

— Это оружие лучшее, — сказал Рэй после того, как на пробу пару раз взмахнул копьём.

“Но все же оно слишком короткое, как меч.” — сказал про себя Рэй, которого это не сильно волнует, лишь бы оно было мощным.

“Интересно, почему последний навык заблокирован?” — пробормотал Рэй про себя — “Я должен спросить систему.”

“Система, почему последний навык заблокирован?” — мысленно обратился к системе Рэй.

Но никаких табличек с пояснениями перед ним не появилась. Рэй попробовал ещё несколько раз, но так и не добился какой-либо информации от системы. Тяжело вздохнув, Рэй прекратил безуспешные попытки и повернулся обратно, в сторону портала.

Покидая тайное логово, Рэй оставался на чеку и входя в портал, только крепче сжимал копьё в руках. И видимо предчувствие Рэя его не подвело. Да, портал перенес его обратно в подземелье, об этом намекала похожая обстановка, но это было не то место, которое он ожидал. Вместо комнаты, где он сразил каменного голема, перед его лицом оказался прямой туннель подземелья.

Рэй оглядел проход, в котором оказался, и первое, что он заметил — пути назад не было, потому что это был тупик, заваленный большими камнями, так что единственным способом было двигаться вперед. Второе — путь вперёд был освещен множеством факелов, которые были с каждой стороны стены, что позволяло ясно видеть своё окружение.

Пройдя немного вглубь, Рэй добрался до небольшой комнаты. Комната была освещена множеством факелов, что позволяли без проблем рассмотреть всю комнату. На другом конце комнаты находилась большая дверь, и инстинкты Рэя подсказывали ему, что босс подземелья окажется именно за ней.

Рэй потянулся и сделал несколько небольших прыжков, пародируя борцов, впервые выходящих на ринг, мысленно готовясь к сложной битве. Ему было интересно, какого уровня будет босс. Если босс тайного логова был 3-го уровня, то может быть, босс подземелья будет 5-го или 6-го уровня?

Рэй медленно шел к двери, и когда он был посередине, звук открывающейся двери заставил Рэя остановиться как вкопанный. Два зеленых существа вышли из-за двери и тоже остановились, увидев Рэя.

Существа появившиеся перед ним не были големами. Они были похожи на гоблинов, но в отличие от последних, эти существа были хорошо сложены. Их тела были увиты буграми мышц, словно профессиональные борцы, а талии закрывали широкие шкуры животных.

Каждый из них держал меч и железный щит в руках.

— А вот это нехорошо, — сказал Рэй, отходя назад, когда существа стали издавать рычащие звуки, как будто общались. Тут перед глазами появилась синяя табличка.

Имя: ///

Раса: орк-воин

уровень 2

Навыки: нет

— Значит, они орки, — сказал Рэй, — мне нужно больше информации об этом. Система повысь навык [Наблюдения] до следующего уровня!

Навыки: [Наблюдение] уровень +1

[Наблюдение] уровень 2: просмотрите статистику любого существа в пределах видимости, глядя ему прямо в глаза. Стоимость выносливости: 0

Рэй снова посмотрел на орков.

Имя: ///

Раса: орк-воин

Уровень 2

Здоровье: 30/30

Сила: 10

Ловкость: 3

Защита: 15

Навыки: Нет

— Вау! — Рэй удивленно воскликнул. — Сила и защита орков зашкаливают. Хотя их уровень низкий, но их двое, поэтому я должен быть умнее и быстрее, чем они, если я надеюсь выиграть эту битву.

Рэй сжал свои орудия в руках и принял боевую стойку. Орки также перестали переговариваться и атаковали его. Первым ударил Рэй, он метнул одно копьё в одного из идущих к нему орков, но тот остановился, чтобы заблокировать бросок своим щитом.

В это время Рэй взял оставшееся копьё двумя руками и столкнулся с другим орком. Орк был сильнее Рэя и использовал свою силу, чтобы толкнуть Рэя на землю. Рэй понимал, что тот хотел сделать, и использовал обе руки, чтобы усилить напор на руку в которой был меч и оттолкнуть орка в сторону.

Другой орк теперь бежал к Рэю, выставив щит вперёд, желая протаранить его. В этот момент второе копьё Рэя появилось в его руках, и он побежал навстречу к орку. Орк и Рэй были готовы столкнуться, когда Рэй прыгнул и использовал голову орка, как ступеньку для своей ноги.

Рэй подпрыгнул в воздухе и снова метнул одно из своих копий, и оно пронзило спину орка. Рэй приземлился и повернулся лицом к другому орку, желая нанести удар, но орк опередил его и ударил его ногой в грудь. От удара Рэя повалило на пол.

ХП -3

ХП : 27

Рэй немедленно встал и посмотрел по сторонам. Он допустил ошибку и теперь он был между двух орков.

— Если так продолжится, то я могу умереть, — проворчал Рэй, изменение планов.

“Система используй мое последнее очко навыков, чтобы улучшить мой [Мощный удар]” — перед Рэем снова появилось системное сообщение.

Навыки: [мощный удар] уровень +1

[Мощный удар] уровень 3: при активации делает первый удар пользователя на 30% сильнее, чем его обычный удар. Стоимость выносливости: 4 ед.

Орки были готовы атаковать снова, но на этот раз Рэй первым бросился на них. Он бросил оба копья в одного из орков, а сам побежал к раненому до этого орку.

Орк громко зарычал, атакуя Рэя своим мечом. Рэй увернулся и выбил меч из его рук. Орк был в

ярости, он отбросил свой щит и столкнулся с Рэем в рукопашном бою.

Рэй ударил орка в грудь, но орк даже не вздрогнул, Рэй продолжал уклоняться от атак орка и продолжал сам его атаковать. Другой орк стоял и смотрел, держа копьё Рэя.

Одна из атак орка попала Рэю по рукам, когда он пытался заблокировать один из ударов противника. Эта атака оттолкнула Рэя назад.

ХП -1

НР: 26

“Активировать [Мощный удар]!” — Рэй побежал к орку. Орк снова попытался ударить Рэя, но он увернулся и нанес мощный удар по ребрам орка. Раздался треск костей и орк громко закричал.

Другой орк рванул к Рэю, намереваясь заколоть его, когда копьё, которое он держал, исчезли из его рук и появились у Рэя.

Рэй ударил орка, словно ножом по животу, а вторым копьём отрубил ему голову.

Вы заработали 30 очков опыта за победу над орком-воином.

Опыт (30/300)

Рэй проигнорировал системное уведомление.

— Один мертв, еще один остался, — сказал Рэй. Рэй обернулся, услышав непонятные звуки за спиной, но то, что он увидел, заставило его глаза расшириться от волнения.

<http://tl.rulate.ru/book/77165/2337299>