

-Получение ХР

Хп, полученные за победу над кем-либо в любом виде деятельности, от боя до шахмат, но в разном количестве, чем больше физическая нагрузка, тем больше ХР можно получить от деятельности, убийство дает 10× Хп, за победу.

-Панель умений

эта панель служит для отслеживания всех навыков Джека, от бокса до приготовления пищи, здесь он также может повышать уровень своих навыков, используя накопленные ХР.

-Создание улучшений

-Он может создать улучшения, лишь если у него достаточно ХР

-магические эффекты требуют больше ХР

-он также может изменить что-то уже существующее (что дешевле в большинстве случаев), поместив это в свой инвентарь, от изменения материала и/или формы до увеличения или уменьшения плотности или просто сделать стреляющие лазеры (здоровый смысл в том, что вам понадобится место, откуда можно стрелять лазерами).

-система компенсирует неучтенные факторы в чертеже, достигая при этом намеченного эффекта

Например: для увеличения плотности мышц система убедится, что это сделано таким образом, что каждая мышца по-прежнему получает кровь и другие необходимые вещества для нормального функционирования, не мешая другим функциям тела.

-инвентаризация

стандартная инвентаризация

- не может рассказывать о разумных существах.

-все, что находится внутри, замораживается во времени, пока не будет извлечено.

=====

То что можно создать с помощью панели создания улучшений.

[повышенная плотность мышц] [повышенная плотность костей] [гиперпроводящие нервы]
[повышенное кинетическое зрение] [отличная память] [повышенная емкость легких] [более эффективный метаболизм]...

<http://tl.rulate.ru/book/77153/2309796>