

Галоп *Галоп*

Ржание...

Экипажи останавливаются рядом с пустым участком луга. "Мы отдохнем здесь", - говорит кучер.

Я слезаю с лошади, хватаю поводок и обматываю его вокруг ствола дерева, чтобы припарковать животное.

"Хэй, Новичок!" Говорит Ся Лин. "Принеси нам немного веток".

Ся Лин был тем человеком, который жаловался. Мужчина рядом с Ся Лин - это И Хэн. Оба, по сравнению с Тянь Цяном, маленькие и стройные. Однако шрамы и швы на коже доказывают, что они прошли через многое.

Оба с приземленной и обычной внешностью. У каждого простые каштановые волосы и глаза.

"Хорошо", - отвечаю я.

"О да, иди, поймай кролика или еще что-нибудь, пожалуйста. Ты умеешь охотиться?" Говорит Тянь Цян.

"Ага".

Кучер не обеспечивает нас, наемников, едой, поэтому приходится самим охотиться на некоторых животных.

Тянь Цян передает мне настоящий лук и три стрелы, взглянув на ту, что обвязана вокруг моего тела. "Я не думаю, что ты добьешься большого успеха с этим луком".

Я вздыхаю. "Спасибо, что одолжил".

"Нет проблем, просто верни его после того, как закончишь. И не ломай его! Этот лук дорогой, 6 серебряных слитков!"

Я киваю и отправляюсь в путь.

Примерно через 20 минут возвращаюсь с оленем на плече.

Тянь Цян присвистывает. "Вау, ты в прошлом был охотником?"

Костер уже разведен.

"Я помогал своей деревне добывать немного еды", - отвечаю я.

"О, это интересно. Мы уже разбили лагерь, Ся Лин будет готовить."

«Что? Снова я?» - говорит Ся Лин.

"Ты проиграл в пари. Это самое меньшее, что ты должен сделать", - говорит Тянь Цян.

?

Тянь Цян взглянул на мое растерянное выражение лица и улыбнулся. "Мы поспорили, будешь ли ты охотиться на что-то крупное или нет. Благодаря тебе я заработал много времени".

Ся Лин прищелкивает языком и неохотно забирает у меня оленя.

...

Эта мирная... атмосфера.

Я смотрю на кучера. Он настороже, перекусывает чем-то, прислонившись к карете.

...

...

"Се Мо?" Говорит И Хэн.

"Ах".

И Хэн протягивает руку, подавая мне кусок мяса. Я не осознавал, что смотрю в пространство.

Беру у И Хэна мясную палочку. Я мог бы отвлечь кучера, отпустив лошадей, но как мне это сделать, не будучи обнаруженным?

Внезапно, в этот момент, кучер вышел из кареты и исчез в лесу.

??

...

Встав, говорю. "Я прогуляюсь вокруг".

“Конечно”.

Другие наемники не заметили исчезновения кучера. Никто не потрудился обратить внимание на экипаж.

Я иду в лес. Идти прямо к экипажу слишком очевидно. Потом, когда я уверен, что за мной никто не следит, прокрадусь к дверце кареты.

Закрыто... какой-то массив...

Хотели бы вы попытаться разблокировать этот массив?

Сложность: D

[Да] [Нет]

Попыток осталось: 3

Внезапная панель появляется прямо в дверце.

Что за?!

...

Да.

Мини-игра Квест:

Найдите ядро массива.

!!!!

После этого уведомления мое сознание было втянуто в систему, как будто червоточина засасывает меня внутрь.

"Ук..."

Прежде чем я осознаю это, уже оказываюсь на холодном зеленоватом камне.

Я в каком-то проходе, факел освещает весь коридор, но тепла совсем не чувствую. Это ненастоящее, такое ощущение...как будто моя душа находится в каком-то... измерении.

Перемещайтесь по лабиринту и найдите ядро массива, расположенное в середине.

Лабиринт?

Я смотрю на себя спереди и сзади.

Действительно, в коридоре за моей спиной есть поворот. Спереди находится Т-образный переход.

Ни единого звука, кроме пылающего факела, не наполняет лабиринт.

Я делаю глубокий вдох и делаю шаг вперед.

Вправо или влево... В обоих коридорах интерьер и планировка остаются прежними: тупик.

...

Думаю, тогда я перейду на другую сторону.

Лабиринт был несложным. Вероятно, из-за трудности с буквой "D". Я полагаю, что массив был низкоранговым, следовательно, такая же и сложность лабиринта.

Выбор путей для продвижения не слишком рискованн, поскольку тупик можно увидеть с большого расстояния.

Вскоре я добираюсь до большой комнаты со светящимся оранжевым шаром.

Без колебаний я прикасаюсь к нему, и все мое тело светится.

"Ха..."

Меня отбросило назад в мое физическое тело, где я все еще держусь за дверь.

Массив исчез.

Я быстро открываю его.

!!!!!!!

Что...

Специальные товары - это не артефакт, не таблетки или что-то полезное для моего роста. Это куча связанных детей без сознания, у которых плотно завязаны рты тряпкой.

...Здесь по меньшей мере 20 детей... Какого черта-

"Ааа!!!"

Послышался крик наемника.

!!??

Кто-то был нокаутирован, когда на него напала простая тень.

"Вражеская атака..."

Один за другим все безвольно падают на пол.

Враг собирается устроить вам засаду.

Шанс выжить: 90%

Нападающий планирует вырубить вас.

Что бы сделал игрок?

1. Сопrotивляться
2. Бежать
3. Защищаться
4. Использовать предмет из инвентаря

Оставшееся время: 5

Движений нападавшего даже не было видно.

Бросаю взгляд на серого Тянь Цяна: таинственная тень почти касается его сзади.

Если он не может отбиться от них, не думаю, что я смогу.

Оставшееся время: 4

Ха...

Все варианты кажутся безрадостными.

Могу ли я открыть свой инвентарь прямо сейчас?

96/100 использованного пространства.

Оружие:

-1 Серебряный Меч(10)

Таблетки:

-17 Первобытный токсин крови(34) [Неортодоксальный]

-26 Таблеток Эссенции Крови(52) [Неортодоксальные]

Оставшееся время: 3

Ответ - да, но время все еще идет.

Я достаю 7 первобытных кровавых токсинов и серебряный меч. Предметы парят в воздухе.

Оставшееся время: 2

После этого я достаю нефритовые кинжалы, которые получил от защитника Цзя Си. Это лучшее оружие, чем меч.

97/100 использованного пространства.

Оружие:

-1 Кинжал с Нефритовыми клыками(25)

Таблетки:

-10 Первобытный токсин крови(20) [Неортодоксальный]

-26 Таблеток Эссенции Крови(52) [Неортодоксальные]

Оставшееся время: 1

Хорошо, хотя, вероятно, это бессмысленно...

Вариант 2

Решение уже принято.

Начинаю битву.

Мое тело пытается увернуться, но атака все равно касается затылка.

БАМ!

"АРК!" Всё тело дергается, а я стискиваю зубы.

Побег провалился.

У игрока слишком низкий Цингун.

Я ожидал этого.

Среди этого хаоса мой разум был вынужден впасть в спячку, а глаза закатились. Всё быстро погрузилось во тьму.

<http://tl.rulate.ru/book/77138/2309493>