– “Трое на одного! Это неудачный поединок против меня. Вот теперь я серьёзно пожалею, что у меня нет магии!" – печально сказал Рэй, глядя на своего волка, принявшего боевую стойку и всем своим видом демонстрирующего желание сразиться со слаймами.

– Не подходи! – крикнул он своему волчонку, который в настоящее время не был пригоден для битвы и запросто мог быть убит, если бы какая-нибудь слизь коснулась его.

Рэй бросился к слаймам и отскочил в сторону, когда они выстрелили в него слизью. Он опять рванулся к слаймам. Парень хотел избежать ближнего боя, но у него не было выбора, кроме как атаковать их в лоб.

Он не собирался совершать одну и ту же ошибку дважды.

Трещина

Раздался небольшой треск, когда Рэй разрезал кристалл одного из слаймов, и убедился, что попал в центр кристалла. Другие слаймы отступили подальше и снова выстрелили своей липкой слизью.

(Вы заработали 50 опыта за победу над слаймом)

"Значит, они избегают ближнего боя!" – ухмыльнулся Рэй, с легкостью уклоняясь от их атак.

– Сейчас! и крикнул Рэй, метнув свое копье прямо в сердцевину слайма. Копье попало в цель, и она треснула, а существо распалось и умерло.

(Вы заработали 40 опыта за победу над слаймом)

"Слаймы действительно слабы. Кроме этой липкой слизи, я не думаю, что у них есть какая-либо другая атака". Рэй медленно подошел к последнему слайму с одним из своих копий в руках.

Тот бросился к Рэю, чтобы сократить дистанцию и напасть на него, но это было очень медленно по сравнению с Рэем. Парень метнул свое копье, но оно немного промахнулось мимо ядра слайма, и слизняк использовал эту возможность, чтобы напасть на Рэя.

Трещина

Рэй уничтожил ядро слайма в тот момент, когда существо приблизилось к нему.

(Вы заработали 50 опыта за победу над слаймом)

Рэй вздохнул с облегчением, когда битва подошла к концу. Он был рад, что ни одна из атак слизи не достала его. Его ручной волк подбежал и завилял хвостом.

Рэй уже несколько дней не просматривал свою статистику, и теперь захотел увидеть свой прогресс. Экран появился, когда он подумал об этом.

Имя: Рэй

Раса: Полузверь

Уровень: 14 (1140/10000)

Кристалл эволюции: (32/500)

Здоровье: 150/160

Выносливость: 76/80

Мана: 45/45

Сила: 43 [+]

Ловкость: 47[+]

Проворство: 43 [+]

Интеллект: 36[+]

Живучесть: 39[+]

Свободные очки атрибутов: [3]

Свободные очки умений: [8]

Навыки: [Мощный удар] [Проверка] [Ночное видение] [Манипулирование маной]

Оружие: Кровавое копье

Навыки владения оружием: [Владение] [Обмен кровью] [Кровавая ярость] [Мастерство]

Ручное животное: Рогатый волк

уровень: 1

Эволюция: (2/10)

сила: --

Ловкость: ---

Защита: ---

Его рост был удивительным, его характеристики выросли, когда он был в лесу, но он не знал, какого уровня будет король слаймов, поэтому не мог расслабиться.

Его больше не заботил этот квест. Он просто хотел выбраться отсюда. По крайней мере, его здоровье и выносливость были полны, даже если он столкнется с какими-нибудь слаймами, он позаботится о них.

Рэй прошел немного, когда достиг большой пещеры с двумя дверями, "Двери и путь. Я так устал от подземелий", – пробормотал Рэй, подходя к левой двери.

Он толкнул дверь, пещера была хорошо освещена факелами по обе стороны. В конце лежала книга. На ней не было видно слизи, и книга была в идеальном состоянии.

"Что может быть в книге?" – подумал Рэй. Парень сделал шаг вперед.

Свист

Стрела была выпущена в его сторону. Рэй среагировал быстро и отклонился назад, но стрела все равно задела его.

Он упал за пределами пещеры и дотронулся до своего лица. По нему стекала кровь, и если бы не его быстрая реакция, стрела пронзила бы мозг.

"Ловушки!" Рэй встал и осмотрел комнату. Первая ловушка была активирована, когда он наступил на один из камней, находящихся на земле. Он достал одно из своих копий и бросил его в другой конец пещеры. Оно пролетело по воздуху и ударилось о стену в конце.

"Если бы только я мог летать, это было бы легко", – подумал Рэй, когда его копье снова оказалось в его руках, "Я должен просто отказаться от книги… Нет, если она защищена,

возможно, ей найдется хорошее применение". Рэй стоял неподвижно, думая обо всех возможных способах, которыми он мог бы пройти, но, в конце концов, не смог ничего придумать.

Внезапно в голову пришла сумасшедшая идея, но он не был уверен, сработает ли она. Он может пробежать через ловушки на полной скорости. Парень взглянул на своего питомца, и ему в голову пришла другая идея.

Рэй лег рядом с дверью пещеры и использовал свое копье, чтобы коснуться места, на которое он наступит, но ничего не произошло. Глаза Рэя расширились, он посмотрел на своего питомца и улыбнулся.

– Не волнуйся, – сказал Рэй своему питомцу, когда тот вошел в пещеры. Пет был еще маленьким поэтому если он наступит на камни, ловушки не сработают.

Его план сработал! Волчонок прошел мимо ловушек, не активировав ни одну из них. "Черт!" – выругался Рэй про себя. Книга была тяжелой, поэтому его питомец не смог ее притащить обратно.

"Что ж, время для плана Б". Рэй согнулся и был готов пробежать через комнату.

Бум

Парень бросился вперед с максимальной скоростью, с которой мог.

Ловушки активировались одна за другой, но Рэй уворачивался от них. Хотя несколько стрел и задели его, но не остановили.

Свист

Одна из стрел попала ему в ноги, когда он почти добрался до другого конца пещеры, и он врезался в книгу. Его питомец лизнул его в лицо, когда парень сел.

Стрела пронзила его ногу.

– Ах! Весь этот стресс из-за какой-то дурацкой книги! – вздохнул Рэй, дотрагиваясь до книги. Появился синий экран

Магия: исцеление светом

Изучить за 2 очка навыка (ов)

"Вау!" Глаза Рэя расширились, когда он увидел системное сообщение.

http://tl.rulate.ru/book/77165/3299698