Месяц назад рыцари установили цепочку командования: ученику 1 ранга присвоили звание капитана класса, а ученику 2 ранга – помощника.

Итак, Габриэль был капитаном класса, в то время как Лея была помощницей. Любой ученик, который побеждает имеющего 1 ранг, автоматически становится капитаном класса, но даже спустя 3 месяца никому не удалось победить Габриэля.

– Успокойтесь, ребята! – повторил Габриэль, и шум постепенно стих.

Студенты уважали Габриэля, потому что он занимал 1 место, и его часто называли самым сильным среди них. Он также был красив, и поэтому нравился большинству девушек.

– Итак, от нас требуется создать три группы, и у каждой будет командир, который будет держать всех под контролем. Командиром трех групп будут три лучших ученика, то есть я, Лея и Ксавьер, так что вы двое выходите вперед, – сказал Габриэль.

Лея и Ксавьер вышли вперед. Этот парень изначально занимал 8 место, но когда начались рейтинговые дуэли, он поднялся на 3 место.

Ксавьер не был общительным человеком, то есть он почти не общался с людьми и всегда носит маску, закрывающую половину лица, и кепку, оставляя только глаза. Даже Рэй никогда не видел его открытое лицо.

– Это командиры каждой из групп, и мы будем выбирать себе подчиненных.

– Почему мы не можем выбирать сами? – возмутился один парень.

Мне дали инструкции старшие рыцари, и я им подчиняюсь, так что ты можешь жаловаться, а не мне. Я просто выполняю приказы, – ответил ему Габриэль.

Один за другим они выбирали учеников, которые были бы под их началом.

Рэй попал в команду Леи, и он побудил Лею выбрать Джека, Лили и Арью. Вместе с Мартой, Кристал, Иваном и Софией, все они были в команде Леи.

После того как все ученики были распределены по командам, они расселись в ожидании, когда их обслужат. День пролетел быстро, и уже наступила ночь.

Ученикам сказали отдохнуть сегодня, поскольку испытания начнутся завтра. Рэй был в ярости,

потому что он с нетерпением ждал возможности убивать зверей как можно скорее.

Он все еще не знал, каких животных они найдут, поэтому ему и не терпелось. Наступила ночь, и ученики один за другим отправились спать.

Рэй наблюдал, как они ложились спать. Он также последовал за всеми в палатку и лег, делая вид, что спит. Но у него уже зарождался план.

Парень терпеливо ждал, пока все его соседи уснут, и он выполз из палатки, и сразу активировал свое ночное зрение, чтобы увидеть, есть ли кто поблизости.

Несколько рыцарей бодрствовали в дозоре, но он знал, что сможет проскользнуть мимо них, если будет следить за их передвижениями. Рыцари облегчили задачу Рэю, поскольку они вообще стояли на своих местах.

Место для лагеря было укрыто, так, что даже если какой зверь нападет, то все сразу узнают. Единственный выход был через ворота, которые не были вариантом для Рэя.

Парень решил забраться повыше. Он осторожно подошел к менее охраняемому углу и перебрался через забор.

Бам

Рэй приземлился с глухим стуком, вызвав небольшой шум, но, к счастью, никого не было рядом, чтобы услышать его, и парень быстро продолжил свой путь. После недлительной ходьбы Рэй все еще не нашел ни одного зверя. “Может быть, из-за убежища все звери ушли подальше?”

[Призыв] Появился белый свет, и питомец появился. Рэй улыбнулся, увидев своего ручного волка.

Рогатый волк стал радостно прыгать вокруг. Возможно, ему тоже было скучно последние четыре месяца.

– Сильвер, ты можешь учуять зверя поблизости?

Пет принюхался и прошел немного вперед, а затем зарычал. Рэй улыбнулся и забрался на него.

– Я знал, что могу на тебя рассчитывать. Начинаем охоту!

Волк мчался по лесу и остановился, и Рэй, использовав свое ночное зрение, огляделся.

– Ага! Я думал, что увижу новых зверей, – сказал Рэй, слезая вниз.

Животное, оказавшееся поблизости с Рэем, оказалось кабаном. Парень уже сталкивался с подобными, когда выполнял задание для гильдии искателей приключений.

Это был даже не клыкастый кабан, а просто обычный. Рэй знал, что не найдет никакого высокоуровневого зверя, но он хотел увидеть нового, с которым раньше не сталкивался.

Парень не стал его убивать, и решил позволить Сильверу сразиться.

– Ты сможешь победить или тебе нужна моя помощь?

Рогатый волк увидел кабанов и тихо зарычал. Сильвер начал медленно приближаться к первому кабану, всего кабанов было три.

Рэй наблюдал, как питомец подкрадывается к кабану. Эти животные были не слишком огромными, хотя и были такими же, как Сильвер, может быть, немного больше.

Волк бросился на первого кабана как только оказался в пределах досягаемости. Сильвер использовал свои клыки, чтобы укусить кабана за шею и сильно мотнул головой.

Кабан боролся и, наконец, вырвался из хватки, но он уже истекал кровью и долго не протянет.

Двое других кабана бросились на рогатого волка, но у него не было проблем с уклонением от их атак. Третий кабан, который получил рану, смог убежать от Сильвера.

Рэй спустился и погнался за кабанами. Один из кабанов оставил бороться с Сильвером, и решился напасть на Рэя, но это быстро привело к его смерти.

Удар

Рэй кинул одно из своих кровавых копий, которое попало кабану в самое сердце, и тот сразу умер.

(Вы заработали 80 опыта за победу над кабаном)

(Вы заработали 70 опыта за победу над кабаном)

(Вы заработали 70 опыта за победу над кабаном)

Рэй выпустил вздох облегчения, когда увидел системное сообщение Прошло много времени с тех пор, как он получал такого рода подсказки. Сильвер вернулся, и они оба продолжили углубляться в лес.

“Кажется, я обнаружил подземелье кабанов. Пора повышать уровень!” – ухмыльнулся Рэй.

http://tl.rulate.ru/book/77165/3304186