирепые черты лица и растрепанные черные волосы. Это было вполне приличное лицо, даже для игры, где все персонажи в целом выглядели привлекательно, за исключением третьесортных злодеев.

Если я правильно помню, дизайнер персонажей был известен тем, что не умел рисовать уродливых персонажей.

Корин Лорк.

Побочный персонаж, который появляется в эпизоде, где главный герой и его группа отправляются спасать своих одноклассников, которым угрожает опасность вскоре после поступления в академию стражей. Он был там одноразовым НПС, чтобы помочь главному герою проявить себя, и в то же время так звали меня.

— Это был сон?

Ха , да. Должно быть, это был сон. Иначе как бы человек мог сделать такое...

Даже психопат не стал бы убивать людей за то, что они их раздражают. Верно? У человека должны быть стандарты.

Если только у вас не чернила вместо крови, как кто-то мог сделать такое? Ха-ха.

Хотя Пак Сиху немного мрачноват и у него ледяной взгляд, он не такой уж плохой...

Тогда в моей голове промелькнуло несколько событий. Одним из них было наводнение на реке Ротеон, когда во время искоренения речных чудовищ случайно прорвало плотину, стершую с лица земли целую деревню.

Что он бормотал себе под нос, глядя на ужасную сцену с более чем тысячей мертвых монстров и тысячами человеческих жертв?

«Хуху. Джекпот!»

— ...

Оглядываясь назад, я понимаю, что это была такая злая улыбка, что у меня похолодело тело. Фраза не могла случайно относиться к чему-то другому, и других правдоподобных объяснений ей не было.

«Этот демон. Что он выиграл, убив столько людей?»

В этой игре вы зарабатываете очки опыта, убивая жизни, но убийство обычных гражданских не даст столько...

Ах.

Но если это число достигло тысяч... и учитывая всех монстров, убитых другими его коллегами...

— Х... Ха.

Может быть, он был сатаной на Земле? Нет, даже это было бы преуменьшением.

— Хуу...

А пока мне нужно было подтвердить текущее состояние. Эта комната выглядела так же, как дешевая гостиница, в которой я останавливался перед тем, как поступить в Академию Меркарва.

Я подошёл к окну и со скрипом открыл его.

Снаружи виднелась шумная городская сцена с мчащимся по железной дороге большим поездом и толпами людей, идущих поперек.

Это была сцена другого мира, который, казалось, представлял собой смесь вещей с 16-го по 20-й век.

Как я мог забыть такое яркое и интригующее зрелище?

«Башня с часами... все еще там».

Гордость города, башня с часами, была разрушена во время боя с противником уникального ранга. Я знал, потому что я был тем, кто победил его.

Не было никакой возможности, чтобы они уже отремонтировали её.

Глядя на календарь мотеля, я понял, что сегодня 999 год, 27 февраля; что должно было быть датой 3-х лет назад.

Я... действительно вернулся?

— Это невозможно.

Это то, что я сначала подумал, но календарь не лгал, и кусочки головоломки, которые совпадали, говорили мне, что это реальность.

Сколько я страдал вместе с Пак Сиху? Подумать только, что вся эта тяжелая работа была напрасной...

Подождите секунду. А Пак Сиху?

Пак Сиху тоже вернулся в прошлое, как и я?

— ...

Вероятно, он останется прежним. Распевая хвалу эффективности, он небрежно убивал бы людей.

Он сказал бы что-то вроде: «Все в порядке, потому что этот мир - игра».

И да, я в какой-то степени понимаю это мышление, учитывая, как мы попали в игру, в которую мы играли, в которой все еще был экран состояния и текущий сценарий.

Если бы была какая-то награда, например: «Вы можете вернуться в реальный мир после

прохождения игры», я мог бы понять, как он пытался пройти ее, не обращая внимания на процесс или метод.

Но это... слишком жестоко, не так ли?

В этом мире есть черта, которую нельзя пересекать. Даже в игре вас назовут психопатом за то, что вы обезглавили НПС и поместили голову в свой дом в качестве трофея, и все же этот парень делал вещи гораздо хуже.

