

Громкий крик ледяного мага остановил Рэя, рядом с ледяным магом появились два больших зеркала изо льда.

- Хмм... Что это? - пробормотал Рэй.

Свист! Свист! Свист!

Сотни ледяных копий выстрелили в Рэя из больших зеркал, созданных ледяным магом, копыя были настолько быстрыми, что Рэй не мог увернуться от них.

- Слабый, - сказала ледяной маг, когда Рэй лежала на земле. По его телу стекала кровь. Босс тяжело дышала, и было ясно, что она потратила много маны, чтобы сотворить заклинание [Ледяное копьё берсерка].

Рэй попытался отдышаться на земле, когда одно из копий пронзило его живот, но, к счастью, оно не задело ни одной жизненно важного органа, иначе он был бы уже мертв.

- Умри!.. - крикнула ледяной маг, выпустив [воздушную волну], чтобы сокрушить Рэя.

НР 17/100

Критическое состояние здоровья пользователя

Активирована кровавая ярость

Рэй почувствовал, как через него течет сила, и крепко схватился за свое копьё.

Свист!

Рэй исчез со своей позиции и появился в десяти метрах от него. Он двигался так быстро, что даже босс не могла его видеть.

- Что? Ледяной маг закричала, когда в ее сторону полетело копьё. Она активировала свой последний навык [Ледяной щит] и заблокировала копьё.

НР -1

Копьё появилось в руке Рэя, когда он прыгнул и использовал оба копыя, чтобы разбить ее [Ледяной щит], босс был отброшен назад и выпустил [Воздушная волна] в сторону Рэя. Она была уверена, что это убьет его из-за близкого расстояния между ними.

Свист!

Рэй снова двигался так быстро, что казалось, будто он исчез. А потом он появился перед боссом.

- Что! - закричала ледяной маг, используя свои руки, чтобы остановить копьё Рэя от попытки отсечения ее головы.

НР -1

Руби!

Рэй отрубил ледяному магу обе руки.

- Аргх! - ледяной маг закричала, убегая от парня. Копьё Рэя пронзило одну из ее ног, заставив упасть на землю.

Обмен кровью

НР + 3

Копьё в ее ноге исчезло, когда Рэй схватил ее за шею и поднял.

- Что я тебе сделала? - крикнула ледяной маг, когда Рэй поднял ее.

- Ничего, я хотел покинуть это подземелье, и ты просто оказалась моим выходом, - тихо ответил Рэй.

- Ах! - закричала ледяной маг, когда копьё Рэя пронзило ее живот, и прикрепил ее к стене. Она не могла вытащить копьё, потому что ее руки были отрезаны.

- Сжимайся! - приказал Рэй, когда его кровавое копьё уменьшилось в размерах.

- Итак, это мой конец, -- пробормотала ледяной маг, когда кровь стекала по ее животу. Слэш! Слэш! Слэш! Рэй использовал свое короткое копьё, чтобы несколько раз резануть ледяного мага, и она, наконец, умерла.

Обмен кровью

НР +1+1+1+1+1+1

(вы заработали 300 опыта за победу над ледяным магом)

Задание выполнено

Задание: Победите босса подземелья и покорите подземелье

Награда: 500 опыта за 1 Ар и 1 Sp

Системная подсказка звякнула в его голове.

- Деактивировать кровавую ярость, - пробормотал Рэй. Он почувствовал, как силы покидают его, когда он рухнул на землю.

Борьба с боссом отняла у него почти всю выносливость и чуть не убила его. Некоторые из ран зажили благодаря навыку обмена кровью, ну и он получил так много опыта, что наконец смог покинуть подземелье.

"Хорошо сыграно, Рэй ..." - сказал он себе, глядя на свою статистику.

Имя: Рэй

Раса: Полузверь

Уровень: 10 (1000/5000)

Кристалл эволюции: (10/500)

Здоровье: 34/100

Выносливость: 12/50

Мана: 30/30

Сила: 18 [+]

Ловкость: 27[+]

Проворство: 15 [+]

Интеллект: 16[+]

Живучесть: 19 [+]

Свободные точки атрибута:[7]

Навыки: [Силовой удар] [Проверка] [Ночное видение] [манипулирование маной]

Количество бесплатных умений:[4]

Оружие: Кровавое копьё

Навыки владения оружием: [Владение] [Обмен кровью] [Кровавая ярость]

Рэй был доволен своим постоянным улучшением. Прямо сейчас все его характеристики были сбалансированы, кроме ловкости. Ловкость и проворство были каким-то образом связаны, поскольку он не смог бы должным образом контролировать свою скорость, не повысив свою ловкость. Ему не нужно было беспокоиться о силе, поскольку у него есть кровавое копьё.

Рэй закрыл глаза, размышляя, что он будет делать дальше. Сначала ему нужно выйти из подземелья. Думая об этом, он заснул от усталости.

....

Рэй проснулся через несколько часов

"Ах!"

Он зевнул и потянулся всем телом, прежде чем встать. Да, он заснул в подземелье, но он был в пещере босса, так что ни один монстр не пришел бы сюда, кроме как если бы захотел, чтобы его убили.

Рэй огляделся и увидел что-то знакомое, - портал в конце комнаты, Рэй подошел к нему и его глаза увидели нарисованный на земле магический круг, который все еще излучал слабый свет.

- Маг мертв, почему он все еще активен", - подумал Рэй, когда наклонился, чтобы поближе рассмотреть его. Парень почувствовал ману вокруг него, и положил на магический круг руки.

Ему показалось, что его руки притянулись к кругу. Он убрал их и встал, а свет из круга исчез.

(Вы получили атрибут льда +1)

Сообщение потрясло Рэя, поскольку теперь он знал, почему исчез свет.

- Так у меня есть магия льда? - Рэй задал вопрос системе.

(Нет, у пользователя есть атрибут льда, а не магия льда)

- Черт, я так хотел выучить заклинание", - пробормотал Рэй, направляясь к порталу.

Солнце коснулось его лучами и парень закрыл глаза, чтобы привыкнуть к яркому свету. Рэй огляделся, и прохладный ветерок подул на его тело, "Ха! Приятно!" Он был в лесу, но не там, где вошел в подземелье.

"Вода, мне нужно вымыть свое тело..." Он посмотрел на себя, испачкавшегося в грязи, и реку, что текла рядом, и погрузился в реку, отложив заранее штаны и копье, чей верх был испорчен, когда он сражался с волками в подземелье.

После купания Рэй сел, раздумывая, что делать дальше. "Сначала мне нужно найти деревню или город. Тогда я смогу узнать, где я нахожусь". Рэй внезапно почувствовал голод. "Время идти на охоту", - ухмыльнулся Рэй, направляясь вперед.

<http://tl.rulate.ru/book/77165/3298536>