

Рэй отскочил в сторону, когда противник нанес удар мечом. Прежде чем парень смог повернуться и посмотреть на кобальда, копьё пронзило его плечо.

- Граа! - взревел один из кобальдов и замахнулся мечом на Рэя.

"Аргх!"

Рэй застонал от боли, которую внезапно почувствовал. Он с силой выхватил копьё из плеча и использовал его, чтобы заблокировать атаку мечом.

Атака заставила парня отшатнуться и упасть на землю, но он увеличил в размерах свое кровавое копьё и сделал выпад в сторону кобальдов, которые сразу отпрыгнули назад, дабы избежать удара.

Рэй, несмотря на свои травмы, быстро встал, а остальные обычные кобальды прибыли и присоединились к эволюционировавшим кобальдам. "Активация кровавой ярости!" - пробормотал Рэй.

Бум!

Рэй стремительно бросился вперед, но эволюционировавшим кобальдам удалось увернуться, отпрыгнув в сторону, а вот обычные кобальды были ему не равня. Пролилась кровь, когда Рэй перерезал всех обычных кобальдов, ещё оставшихся в живых. В его голове зазвенела серия подсказок.

Один из эволюционировавших кобальдов рванул вперед, но ему было не сравниться со скоростью Рэя. Противник нанес парню удар, но он отскочил назад, чтобы избежать атаки, и сразу метнул свое копьё.

Кобальд не заметил приближения копьё и был ранен прямо в грудь, сразу почувствовав странное ощущение в груди и, посмотрев вниз, обнаружил, что копьё пронзило его. Потом уже изо рта кобальда полилась кровь, когда рэй метнул второе копьё и попал прямо в голову кобальда.

(Вы заработали 150 опыта за победу над высшим кобальдом)

Оба копьё снова появились в руках Рэя, и он увидел, что оставшийся кобальд смотрит на него со страхом.

- Как только ты начнешь ощущать это чувство, ты уже проиграл ..." - заметил Рэй, прежде чем собраться с силами и метнуть одно из своих копей.

Копье пролетело в воздухе, направляясь прямо к кобольду.

Свист!

Копье пригвоздило кобольда к земле, и он сделал свой последний глоток, глядя на Рэя.

(Вы заработали 180 опыта за победу над верховным кобольдом)

Рэй выбрал место на земле возле дерева. "Деактивация кровавой ярости", - отдал он команду Рэй, садясь на траву. Он потерял большую часть своего здоровья в этой битве, и пришлось отдохнуть несколько минут, прежде чем смог уйти оттуда.

Рэй вернулся на первое поле битвы, где продолжалась битва. Но теперь гоблины получили преимущество и теснили кобольдов. Парень знал причину этого изменения.

Он только что перебил подкрепление кобольдов, причем мощное подкрепление. Если бы прибыла та группа эволюционировавших кобольдов, для гоблинов все было бы кончено. Рэй не стал снова присоединяться к битве, а просто покинул поле боя.

...

Прошла неделя с момента превращения Рэя в полузверя.

Битва между кобольдами и гоблинами закончилась, обе стороны потеряли около трехсот человек. Рэй задавался вопросом, сколько их было в общей сложности. Ему повезло, что он не вошел в пещеру кобольдов сразу, - кто знает, сколько их было.

Последние несколько дней Рэй бродил по лесу, убивая любого зверя, который на него нападал, выполняя задания то тут, то там для получения опыта, очков атрибутов или умений. В настоящее время он был на 14 уровне.

Рэй гулял со своим питомцем, когда рядом с ним появился белый свет. Он не понял, что это было, поэтому спрятался за деревом и наблюдал за светом.

Хмм... Питомец. Вам, очевидно, интересно, откуда он? Что же, давайте перемотаем на два дня назад.

Рэй сидел на дереве в лесу, когда услышал рычание. Он осмотрелся и обнаружил двух орков, нападающих на волка, который был тяжело ранен, но все еще пытался отбиваться.

"Что не так с этим волком?" - пробормотал Рэй, а затем увидел молодого детеныша, которого

защищала мать. Рэй решил помочь волчице.

Парень спрыгнул вниз и с глухим стуком приземлился позади орков. Те быстро обернулись и посмотрели на нового противника.

- Время умирать, ребята! - ухмыльнулся Рэй.

- Грааа! - крикнул один из орков, пытаясь испугать парня.

Большая волчица напала на одного из орков и использовала свой рог, чтобы ударить орка в спину. "Рогатый волк!" - удивился Рэй. Другой орк использовал свой меч, чтобы полоснуть животное по шее, и тот упал, заливаясь кровью.

- Дерьмо! - крикнул Рэй, когда напал на обоих орков и убил их, Рэй посмотрел на мать детеныша. Она была уже мертва, и Рэй знал, что если он оставит детеныша одного, он не выживет.

Он взял детеныша, и появилась системная подсказка

(Рогатый волк успешно приручен)

"Приручен?" Рэй был удивлен, когда посмотрел на синий экран.

Домашнее животное: Рогатый волк

уровень: 1

Эволюция: (0/10)

сила: --

Ловкость: ---

Защита: ---

"Итак, я завел себе питомца!" - обрадовался Рэй, глядя на детеныша, который смотрел на него и вилял хвостом, и задумался, на тем, что пет будет себя представлять после эволюции.

Вернемся в настоящее

Белый свет стал больше, – это оказался портал, – и из него начали выходить люди: воины с мечами, щитами, луками и стрелами, маги с посохами. Рэй мог чувствовать ману магов, но одна женщина-маг удивила его, – ее мана была настолько интенсивной, что даже напугало.

Рэй оставался там, где спрятался, и наблюдая за тем, что делали прибывшие. Всего их было десять: шестеро рыцарей и четыре маг, что было понятно по их одежде.

Один из рыцарей отдавал приказы остальным, а затем они разделились и пошли в разные стороны. Лишь один рыцарь и один маг остались. "Может быть, это для наблюдения за порталом?" – предположил Рэй.

Что парня удивило больше всего, так это то, что маг, у которого была сильная мана, положила руки на землю, и засиял белый свет, а из этого света появился гигантский орел. Женщина взобралась на орла и поднялась в небо.

"Она призыватель!" – понял Рэй, наблюдая, как орёл с хозяйкой взлетает в небо.

<http://tl.rulate.ru/book/77165/3298549>