

- Я не вижу пещеры или чего-то подобного – заметил Рэй.

- Ты был во многих подземельях? – спросила Селена.

- В некоторых. Но я не видел всех зверей в этом мире.

- Ты и не можешь увидеть всех зверей в этом мире. Есть некоторые, которых даже я не видела. Мы начинаем прямо сейчас. Трансформируйся, – сказала ему Селена.

- Я не думаю, что мне нужно трансформироваться. Это просто низкоуровневые големы, я могу победить их в своей человеческой форме.

- Я знаю. Но я хочу, чтобы ты трансформировался, и мы тогда выясним, нападут ли они на тебя.

“Они собираются напасть на меня? Все звери, которых я встречал, одинаковы. Все нападали на меня, но я часто нападал на некоторых из них первым”.

- Трансформируйся! – сказала Селена более серьезным тоном.

Рэй хотел заговорить, но ее лицо стало слишком серьезным, и он почувствовал себя побежденным. Парень тяжело вздохнул и в конце концов трансформировался в свою звериную форму.

[Трансформация]

- Хорошо, теперь иди к ним, не используй оружие... Подожди, ты даже не взял оружие! – Селена разочарованно покачала головой.

- Не беспокойся об этом, у меня есть оружие, – сказал Рэй, и она продолжила:

- Старайся быть дружелюбным и пообщайся с ними. Если что-то пойдет не так, или они нападут на тебя первыми, тогда ты можешь убить их.

- Хорошо, – сказал Рэй и направился к голему. Селена отошла в сторону, чтобы голем ее не заметил.

Земля слегка проседала и засасывала ноги Рэя. Было бы очень трудно сражаться в таком состоянии, в то время как голем мог ходить по грязной земле, не проваливаясь.

Когда Рэй шел к голему, он мысленно надеялся, что система даст ему задание, но система не

была заинтересована в двух низкоуровневых големах, как и он сам. Но Селена, похоже, что-то тестировала.

– Черт!.. Я застрял! – правая нога Рэя оказалась в грязи, и он попытался вытащить ее, когда первый голем заметил его.

Рэй поднял глаза и увидел двух каменных големов, уставившихся на него. И лица не выражали никаких эмоций, когда они смотрели на него, поэтому Рэй не мог сказать, о чем они думали.

Но теперь, когда голем направился к нему, он мог, если бы они хотели поговорить. Они шли медленно, и, судя по опыту Рэя, у всех зверей, похоже, разные языки.

Два голема были уже близко, а его ноги все еще не были вытащены из грязи. Рэю пришлось вылезать самому, потому что, если бы Селена хотела вмешаться, она бы что-нибудь сделала.

Рэй хотел открыть свою [пустоту] и вытащить копье, но прежде, чем он успел это сделать, големы были уже перед ним. Парень не ожидал от них подобной скорости. Если бы он это сделал, то отреагировал бы соответствующим образом.

Первый голем нанес удар, и Рэй поднял обе руки для блокирования. Как только удар пришелся по Рэю, ему показалось, что его руки вот-вот оторвутся. Было такое ощущение, что камень раздавил обе его руки.

Первый голем отошел, как только ударил. Защита Рэя была слабее, потому что он не мог снова поднять руки, а второй голем ударил его прямо в лицо и отправил в полет.

Парень врезался в раскисшую землю, и его тело покрылось грязью. Рэй не мог поверить в случившееся.

– Это прямо как игра...– пробормотал Рэй, вставая.

В видеоигре, когда игрок находится на уровне 1, все боссы, с которыми сталкивается игрок, не будут высокого уровня, но по мере дальнейшего продвижения игры боссы становятся сильнее, чтобы соответствовать силе игрока.

Рэй встал и повернулся лицом к големам. Его ноги не тонули, как раньше, и Рэй знал почему, – чем ближе к их подземелью, тем больше становится грязи.

И это называется законом подземелий и грязных местностей. xD.

Големы были готовы ко второму раунду, и Рэй тоже, так как оба его кровавых копы были у него в руках.

