

- Но я должен попытаться! - крикнул Рэй и уперся руками в землю.

Бум

Ледяные копьа были направлены в их сторону.

Крэк!!! Крэк!!!

Послышалась серия трескучих звуков, они подняли головы и были потрясены, поскольку оказались покрыты ледяным куполом.

[Ледяной купол]

Рэй тяжело дышал, когда вставал. Он не верил, что может сотворить подобное заклинание, и был потрясен.

Рыцари тоже были удивлены, когда смотрели на Рэя. Как он смог сотворить подобное заклинание? Но Рэй был удивлен не меньше их.

Изначально он хотел создать ледяной щит, но это не остановило бы атаку, поэтому вместо этого он придумал купол, и это сработало.

“Возможно, именно это Элис и говорила о создании заклинания”.

Рэй изучил книгу заклинания ледяного щита. Он не верил, что это сработает, но у него не было выбора, кроме как попробовать. Прежде чем рыцари успели его о чем-либо спросить.

Динь

Зазвонило системное уведомление и появился интерфейс.

[Уникальное задание выполнено: произнесите заклинание без помощи системы]

[Уникальное задание выполнено: создайте новое заклинание]

Динь

[Вы выполнили требования для класса мага]

[Обработка информации ...]

[Обработка информации ...]

[Обработка информации ...]

[Получение класса мага ...]

[Сила, Проворство, Сноровка, Интеллект и Живучесть увеличены на 10]

[Запас маны увеличен на 60]

[Магический урон увеличен на 50%]

[Магическое сопротивление увеличено на 50%]

[Скорость восстановления маны увеличено]

Динь

Выберите магический атрибут

[Тьма]

[Свет]

[Огонь]

[Вода]

[Земля]

[Ветер]

[Примечание: У пользователя уже есть [Лед]]

[Выберите один из элементов, чтобы разблокировать его дерево заклинаний!]

Рэй посмотрел на системный интерфейс с удивленным выражением лица. Все происходило так быстро, что у него не было достаточно времени, чтобы среагировать.

Он, наконец, успокоился и просмотрел интерфейс, начиная сверху.

Он выполнил уникальное задание и был удивлен, что действительно создал новое заклинание.

“Вау! это здорово! Все мои атрибуты увеличились на 10, а мана увеличилась на 60!” – на лице Рэя появилась широкая улыбка, заставившая остальных задуматься, что происходит.

- Рэй!.. – закричал Аутур.

- Дайте мне минутку, – ответил Рэй и посмотрел в сторону системного интерфейса. Они могут подумать, что он странный, потому что никто из них не мог видеть систему, но он не возражал. То, что было перед ним, было более удивительным.

Рэй просмотрел атрибуты и подумал, что выбрать. Он хотел выбрать [Ветер], но дерево заклинаний [Тьмы] было заманчивым.

Не многие люди владели темной магией, так что это сделало бы его заклинание неожиданным и эффективным, поэтому он выбрал [Тьму]

День

[Вы разблокировали дерево заклинаний элемента Тьмы]

[Заклинание Огненный шар стерто из памяти пользователя]

Перед ним появилась серия заклинаний, но большинство из них были темными, и он не мог видеть их все, а только два.

[Темные оковы разблокированы]

[Темный плащ за 2 очка навыка]

В его голову сразу же хлынули знания о том, как использовать заклинание. Рэй просмотрел предоставленную информацию.

“Мое заклинание огненного шара было стерто из моей памяти, возможно ли это вообще?” – задался вопросом Рэй.

Несмотря на то, что дерево заклинаний тьмы было разблокировано, у него не было очков навыков, чтобы купить какое-либо заклинание.

“Итак, мне нет необходимости учиться по книгам заклинаний. Я могу использовать очки навыков для покупки заклинаний в системе. Она усложняется с каждым днем”.

Рэй открыл страницу своего статуса, вся предыдущая информация скрылась, и появилась страница его статуса.

Имя: Рэй

Раса: Полузверь

Класс: Маг (Тьма, Лед)

Уровень: 16 (2,440/20,000)

Кристалл эволюции: (35/500)

Здоровье: 300/300

Выносливость: 150/150

Мана: 150/150

Сила: 20[+]

Ловкость: 70[+]

Проворство: 70[+]

Интеллект: 65[+]

Живучесть: 70[+]

Свободные очки атрибутов: [2]

Свободные очки умений: [1]

Все характеристики -40% из-за трансформации

Умения: [Силовой удар] [Проверка] [Ночное зрение] [Манипулирование маной]
[Трансформация] [Верхом] [Призыв] [Пустота]

Заклинание: [Сильное исцеление] [Меньшая регенерация] [Ледяное копье] [Ледяной купол]
[Темное Оковы]

Оружие: Кровавое копье

Навыки владения оружием: [Владение] [Обмен кровью] [Кровавая ярость] [Мастерство]

Домашнее животное: Рогатый волк (Серебряный)

Уровень: 10

Эволюция: (10/100)

Здоровье: 100/100

Сила: 20

Ловкость: 50

Защита: 10

Бум

Громкий хлопок эхом отозвался внутри купола, предупредив всех внутри. Зверь бил кулаком по куполу снаружи.

- Это не выдержит. Мы должны быстро придумать план, - сказал Рэй.

- С каких пор ты маг? - спросил Альфред.

- Я объясню позже, мы должны победить этого зверя, но сначала... - заговорил Рэй и направился к Аутуру.

Он приложил руки к Аутуру, и раны, полученные им от ледяного копья, начали заживать.

“Это эффект от увеличения моей магической силы”.

Рэю даже не нужно было прикасаться к поврежденному месту, чтобы оно начало заживать. Он сделал то же самое для других старших рыцарей.

- Мы должны вырваться до того, как на нас обрушится лед, - сказал Рэй Аутуру.

- Как только мы вырвемся, нам следует разделиться и разбежаться в разные стороны. И как только зверь погонится за одним из нас, остальные немедленно нападут, - сказал Аутур.

- Какое еще заклинание у тебя есть? - спросил Альфред Рэя.

- У меня есть связующее заклинание, которое может удержать зверя на месте, - сказал Рэй Альфреду.

- Это прекрасно, ты можешь сбить лед? - спросил Аутур.

- Да!

Зверь безжалостно колотил по ледяному куполу, и тот в конце концов он сломался.

- Ты ублюдок! - закричал зверь и бросился внутрь купола, но все шестеро вскочили и разбежались в разные стороны.

Зверь посмотрел на них и, остановившись на Лее, бросился к ней с безумной скоростью.

- Я начну с тебя! - крикнул зверь.

[Темные оковы]

Темные веревки выросли из земли и поймали зверя прежде, чем он смог добраться до Леи. Аутур и Альфред бросились к зверю, чтобы прикончить его, пока Рэй удерживал его на месте.