Рэй посмотрел на свою статистику с удовлетворенным выражением лица. На данный момент этого достаточно, он выбрал (манипулирование маной), потому что знал, что его ловкость увеличится с повышением уровня, но у него не будет другого шанса изучить магию.

Во-первых, он уравновесил бы свою ловкость со своим атрибутом проворности, используя свои очки характеристик. Он знает, что повысить текущий уровень будет сложно.

Рэй перевел взгляд на левую часть системного интерфейса и увидел свое изображение, – маленькую фигурку самого себя.

Он понял, как он выглядит, он мог сказать, что стал выше с момента своей эволюции. Его глаза были голубого цвета вместо обычного черного.

Он очистил системный интерфейс, решив побеспокоиться об этом позже. Сейчас же он хотел выбраться из этого подземелья, и для этого ему придется убить босса подземелья.

Будь готов, босс подземелья... Я собираюсь совершить набег на твой маленький дом.

Но до этого он мог посмотреть кристаллы как волков, так и гоблинов. Он взял кристаллы и проглотил их все, но его эволюция была не такой, как раньше.

Когда он проглотил кристаллы, его эволюция добавила + 1 случайным образом, не после каждого кристалла.

Эволюция (10/500)

Рэй вышел из пещеры и пошел по прямому пути. Он снова добрался до тройной развилки. "Что не так со всем этим подземельем? Это лабиринт?" Поразмыслив, он выбрал прямой путь.

Парень пошел вперед и обнаружил огромную металлическую дверь, "Комната босса, да?"

Он положил ладонь на дверь, почувствовав холодную металлическую поверхность. Он вложил больше силы в свои руки и толкнул дверь, открывая ее.

Ого-го!

Из комнаты вырвался холодный ветер. Он коснулся лица и почувствовал холод, распространяющийся по телу.

-- Здесь холодно… – пробормотал он, потягиваясь всем телом и кладя руки на копье.

"Хорошо, давай сделаем это!" Рэй глубоко вздохнул. Он бессознательно излучал слабое намерение убить, когда входил в пещеру.

Она была такой широкой, что имела круглую форму в отличие от других. На стене не было факелов, так как она была покрыта льдом. На потолке имелся большой освещающий кристалл.

Рэй увидел фигуру человека, сидящего на стуле. Нет, не человека, – гуманоидную фигуру с длинными белыми волосами, "женщину". Рэй был потрясен. Ее кожа была белой, как снег, с двумя рогами среднего размера на голове, она была одета в длинную белую мантию, разрезанную по бокам, чтобы показать белые ноги.

Под ее ногами на земле был нарисован большой магический круг, излучающий слабый белый свет. Рэй был уверен, что это босс подземелья, ледяной маг.

Он мог чувствовать скопление маны в этой комнате. После обучения (манипулированию маной) он стал чувствителен к ней, хотя у него не было магии.

Босс повернула голову и пристально посмотрела на Рэя.

– Слабый зверь осмелился бросить мне вызов, – произнесла ледяной маг, спустившись с места, где она сидела, и встав на ровную землю рядом с Рэем.

– Слаб… Ха! Посмотрим!" Рэй усмехнулся и принял боевую стойку. По мере эволюции он теперь мог понимать язык животных.

Имя: Разан

Раса: ледяной маг

уровень: 15

Навыков: 4

Ледяной маг положила руки на землю. Рэй ухмыльнулся, увидев, как из земли появились пять ледяных големов.

"Накопитель опыта, да?"

Он согнул колени и бросился к ледяному голему.

Бум!

Всего за несколько секунд он оказался перед ледяным големом. Он использовал свое копье, чтобы размозжить его тело прежде, чем тот успеет среагировать. Рэй удивился своей скорости.

Он не остановился на этом, направившись к следующему голему и разбил его. Бах! Босс глубоко вздохнула, и Рэй заметил это, почувствовав, как мана конденсируется вокруг ледяного мага.

Рэй быстро отпрыгнул в сторону, когда маг применила одно из своих умений.

[Воздушная волна] Мощный порыв ветра, который мог разорвать плоть Рэя, вырвался из рук босса.

Ветер ни во что не попал, потом врезался в стену, вызвав вибрацию и большую вмятину на ней.

– Какой мощный удар!.. – сказал Рэй тихим голосом, глядя на причиненный ущерб.

Он повернул голову и посмотрел на босса с улыбкой на лице.

Динь

Задание запущено

Битва с боссом: победите босса подземелья и завоюйте подземелье

Награда: 500 опыта, 1 Ap (очко атрибута) и 1 Sp (очко навыков)

Рэй прочитал задание с улыбкой на лице. Он повернулся к трем ледяным големам и бросился к ним. Он рубанул первого и метнул оба своих копья, и разбил вдребезги двух оставшихся.

Босс, видя, что Рэй отбросил свое копье, создала еще пять ледяных големов и они немедленно напали на него. Рэй улыбнулся и бросился к ним, а когда он увернулся от атаки первого ледяного голема, его копье снова появилось в его руках, и он разбил големов вдребезги.

– Что это за зверь, – пробормотал ледяной маг. – Я прикончу тебя своей следующей атакой.

(Вы заработали 20 опыта за победу над ледяным големом)

(Вы заработали 20 опыта за победу над ледяным големом)

(Вы заработали 20 опыта за победу над ледяным големом)

....

В голове Рэя зазвенела системная подсказка. Рэй посмотрел на босса с улыбкой. Ледяной маг была удивлена скоростью и силой Рэя. Парень бросился к магу.

Свист!

Рэй едва успел увернуться, когда острое ледяное копье пролетело мимо него со свистящим звуком. "Вау! Что это было?”

Свист! Свист! Свист!

В сторону Рэя было выпущено еще больше копий, и он начал уклоняться от них.

– Так это еще одно из ее умений, – сказал Рэй, желая атаковать босса, но на этот раз быстрее.

Громкий крик ледяного мага остановил Рэя. Рядом с ней появились два больших ледяных зеркала.

– Ха! Что это? – пробормотал он.

http://tl.rulate.ru/book/77165/3298535