Он почувствовал покалывание в губах. И коснувшись их большим пальцем и обнаружил, что они слегка потрескались, – удар, нанесенный ранее, был на удивление сильным.

Големы не стали ждать, пока Рэй подойдет к ним, вместо этого они бросились к нему.

Рэй усмехнулся и громко произнес:

– Этот мир несправедлив.

[Темные путы]

Темные веревки проросли из земли и удержали обоих големов на месте. Это было подходящее время, чтобы проверить, может ли он контролировать Ки и ману одновременно.

Когда он тренировался с Селеной, он не мог сражаться в полную силу, но теперь, когда он сражался со зверями и был в своей звериной форме без каких-либо ограничений, он был уверен.

Свист

Рэй на полной скорости бросился к големам. Кровь прилила к его венам, когда он снова почувствовал азарт боя в полную силу. Даже когда он сражался против Драко, он не был в своей звериной форме, поэтому его скорость также была снижена, но теперь...

Голем из всех сил пытался освободиться от [темных пут], когда что-то прошло по его телу, и он сразу же распался на три части.

Рэй использовал оба своих кровавых копы, чтобы протаранить голема. Он целился в шею и поясницу голема, разнеся его на части. Второй голем не смог отреагировать, когда парень сделал то же самое.

Рэй тяжело дышал, когда в мгновение ока победил обоих големов. На его лице была широкая улыбка, когда он повернулся лицом к Селене.

Селена направилась было к нему, но затем остановилась и указала парню за спину.

Рэй был удивлен, затем он обернулся и увидел, что оба побежденных голема были изменены грязью, которая соединила все их части. Глаза голема открылись, и они снова встали на ноги.

- Хмм... - Рэй был совершенно потрясен.

Предполагается, что звери не могут исцеляться, если только они не заражены. Но эти големы не были заражены, и все же они были соединены вместе, и теперь они снова на ногах.

- Я так и знала... - сказала Селена, заставив Рэя обернуться.

- Не поворачивайся спиной к своим противникам! Это может плохо закончиться., - сказала Селена с хитрой улыбкой на лице.

Прежде чем Рэй успел обернуться, оба голема уже были над ним, он попытался отпрыгнуть назад, чтобы избежать их атак, но из-за грязи поскользнулся.

Казалось, голем знал, что парень упадет на землю, когда они напали на него. Рэй быстро соединил оба своих кровавых копия вместе, чтобы блокировать их атаки.

Изначально Рэй хотел вонзить копия в големов, но знал, что отвалится только часть их тела, и они все равно будут наносить удары. Поэтому вместо того, чтобы атаковать, он решил блокировать их атаки.

Рэй использовал кровавое копье, чтобы блокировать их кулаки, когда они били его одновременно. Руки парня яростно вибрировали, и атаки големов были сведены на нет, но они по-прежнему не отступали.

Вместо этого они подняли руки, чтобы прикончить Рэя. Он лежал на земле, а Селена наблюдала за двумя каменными существами, одержимыми желанием убить Рэя, но она не протянула ему руку помощи.

Хотя Рэй и не ожидал ее помощи, это также был шанс для него стать сильнее и превзойти свой текущий лимит.

Когда големы подняли другие руки, он сместился вправо и наклонил оба своих копия в левую сторону.

Руки големов все еще были на копьях, поэтому они потеряли равновесие, когда их руки соскользнули с них, и они оба упали на землю. Рэй быстро встал и использовал свои копия, чтобы размозжить им головы.

Дыхание Рэя было прерывистым, когда он наконец покончил с обоими каменными големами,

или так он думал.

Крошечные кусочки големов снова начали собираться, но на этот раз Рэй не позволил этому случиться. Он подождал, пока они будут почти готовы, после чего снова разбил обоих големов.

- Почему они продолжают регенерировать? - сердито крикнул Рэй.

- Ты все еще не можешь этого понять?

- Что понять? - нетерпеливо спросил Рэй.

<http://tl.rulate.ru/book/77165/3425581>