Он убил сто тысяч человек.

Если бы он был человеком со здравым смыслом и хотя бы каплей здравого мышления... он бы не устроил столько ненужных расправ.

Кроме того, было ограничение на количество очков опыта, которое вы могли получить из-за максимального уровня, и было ограниченное количество предметов, которые вам были нужны, в зависимости от вашего дерева навыков.

После достижения 99-го уровня фарм больше не имел значения, и вам не нужны были «скрытые фигуры» для рыцаря, когда вы шли по дереву умений мага.

Однако он просто так убил много людей. Было ли это действительно ради эффективности?

Нет.

Этот парень просто наслаждался этим. Он просто наслаждался болью и страданиями людей..

Пак Сиху, этот сукин сын, не имел абсолютно никакого уважения. Эффективность была лишь предлогом, который он придумал, чтобы скрыть свое безумие.

Если бы он действительно любил эффективность, он бы поделился всеми бесчисленными скрытыми предметами, которые он даже не мог использовать, с другими членами своей группы, а не оставил их себе.

Потому что именно так вы и должны были играть в эту игру - усиливая членов своей группы.

Тот факт, что он оставил все это для себя, означал, что он был просто жадной проклятой свиньей.

— Если это сейчас... я смогу остановить его.

Пак Сиху еще не был чудовищно сильным.

«Я должен убить его? Пака Сиху? Игрока?»

Хотя я, возможно, не обладал особенно сильным чувством справедливости, я все же гордился тем, что у меня достаточно моральных стандартов.

«Кто знает? Я не думаю, что список убийств превышает 100 000... Ах, еще три, и я достигну 100 000»

Я сжал кулак.

Переполненное количество денег и сокровищ в этой подземной сокровищнице. Хотя некоторые из них были бесхозными вещами, разброшенными по всей школе, были и такие, которые он украл у их первоначальных владельцев.

Меч, убивающий демонов, принадлежавший внучке Императора Меча, а также ингредиент эликсира, который постоянно высасывался из «нее» .

Это были вещи, которые он украл и вырвал у других. Даже если не считать этого, его невероятный рост силы должен был стать возможным только благодаря жертвам многих других.

— Пак Сиху...

Раньше я считал его героем.

Хотя он был немного чунибьё, я думал, что он был настоящим героем, который принял свою

судьбу как игрока в игре и попытался спасти мир. Я думал, что его личность была просто немного странной.

Но я был неправ.

Он был психопатом² который ни в малейшей степени не любил этот мир.

Несмотря на то, что он был гомосексуалистом, заполнявшим группу красивыми мужскими персонажами, он их не любил.

Не поэтому ли он безжалостно убивал людей?

Он забирал все себе, воровал и вредил людям, чтобы эксплуатировать слабых, которые даже не могли дать ему отпор.

Но даже в этом случае правильно ли было убить игрока?

Это правда, что он был злым человеком, но в то же время ему суждено было спасти бесчисленное количество людей. Он был главным героем, который, несмотря на убийство ста тысяч человек, вскоре спасет мир...

Подождите, этот парень проиграл, не так ли?

Оглядываясь назад, он проиграл в битве с финальным боссом.

Значит, ему не суждено было даже спасти мир? Тогда почему этот парень вообще пел песни об «эффективности» все это время?

Это раздражало, чем больше я думал об этом.

Этот ублюдок был магом, так какого черта он вообще собрал столько проклятых мечей?

Взгляните, например, на меч, убивающий демонов. Его даже нельзя использовать, если вы не достигли самого конца дерева умений рыцаря, так какого черта он вообще его заполучил?

Он не был любителем эффективности; он был просто жадным монополистом!

Если бы он хотя бы выиграл, я бы принял это, но... он проиграл!

В «Героических Легендах Архана» были различные скрытые предметы и способы, которые позволяли усиливать как главного героя, так и членов группы.

Наиболее символичными из них были «спрятанные предметы», разбросанные по всей Академии Меркарва.

Среди них демонический дух, запечатанный в библиотеке;

Семя, полученное за счет бесконечных рероллов;

И Бог Озера, дублирующий предметы.

