После купания Рэй сел, и стал думать о том, что делать дальше: "Сначала мне нужно найти деревню или город, тогда я смогу знать, где нахожусь”. Парень внезапно почувствовал голод. "Время идти на охоту".

Рэй не смог найти ни одной добычи в лесу и все, на что он наткнулся, были фрукты, которые мало помогли в пополнении его здоровья. Рэй прошел еще немного, и увидел пещеру. Он спрятался в кустах, чтобы осмотреть ее окрестности.

К своему удивлению, он увидел несколько разумных собак, которые выходили из пещеры с оружием и возвращались в не. Что это такое, Рэй знал, поскольку видел подобных в одной из игр, но забыл их названия.

Он внимательно посмотрел на ну собаку и распознал кобольда: “Кобольды – гуманоидные собаки, сражающиеся копьями и мечами”.

"Я должен уйти отсюда". Рэй развернулся и вернулся к реке, чтобы отдохнуть, хотя кобольды были ниже его уровня, он не хотел сражаться с 20 или 30 сразу.

Внезапно он услышал позади себя приближающиеся шаги. "Хмм…" Он медленно повернул голову и, разглядел пятерых кобольдов, выходящих из кустов, вооруженных мечами и копьями.

Кобольды направили на него свое оружие.

– Эй, эй, почему вы направляете это на меня? Вы действительно так сильно хотите умереть?

Первый кобольд посмотрел на ближайшего спутника:

– Ты понимаешь, что он говорит? Нет? Вот я не понимаю. Мы должны просто убить его и продолжить поиски пищи, поскольку он не кажется съедобным.

– Что?! Эти гуманоидные собаки действительно действуют мне на нервы, как они смеют меня так называть? Кобольды не могли не понимать, что он говорит, поэтому они подняли свое оружие и замахнулись им, целясь Рэю в голову.

Парень, увидев это, переместил свое тело, уклоняясь от острого оружия, затем убрал свои копья и приблизился на небольшое расстояние к кобольду:

– Это бой? Хорошо, я дам тебе то, что ты хочешь!. Произнеся это, Рэй бросается сразу на пятерых кобольдов, стоящих перед ним.

Лязг! Лязг! Лязг!

Металлические звуки эхом отдавались в районе реки. Рэй пригнулся и ногами ударил кобольда по колену. Затем он пошевелил руками и взмахнул копьем.

Клац!

Один из кобольдов защитил своего товарища, заблокировав атакующее копье. Свист! Оставшиеся кобольды бросаются вперед и направляют свои копья в его сторону. Увидев это, Рэй отпрыгнул назад, избегая острых наконечников.

"У них хорошая комбинация, и я хвалю это, но ... вот и все”.

“Увеличься!" Кровавое копье увеличилось до нормальной длины, и ловкий парень быстро еще раз увеличил расстояние между собой и кобольдом.

Он взмахнул своим копьем с намного большей силой, чем раньше.

Бах!

Один из кобольдов попытался заблокировать его, но был далеко отброшен назад. Кобольда отбросило к его товарищам.

Рэй ухмыльнулся и снова стал использовать свою скорость. Он появился перед ними в одно мгновение, и это застало кобольдов врасплох. Подняв ногу, отбросил кобольда в сторону.

Бах!

Кобольд взлетел и врезался в дерево, из-за чего опали листья. Вслед за этим Рэй замахнулся копьем на следующего кобольда и полоснул его по груди. Он ослабил хватку на мече, затем сильная нога согнула тело, прежде чем то отлетело на несколько метров в сторону.

Парень переместил свое тело и полоснул другого кобольда по шее.

Удар!

Из шеи животного хлынула кровь.

(Вы заработали 60 опыта за победу над кобольдом)

Это произошло так быстро, что два других кобольда не разглядели происходящее. Они были шокированы тем, что один из них убит. Их было пятеро, но они не могли справиться с одним зверем.

Двое из них повержены, а один уже мертв, и на ногах стоят только два кобольда. Рэй посмотрел на оставшихся с ухмылкой. Была только одна системная подсказка, которая означает, что двое лежащих были живы, но без сознания.

"Пора заканчивать с этим". Рэй взмахнул копьем и бросился к кобольдам.

(Вы заработали 70 опыта за победу над кобольдом)

(Вы заработали 40 опыта за победу над кобольдом)

(Вы заработали 60 опыта за победу над кобольдом)

(Вы заработали 50 опыта за победу над кобольдом)

Серия системных подсказок звенела в его голове.

....

Рэй опять смывал пятна крови на своем копье и теле в реке. Теперь он знал, что река находится рядом с пещерой кобольдов. Неудивительно, что они пришли сюда.

"Должен ли я пойти туда?" Он потер подбородок и посмотрел на свое отражение в воде. "Наверное, нет..." Немного поразмыслив, он решился: "Нет, к черту это! Я, вероятно, убью их всех", – ободрил себя Рэй, направляясь к пещере, которую нашел только что.

– Хорошо, давайте побеждать и повышать уровень как можно быстрее! – крикнул Рэй, хотя был здесь единственным. Он немного продвинулся вперед и быстро вытащил свое копье.

Удар! Лязг!

Рэй заблокировал меч кобольда. Удар! Собачья голова взлетела в воздух и забрызгала кровью пространство внизу. "Я забыл, что нахожусь недалеко от пещеры кобольдов". Рэй вздохнул и крепко сжал свое оружие, когда увидел еще четырех кобольдов.

Он использовал свою скорость и перебил врагов, находящихся перед собой, дав себе кучу опыта. Он не проявил никакой пощады к этим кобольдам, которые хотели его убить. Он убивал их так, как будто собирал опыт в игре.

(Владение кровавым копьем + 1)

(Сила +5)

"Отлично! Я понял, что использовал кровавое копье почти во всех своих сражениях. Увеличение силы – это как раз то, что мне нужно!" – пробормотал Рэй, увидев системное сообщение.

Кровь текла по земле, и зеленая трава окрасилась в красный цвет. Сегодня кобольды потеряли десять товарищей, и они потеряют еще больше, когда соверится набег на их пещеру.

"Фу! Это действительно оставляет неприятный привкус у меня во рту".

http://tl.rulate.ru/book/77165/3298543