

Дрессировщик! – подумала женщина. – Это значит, что он маг, но он не одет как маг, это подозрительно.

Динь

Синий экран появился перед Рэем.

Домашнее животное: Рогатый волк (серебристый)

Уровень: 10

Эволюция: (0/100)

Здоровье: 100/100

Сила: 20

Ловкость: 50

Защита: 10

– Мило, – прошептал Рэй, – Теперь ты готов к битве, – Рэй погладил волка по голове, и он завилял хвостом.

* Динь*

Новые навыки разблокированы благодаря эволюции рогатого волка.

[Верхом]

[Призыв]

– Это становится все лучше, система объясняет, что дают новые навыки.

“С кем разговаривает этот мальчик, он общается посредством телепатии?” – поинтересовалась женщина в кустах.

[Верхом] Позволяет пользователю оседлать рогатого волка по своему желанию. Автоматически активируется, когда пользователь взбирается на рогатого волка, стоимость выносливости: 0

[Призыв] Способность вызывать питомца и возвращать питомца в систему. Стоимость выносливости: 5, стоимость маны: 5

- Хорошие навыки, но все они связаны с Сильвером. Из-за его эволюции, теперь, когда у меня есть навыки ездового животного, я смогу быстрее добраться до деревни, - сказал Рэй, желая попробовать оседлать своего рогатого волка.

Рэй взобрался на волка, но ничего не произошло.

- Сильвер вперед, - сказал Рэй, и волк немедленно побежал к деревне.

“Это очень странно! Может быть, он действительно часть организации, которую я ищу. Я должна следовать за ним”, - сказала женщина и быстро побежала за Рэем. - “Ого! Куда он пошел?”

Женщина огляделась, но Рэя не было видно. “Я должна отправиться в столицу, чтобы отчитаться”.

Скорость волка была тоже на другом уровне, но Рэй не боролся с падением. Казалось, что он не мог упасть. “Возможно, это из-за навыков ездового животного”, - таковы были его мысли.

Рэй прибыл в деревню через несколько минут. Его волк, похоже, точно знал, куда он хотел пойти, и остановился сразу после того, как они прибыли перед деревней.

Белый свет окутал волка, и он вернулся обратно в систему. Рэй вошел в деревню и увидел снаружи маленького мальчика.

- Привет! - сказал Рэй мальчику.

- Привет! - ответил мальчик, оглядывая Рэя с головы до ног.

- Я слышал, что слаймы беспокоят эту деревню.

- Кто ты? - спросил мальчик.

- Я Рэй, искатель приключений.

- Искатель приключений? Ты маг или рыцарь?

- Отведи меня к старосте твоей деревни, - суровым тоном сказал Рэй мальчику.

- Ты думаешь, что испугаешь меня своим голосом? Ты совсем не похож на авантюриста. И не пытайся выпендриваться, тебя убьют, - сказал мальчик и повернулся, чтобы уйти.

- Убьют? Что ты имеешь в виду? - Рэй взял мальчика в руки и спросил его.

- Если ты действительно авантюрист, как ты сказал, то вы отбросы. Я ненавижу вас всех! - крикнул мальчик Рэю.

- Расскажи мне, что случилось?

- Эта бедная деревня. Мы сразу отправили запрос в столицу с просьбой о помощи, и нам сказали подождать, что они заняты, - в его глазах уже были видны слезы.

- Когда слаймы напали на вашу деревню?

- Вчера кто-то пытался что-то с ними сделать, но ... - теперь мальчик разрыдался.

Рэй оглядел деревню, он никого не видел снаружи.

- Мне жаль, - сказал Рэй маленькому мальчику. - Где все? - Рэй спросил мальчика.

- У взрослых собрание, а дети внутри, - сказал мальчик, вытирая слезы.

- Отведи меня к взрослым, - сказал Рэй.

- Следуй за мной, - сказал мальчик и показал Рэю, где у них было собрание.

- Мы не можем продолжать сидеть дома и ждать, пока столица пришлет кого-нибудь, - сердито сказала женщина.

- Тогда что вы предлагаете? Вы видели, что произошло вчера. Мы не воины и не маги, так что же нам делать? - обратился глава деревни к группе из десяти взрослых.

Деревня была меньше по сравнению с деревней Лили. Рэй мог даже сосчитать дома в ней. Она была окружена деревянным забором, а вокруг было несколько ферм и большой лес.

Мальчик указал Рэю на то место, где проходило собрание.

- Привет, - сказал Рэй, - я из столицы, меня послали в эту деревню.

Лицо главы деревни просветлело.

- Я отвечаю за деревню, - сказал старик Рэю. - Я же говорил, что они пришлют кого-нибудь, - сказал глава деревни оставшимся людям, и все закивали в знак согласия.

- Так где же остальные ваши силы? - спросила женщина.

- Силы, я один, - ответил Рэй.

И все их надежды немедленно исчезли.

- Как ты можешь быть один? Что ты собираешься делать? - недовольно произнесли люди.

- Я думал, это просто слаймы и я могу справиться с ними, - уверенно сказал Рэй.

Все они посмотрели на Рэя, а потом друг на друга.

- Они приходят из леса и уничтожают наши растения и фермы, и убивают любого, кто пытается напасть на них, - объяснил деревенский староста.

- Из того леса? - Рэй указал в сторону леса.

- Да, - ответил мужчина.

- Хорошо, пожелайте мне удачи, - сказал Рэй и направился к лесу.

- Подожди, ты идешь в лес? - спросила та же женщина.

- Да, не волнуйся, я не умру, - сказал Рэй и ушел.

- Ого! Он уверен в своих навыках, - деревенский староста был поражен отношением Рэя к предстоящему делу.

- Зачем ты привел слизняков, неужели у тебя нет пещеры получше? - фигура в капюшоне заговорила с вершины дерева в лесу.

- Чего ты ожидал? Должен ли я привести что-то еще, что уничтожит деревню? - крикнула другая фигура в капюшоне.

- Прекрати спорить, я тоже думаю, что слаймы бесполезны, они безмозглые, – сказал третий.

Это были три фигуры в капюшонах, сидевшие на дереве и смотревшие вниз на слаймов, которые бездумно бродили по лесу. Все трое были одеты в длинные одежды, закрывающие их тела.

Рэй наконец добрался до того места, где были слизняки.

- Смотрите, здесь кто-то есть, – сказал один из них.

- Наконец-то, давайте убьем его и покончим с этой миссией, – ответила другая фигура в капюшоне.

<http://tl.rulate.ru/book/77165/3300588>