

"Мило", – сказал Рэй, ложась на землю. – "Босс этого подземелья оказался бы для меня проще простого. Дальше моя эволюция, и тогда я стал бы еще сильнее", – улыбнулся Рэй.

Рэй проснулся после нескольких часов сна, он встал и протер глаза.

"Я заснул...."

Он огляделся вокруг и вспомнил, что все еще находится в подземелье. Как неосторожно с его стороны заснуть в подземелье, полном монстров.

Он встал и подобрал свое оружие. Он потянулся всем телом и направился к двери, не боясь того, что он найдет внутри.

Рэй открыл дверь и вошел в комнату. К его удивлению, в комнате никого не было. Он внимательно оглядел помещение. Оно было больше по размеру по сравнению с тем, из которого он вышел. Его глаза заматались по сторонам, и он заметил двух существ, лежащих, по-видимому, мертвыми.

Он подошел к ним и понял, что они люди. "Значит, здесь они тоже есть", – подумал Рэй, глядя на мертвое тело.

Они выглядели как воины из-за своей одежды и оружия. "Одежда" – радостно прошептал Рэй, протягивая руку к одному из них.

Он перевернул их тела и обнаружил, что у них были порезы на шеях, а у один умер от удара ножом в живот. Их порезы были еще свежими, что означает, что прошло совсем немного времени. "Это глупые орки убили людей", – подумал Рэй сердито и снял одежду с одного из мужчин.

"Прости меня", – извинился Рэй, надевая одежду, – "ты уже мертв". Одежда была ему впору, и на поясе было место, чтобы держать оружие, но не копье, поскольку оно не подошло бы.

Рэй посмотрел на копье, пытаясь понять, как сделать его еще меньше, чтобы оно могло поместиться. "Система, как мне уменьшить мое копье?" – просил Рэй.

Система ничего ему не сообщила.

Рэй схватил копье и начал бить им по земле, чтобы оно уменьшилось, но этого не произошло. "Кровавое копье, уменьшись!" – в гневе крикнул парень, и копье немедленно уменьшилось до изначально маленького размера.

"Ха! Почему это произошло?" – удивился Рэй. Затем крикнул: "Кровавое копье, увеличься!" И

оно увеличилось в размерах до обычного копья. "Значит, это из-за моих слов. Хмм... Преимущество синхронизации", – радостно понял Рэй.

Он сделал копье маленьким и повесил себе на пояс, а потом тщательно обыскал воинов-людей и нашел один орочий кристалл. "Так вот почему они умерли", – пробормотал Рэй, – "они убили одного из орков, а двое других убили их".

"Это объясняет все. Но что люди делают здесь, в подземелье?" Если они пришли сюда, чтобы добыть звериный кристалл, то я нахожусь недалеко от человеческой деревни.

Парень встал и направился ко входу в комнату, в которую он вошел. Там на стене отыскался выключатель. Он подошел и нажал на него.

Раздался скребуший звук, когда стена рядом с выключателем образовала дверь, которая открылась наверху. Обнаруженная комната была небольшого размера, и в ней не было дверей. Его глаза забегали по комнате в поисках чего-нибудь полезного и уперлись в какого-то человека со склоненной головой. "Привет", – сказал Рэй. Мужчина открыл глаза и, увидев Рэя, немедленно встал и поднял свой меч.

– Я не хочу причинять тебе боль, – предупредил парень.

– Зверь высокого уровня, – произнёс мужчина, бросаясь к Рэю, но он быстро выбежал из комнаты в другую.

– Высокоуровневый зверь? Что это значит? – задумался Рэй.

Мужчина вышел из комнаты. Он был весь в поту, и Рэй мог видеть, что он боялся, так как его ноги слегка дрожали.

– Я не хочу причинять тебе боль", – опять произнёс Рэй.

– Это ложь! – отозвался мужчина и хотел броситься к Рэю, когда открылась еще одна дверь в стене в дальнем конце от того места, где они стояли.

Пятеро гоблинов вошли в большое помещение и увидели Рэя и человека. Они остановились и начали о чём-то переговариваться.

Каждый из гоблинов держал по мечу, а средний был с двумя мечами. Он направил один меч на Рэя, а другой на незнакомого человека.

Удар

Средний гоблин теперь висел на стене с копьём в голове. Остальные гоблины были потрясены тем, что произошло, и смотрели на того, кто метнул копьё.

- Проще простого, - сказал Рэй, когда его копьё снова оказалось в его руках, и гоблин упал на землю.

[Вы заработали 10 опыта, победив обычного гоблина]

Гоблины бросились к Рэю и человеку., Двое из них побежали к парню, а двое других сцепились с мужчиной.

Рэй подбежал к первому гоблину и снова метнул свое короткое копьё, но на этот раз гоблин увернулся, а Рэй улыбнулся.

Второе копьё рассекло голову гоблина, и он упал на землю, поскольку парень изначально бросил два копья одно за другим, ибо был уверен, что гоблин увернется от первого.

[Вы заработали 10 опыта, победив обычного гоблина]

Рэй проигнорировал системное сообщение. Когда его копья снова появились в руках, второй гоблин оказался близко к нему, и он полоснул его копьём. Гоблин увидел, что копьё было коротким, поэтому оно не коснулось его, и продолжал бежать вперед.

Рэй улыбнулся, пробормотал [увеличение]. Кровавое копьё увеличилось в длине, отсекая голову гоблина.

[Вы заработали 10 опыта, победив обычного гоблина]

Опыт (110/300)

Лязг! Лязг! Лязг!

Звуки лязгающих мечей заставили парня посмотреть в другую сторону и увидеть человека, сражающегося с двумя гоблинами.

Он бросился вперед и разрубил головы сразу двум гоблинам, заставив человека в изнеможении сесть на землю.

[Вы заработали 10 опыта, победив обычного гоблина]

[Вы заработали 10 опыта, победив обычного гоблина]

Опыт (130/300)

В голове у Рэя зазвенело, но он был доволен своей силой.

- Я же говорил тебе, что не хочу причинять тебе боль, - напомнил Рэй человеку. Теперь, когда Рэй внимательно посмотрел на него, он увидел появившийся экран.

<http://tl.rulate.ru/book/77165/2360583>