

Рэй посмотрел на свой опыт. К сожалению, он все еще был далек от повышения уровня. "Что ж, пришло время сделать что-нибудь сумасшедшее", - подумал Рэй, шагая вперед.

.....

День пролетел незаметно.

Битва между гоблинами и кобольдами разгоралась. Потери с обеих сторон составило почти сотню.

Рэй убил нескольких кобольдов, которые покинули подземелье, включая кобольда-воина. Это облегчило ему достижение 11 уровня. Теперь ему нужно 6000 опыта, чтобы подняться до 12 уровня.

Так что кобольдов было недостаточно, и ему также нужны были гоблины, даже несмотря на то, что они давали немного опыта. Парень был весьма удивлен, когда подсчитал, что их общее число кобольдов превышало две сотни.

Но больше всего его удивили гоблины. Их было значительно больше, чем кобольдов, но, как и ожидалось, единственная проблема гоблинов заключалась в том, что они не были хорошими бойцами.

Прямо сейчас кобольды и гоблины сражались перед его взором, и в этой битве участвовало более сотни существ.

Лязг! Лязг! Лязг!

Звук сталкивающихся мечей эхом разносился по всей округе. Количество гоблинов было больше, чем кобольдов, но боевые способности кобольдов были выше.

"Какая великая битва!" Рэй наблюдал за происходящим, убивая немногих кобольдов. Он отнесся к этому спокойно, поскольку не хотел раскрывать сразу свои способности. Иногда он убивал не только кобольдов, но украдкой и гоблинов, медленно увеличивая свой опыт.

Лязг! Лязг! Лязг!

Рэй скрестил оружие с одним из кобольдов, огляделся, и полоснул кобольда по шее.

(Вы заработали 50 опыта за победу над кобольдом)

Он переместился к другому кобольду и также убил его.

(Вы заработали 50 опыта за победу над кобольдом)

"Этого достаточно..." - пробормотал Рэй, незаметно покидая поле боя так.

Он вернулся ко входу в пещеру кобольдов и отдохнул на вершине дерева, где он уже был ранее. Парень очень устал от проведенных им сражений. Он сорвал несколько фруктов по пути и съел их. Его выносливость была пополнена проглоченным кристаллом зверя, но его здоровье все еще было неполным.

"Я должен увидеть свою статистику", - пробормотал Рэй, вызывая экран своего статуса.

Имя: Рэй

Раса: Полузверь

Уровень: 11 (1140/7000)

Кристалл эволюции: (22/500)

Здоровье: 54/100

Выносливость: 50/50

Мана: 30/30

Сила: 23 [+]

Ловкость: 32 [+]

Проворство: 28 [+]

Интеллект: 21[+]

Живучесть: 24 [+]

Свободных очков атрибутов: [0]

Свободных очков умений:[5]

Навыки: [Силовой удар] [Проверка] [Ночное видение] [Манипулирование маной]

Количество бесплатных умений:[5]

Оружие: Кровавое копьё

Навыки владения оружием: [Владение] [Обмен кровью] [Кровавая ярость]

Рэй потратил 8 очков атрибута, чтобы увеличить свою ловкость. Она все еще не была сбалансирована, но парень находился лишь в начале пути. Отдохнув минут десять, Рэй увидел, как пара десятков кобольдов покидают пещеру. Что привлекло его внимание, так это четыре кобольда перед группой.

Эти Четверо отличались друг от друга, – они излучали необыкновенную ауру, которую не мог излучать ни один другой кобольд. Рэй понял, что они сильнее, чем кобольды-воины, с которыми он сталкивался раньше.

Парень последовал за ними, чтобы лучше рассмотреть, и использовал свои навыки [осмотра]. Они были высшими кобольдами, которые прошли эволюцию.

"Эволюционировавший кобольд!.." – пробормотал Рэй себе под нос. Эти четверо эволюционировавшие кобольды были намного сильнее обычных.

"Prrr!.."

Рэй глубоко вздохнул, крепко сжал оба своих коротких копьё и медленно согнул колени. Он собирался сразить одного или двух за раз, чтобы уменьшить бремя борьбы со всеми.

Бум!

Скорость парня была настолько велика, что он оказался перед группой в одно мгновение. Он двинул рукой и перерезал шею одному из эволюционировавших кобольдов.

(Вы заработали 170 опыта за победу над высшим кобольдом)

Кобольды были удивлены. Они не смогли отреагировать, когда копьё Рэя порезало одного из их товарищей.

Затем он ударил своим копьём кобольда, находящегося с левой стороны. Прежде чем они смогли прийти, Рэй уже убил другого кобольда.

Рёв!

Один из эволюционировавших кобольдов сердито зарычал на него и полоснул противника мечом.

Лязг!

Рэй заблокировал его, используя оба своих копья. Он почувствовал силу кобольда, стоящего за атакой, и был удивлен, поскольку нашел равного противника.

"Чёрт.."

Парень отпрыгнул назад, когда двое других эволюционировавших кобольда бросились к нему, и метнул оба своих копья в одного из нападавших. Высший кобольд остановился, чтобы увернуться от копья.

Парень снова воспользовался возможностью, чтобы броситься на обычного кобольда. "Силовой удар!" - пробормотал Рэй себе под нос.

Бум!

Ближайшего обычного кобольда ударило так сильно, что он врезался в другого кобольда, и они оба упали на землю.

(Вы заработали 50 опыта за победу над кобольдом)

Рэй проигнорировал системную подсказку и бросился к лесу. "Гррр!" три эволюционировавших кобольда сердито взревели и бросились за ним в погоню.

.....

Рэй вошел в лес быстрее, поскольку по мере того как он повышал уровень и свою ловкость, его скорость значительно возросла. Он поднялся и спрятался на дереве.

Опыт, который он получил, убив высшего кобольда, был очень высоким. Он получит более пятисот, если победит их всех.

Свист! Свист!

Рэй повернул голову, когда услышал движение в лесу, и увидел, как один из эволюционировавших кобольдов движется прямо к полю боя.

"Эй!" Он поднял одно из своих копий и метнул в высшего кобольда, когда тот повернул голову на звук. Это было быстро, и противник не смог полностью уклониться, но удалось слегка увернуться, и копьё пронзило только его руку.

Рэй спрыгнул вниз и напал на кобольда. Тот блокировал атаку Рэя и упал, но успели двое других эволюционировавших кобольда, которые немедленно атаковали парня.

Лязг! Лязг! Лязг!

Рэй не отступал, хотя получил такую рану на теле. Он сражался изо всех сил.

Он оттолкнул двух эволюционировавших кобольдов и схватил меч раненого кобольда, целясь ему в голову.

"Аргх!"

Кровь хлынула, когда он ударил мечом. "Умри!.." - крикнул Рэй, увеличивая длину своего кровавого копья, ещё раз пронзая голову кобольда.

(Вы заработали 160 опыта за победу над высшим кобольдом)

Рэй отскочил в сторону, когда противник нанес удар мечом. Прежде чем парень смог повернуться и посмотреть на кобольда, копьё пронзило его плечо.

- Граа! - взревел один из кобольдов и замахнулся мечом на Рэя.

<http://tl.rulate.ru/book/77165/3298547>