Это были некоторые из вещей, которые пришли мне в голову - это были те, о которых я рассказал Паку Сиху, и он, вероятно, знал о них сам.

Кроме того, медитация перед шаткой скалой изумрудного леса внутри кампуса может удвоить эффект.

А еще в библиотеке были спрятаны гримуары, которые позволяли получить способность, просто прочитав их.

Все это имело одну общую черту.

Дело в том, что их всех нужно было найти после поступления в Академию Меркарва.

Другими словами, это означало, что Пак Сиху станет сильнее после поступления в академию.

Церемония вступления в «Героические Легенды Архана» состоялась на следующий день после годовщины «Континентальной освободительной войны», 2 марта. В настоящее время было 27 февраля, и Пак Сиху сейчас определенно будет на уровне «5-го класса» .

Почему я был так в этом уверен, спросите вы?

Это потому, что, учитывая его умную личность, он так или иначе выставит напоказ свои навыки во время вступительного испытания. Он захочет стать лучшим первокурсником в истории и побить рекорд, установив новый.

Почему? Потому что этому угрюмому чуваку очень нравилось хвастаться.

Но во время вступительного испытания он едва прошел, а это означало, что он был полным новичком моего уровня в данный момент времени.

Трудно было представить, насколько сильнее он станет сразу после того, как войдет на территорию академии. На самом деле, он может даже стать сильнее в день вступления.

Но прямо сейчас это была другая история. Хотя сейчас я был просто случайным рыцарем 5-го класса, то же самое было и с Пак Сиху.

Наши способности будут экспоненциально расти друг от друга, а это значит...

— Я должен сделать это сейчас.

Сейчас был единственный шанс убить игрока.

Теперь вернемся к основному вопросу; Где Пак Сиху?

Не имею представления.

Тем не менее, он должен был быть рядом с этим городом прямо сейчас, потому что он, должно быть, планировал убить внуку Императора Меча, Алисию Арден, чтобы украсть ее меч.

Это было одно из первых крупных событий, которое всколыхнуло академию наряду с вампирским событием.

Внука Императора Меча, Гарранда, известная как непостижимо могущественный рыцарь

«Уникального класса», не появилась на церемонии поступления.

Естественно, это вызвало бурю негодования, так как городская стража была отправлена на ее поиски. Только через 3 дня они обнаружили ее труп.

Ее смерть наступила из-за монстра. Казалось, что острый удар в ребро стал главной причиной ее смерти.

Судя по состоянию трупа, она умерла примерно за 5-7 дней до этого.

Ее обнаружили 5 марта. Предполагаемое время ее смерти - с 26 по 28 февраля. Что значит...

«Она может быть убита сегодня!»

На самом деле, она могла быть уже убита! Сейчас было не время для раздумий.

Я быстро переоделся и вышел из гостиницы.

Расчетное время смерти Алисии Арден было от вчера до завтра.

Причина, по которой я четко помнил предполагаемое время ее смерти и лес, в котором она

была обнаружена, заключалась в том, что я изучал его, потому было странно, что история отклонялась от основного сюжета.

Тогда я не мог узнать ничего другого и должен был смириться с этим, несмотря на то, насколько это было тревожно, но теперь я точно знал, что произошло.

Это Пак Сиху убил Алисию Арден. А также...

В свою очередь, это означало, что спасение Алисии Арден также совпало с возможностью убить Пак Сиху.

Как Пак Сиху смог познакомиться с Алисией Арден? Почему такой сильный персонаж, как Алисия Арден, которая могла бы легко достичь [2 класса], уже была связана с кем-то [5 класса], как Пак Сиху?

— ... Обучающий квест.

Первый квест, который дается игроку, играющему в игру, чтобы он мог понять боевую систему.

Это был единственный раз, когда Пак Сиху смог быть встретиться с Алисией до вступления.

Я знал местонахождение обучающего квеста. Это было место, которое я, естественно, начал вспоминать, так как я играл в игру несколько раз.

— Мне нужно ворваться в обучение.

На этот раз все пойдет не так, как ты хочешь.

<http://tl.rulate.ru/book/77168/2570406>