Сегодня кобольды потеряли десять воинов, и они потеряют еще больше, когда я совершу набег на их пещеру.

"Фу! Это действительно оставляет неприятный привкус у меня во рту".

Рэй оказался перед пещерой кобольда, а за деревом раздавался…

Лязг! Лязг!

Звуки лязгающих мечей эхом отдавались в округе, Рэй посмотрел и обнаружил, что пещеру кобольдов атакуют гоблины. "Черт бы побрал этих гоблинов, они на моем месте, ну, по крайней мере, я могу наблюдать", – подумал Рэй, забравшись на дерево и спрятавшись, наблюдал, как кобольды и гоблины сражаются не на жизнь, а на смерть.

Парень наблюдал за битвой с вершины дерева и мог легко предсказать исход битвы. Кобольды теснили гоблинов.

Он пришел к мысли, что настало время увеличить свой опыт. Он не мог просто сидеть и наблюдать за битвой с дерева, так как ему также нужен опыт, чтобы повысить уровень. Он открыл свою статистику и вгляделся. Его здоровье и выносливость были не полными, но кобольды и гоблины были невысокого уровня, так что это не должно стать проблемой.

Он, не колеблясь, спрыгнул с дерева навстречу битве, достал свои копья и заколол одного из кобольдов.

Гоблины и кобольды были удивлены его внезапным появлением.

(Вы заработали 50 опыта за победу над кобольдом)

Рэй ухмыльнулся и бросился к кобольдам. Он не дал им времени восстановить самообладание, разрезав одного из воинов пополам.

Удар!

Ведущий кобольд сердито взревел и закричал на своих товарищей. Остальные кобольды пришли в себя.

Рэй ударил копьем ведущего кобольда. Тот крепко держал свое копье и блокировал атаку, нацеленную ему в шею.

Они обменялись ударами, вызвав несколько искр вокруг себя.

Гоблины увидели, что незнакомец атакует кобольдов, и также атаковали еще с большей свирепостью.

Лязг! Лязг! Лязг!

Рэй сделал шаг назад, так как был весьма удивлен навыками владения копьем кобольда, находящегося перед ним. Он снова столкнулся с ведущим кобольдом.

Лязг! Лязг! Лязг!

Рэй взмахивает своими копьями быстрее, чем раньше. У него также больше силы, поэтому он будет доминировать над ведущим кобольдом, стоящего перед ним, с его высокими характеристиками.

Лязг! Лязг! Лязг!

Всего за несколько секунд они обменялись десятками ударов.

Ведущий кобольд напал на Рэя и выбил одно из его копий из рук, обрадовавшись этому; ударил и ножом, но парень был быстр и смог увернуться и схватить вражеское копья.

Рэй держал копье ведущего кобольда и попытался отрубить кобольду руки, но тот выпустил свое копье и отскочил назад.

Рэй бросился к кобольду и попытался заколоть его. Ведущий кобольд держал копье всего в нескольких дюймах от его груди. Они оба сражались, и Рэй улыбнулся.

Кобольд чувствовал, что что-то не так, но не мог понять, что именно.

Рэй слегка приоткрыл рот и скомандовал: "Увеличься!" Тут же кровавое копье стало большим и пронзило грудь ведущего кобольда.

Удар!

Кобольд не ожидал нападения и не смог увернуться, потому что противник был слишком близко.

Рэй крепко сжал кулак и нанес мощный удар животному в живот. Кобольд упал коленями на землю, и парень немедленно перерезал ему шею.

Руби!

Копье рассекло шею кобольда. Он быстро израсходовал свою жизнь и испустил последний вздох, прежде чем упасть на землю.

(Вы заработали 120 опыта за победу над кобольдом-воином)

“Эх!” Рэй был удивлен, когда увидел словосочетание "кобольд-воин". Значит, противник не был обычным кобольдом. Вот почему он мог обмениваться с ним ударами в течение длительного времени.

Рэй поспешно покачал головой. “Сейчас не время думать об этом. Осталось еще несколько кобольдов, и нужно сначала убить всех”.

.....

Рэй легко поразил остальных кобольдов у входа в пещеру, гоблины также помогали и не напали на Рэя.

Затем он повернул голову к гоблинам. Должен ли он убивать их? Нет, они помогут уменьшить количество кобольдов.

Парень посмотрел на гоблинов. Он решил, что позволит им сражаться с кобольдами, а затем, когда кобольды понесут тяжелые потери, именно тогда он нанесет удар.

Он услышал шелест листьев позади себя, и заметил, как из леса вышли новые гоблины. Подкрепление! Тогда Рэй решил уйти, поскольку оставаться уже не было смысла.

Он развернулся и быстро покинул это место с такой скоростью, что гоблины не могли преследовать его, когда он скрылся в лесу. Тогда гоблины проигнорировали бегство и вошли в пещеру кобольдов.

Рэй опять поднялся на вершину дерева, где прятался недавно. Он собрался отдохнуть здесь и посмотреть, что произойдёт с гоблинами в пещере.

Рэй наблюдал в течение получаса, но гоблины не выходили, и поэтому он решил, что они мертвы. Несколько минут спустя пять кобольдов вышли таки из пещеры, и Рэй пришёл к уверенности, что остальные гоблины мертвы.

Рэй бесшумно двинулся и последовал за кобольдами, а несколько минут спустя воспользовался шансом, выскочил из кустов и перерезал шею последнему из идущих кобольдов.

(Вы заработали 50 опыта за победу над кобольдом)

"Один убит..." Рэй ухмыльнулся и повернул голову к оставшимся четырем.

Кобольды крепко сжали свое оружие и бросились на Рэя.

Рэй повернулся и начал двигать коротким копьем быстрее, чем кто-либо из присутствующих.

Руби!

Рэй перерезал шею ближайшим двум кобольдам, и двое других прекратили атаку. Первые стояли неподвижно, когда из их шеи хлынула кровь, и упали на землю без каких-либо признаков жизни.

(Вы заработали 40 опыта за победу над кобольдом)

(Вы заработали 40 опыта за победу над кобольдом)

Двое оставшихся кобольдов, увидев это, пришли в ярость и напали на Рэя, но с ними было легко управиться.

(Вы заработали 50 опыта за победу над кобольдом)

(Вы заработали 60 опыта за победу над кобольдом)

Опыт (2120/5000)

Рэй посмотрел на свой опыт. К сожалению, он все еще был далек от повышения уровня. "Что ж, пришло время сделать что-нибудь сумасшедшее", – подумал Рэй, шагая вперед.

http://tl.rulate.ru/book/77165/3298545