

Рэй наконец добрался до того места, где были слизняки.

- Смотрите, здесь кто-то есть, - сказал один из них.

- Наконец-то, давайте убьем его и покончим с этой миссией, - ответила другая фигура в капюшоне.

Кровавое копьё Рэя появилось в его руках, и он принял боевую стойку.

- Ты видел это? - спросил один из них. - Он маг или рыцарь. Не нападай на него, давай подождём и посмотрим, на что он способен.

- Сначала скройте наше присутствие.

- Хорошо, - один из них прошептал несколько слов, и они сразу же были сокрыты для мира. - Сейчас нас никто не видит, мы должны наслаждаться представлением.

Фигуры в капюшонах удобно устроились на дереве, глядя вниз на то, что хотел сделать Рэй.

Слаймы, которые бездумно перемещались по лесу, заметили Рэя и напали на него. Рэй увернулся от их кислотной слизи и хотел нанести удар, но их было слишком много, и у него не было выбора, кроме как отступить.

Рэй держал свое кровавое копьё на земле, образовался белый свет, и его питомец (Сильвер) вышел.

- Используй свою скорость, чтобы избежать их атак, попытайся отделить их от кристалла, - сказал Рэй своему питомцу, и он, кажется, понял.

“Время попробовать что-то новое”, - пробормотал Рэй и протянул руки, из его ладоней вылетел [Огненный шар] и направился прямо в слаймов перед ним, а в это время Сильвер начал атаковать других слаймов.

[Огненный шар] попал в слайма, и он распался в жидкую форму, а кристалл выпал на землю.

“Вау! Это эффективно” - сказал Рей про себя.

(Вы заработали 50 опыта за победу над слаймом)

Сильвер использовал свою скорость, чтобы бегать вокруг и сбивать с толку слаймов. Они не могли угнаться за ним, и в конце концов он ударил первого.

Он использовал свой коготь, чтобы атаковать слайма. Коготь Сильвера прошел сквозь желеобразное тело слайма, но ему удалось поразить кристалл, и он выпал наружу, заставив слайма распасться.

(Вы заработали 50 опыта за победу над слаймом)

Система уведомила Рэя, и это была отличная новость. Это означало, что Рэю не нужно было лично убивать зверя, чтобы получить опыт. Убийство Сильвером также будет считаться его собственным.

Это была одна из причин, по которой Рэй хотел, чтобы Сильвер дрался, – он хотел посмотреть, как тот улущился, а также узнать немного больше о системе.

Рэй неоднократно атаковал слаймов своим заклинанием [Огненный шар]. Волку удалось убить троих слаймов, в то время как Рэй убил оставшихся семерых.

Задание: выполнено

[Убийство монстров] Убейте десять слаймов и принесите их ядра.

Награда: 500 опыта

“Фух! Это заклинание отнимает больше выносливости и маны, чем я думал. У меня уже кружится голова от всех атак”. Рэй взял один из кристаллов слаймов и проглотил его, и это ничего не дало. Рэй проглотил еще четыре кристалла, прежде чем его выносливость восстановилась.

Фигуры в капюшонах на дереве были шокированы тем, что произошло.

– Человек, проглотивший кристалл монстра! Это просто безумие! – прошептал один из них. – Ого! Это странно. Нам нужно сообщить об этом.

– Сообщить? Нет, нам нужно взять его в нашу команду, а не отчитываться.

Две фигуры в капюшонах спорили, что делать, в то время как третья все еще в шоке смотрела на Рэя.

– Эй, он уходит. И мы сообщим об этом. Если мы попытаемся убедить его присоединиться к нам, он может навлечь неприятности, и, кроме того, он авантюрист. Он не поймет нашего дела.

– Ладно, мы возвращаемся. Эй! Отвези нас домой. Я отменяю скрывающее заклинание, – перед

ними открылся портал, и они один за другим прыгнули в него.

Рэй посмотрел на дерево, но там ничего не было.

“Я услышал звук, или это мои уши чуют? – Рэй не стал долго об этом думать и собрал оставшиеся кристаллы.

- Почему ты так на меня смотришь? Спросил Рэй, когда Сильвер уставился на него. - Ты хочешь кристалл? – Спросил Рэй, и волк кивнул и завилял хвостом.

Рэй скормил все пять оставшихся кристаллов Сильверу, поскольку они ему были ни к чему. Питомец также почувствовал себя обновленным после поглощения кристалла. Рэй забрался на него, и они направились обратно в деревню.

В считанные секунды они были у входа в лес, и Рэй забрал Сильвера обратно в систему, прихватил кровавое копьё и вернулся в деревню. Он не хотел, чтобы жители деревни увидели Сильвера и подумали, что он зверь.

Глава деревни первым заметил Рэя и побежал приветствовать его, а за ним последовали жители деревни, присутствующие на собрании.

- Ты победил их? – спросили жители деревни.

- Да, теперь вы можете возобновить свою жизнь, как это было раньше.

Жители деревни радовались, когда Рэй рассказал им об этом, пока один из них не спросил:

- Откуда мы знаем, что ты победил их? Может быть, ты просто ушел в лес и потратил немного времени.

- Хорошо, если ты мне не веришь, давай вместе сходим в лес и проверим, – предложил Рэй, и мужчина закашлялся.

- Нет, нет, если ты победил их, нет причин проверять, – быстро сказал мужчина. Он явно был напуган.

Мне нужно место, чтобы немного отдохнуть, прежде чем я отправлюсь обратно, – сказал Рэй, и его направили к дому старосты деревни.

Староста и жители снова сели, чтобы обсудить некоторые вопросы после ухода Рэя.

Рэй подошел к дому деревенского старосты и постучал в дверь, та открылась, и красивая девушка высунула голову наружу. Ее лицо и лицо Рэя были всего в нескольких дюймах от соприкосновения, и Рэй от неожиданности попятился назад.

- Прости, что напугал тебя, - Рэй извинился.

“Кто этот красивый парень?”, - спросила девушка сама у себя.

- Без проблем, кто ты? - спросила она.

- Я Рэй, авантюрист.

- Я Элла, приятно познакомиться.

<http://tl.rulate.ru/book/77165/3300590>