

□Информация о квесте□

- Легенда гласит, что боги боялись того, во что могут превратиться люди с неограниченным потенциалом роста.
- Чтобы люди не стали слишком могущественны, боги наложили на них восемь ограничителей, ограничив их потенциал.
- Эти ограничители известны под многими именами, начиная от проклятия богов и заканчивая цепями ограничений.
- Связанный этими цепями, ограничивающими рост, человек в конечном итоге достигнет точки, когда он не сможет стать сильнее, чем он уже есть, независимо от того, сколько он тренируется или сколько увеличивающих силу сокровищ и эликсиров он использует.
- Известно, что только Божье благословение может помочь продвинуться людям в их стремлении стать сильнее.
- Процесс получения благословения от бога и получения оружия и класса называется пробуждением.
- Во время пробуждения люди освобождаются от ограничений, наложенных богами.
- Это широко известно.
- Однако правда в том, что люди могут снять ограничители своими собственными силами.
- Первый ограничитель снять легче всего.
- Человеку нужно закалить свое тело созданной им самой молнией ауры, чтобы удалить его.
- Второй ограничитель можно снять, непрерывно пропуская через себя молнию ауры, во время движения.

□Цели□

- Поражая себя разрядами молний, преодолеть расстояние в 220 миль в течение двенадцати часов.

□Ограничение по времени□

- Один день

□Награды□

-Снятие второго ограничителя

4 Очка характеристик

4 Очка навыков

□ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ□

□В случае неудачи вы получите следующие дебаффы□

□Вы будете прокляты несколькими {???}□

□На вас будут наложены два дополнительных ограничителя□

□Ваши способности будут запечатаны□

□Ваши базовые характеристики будут значительно снижены□

Рой остановился перед экипажем.

‘Это просто безумие’.

Он тихо проклинал систему.

‘Наказание за провал этого задания слишком сурово. По сути, я или выполню его, или могу идти искать себе место на кладбище’, - Рой нервно сглотнул. ‘Система хочет, чтобы я стал самым сильным. Если я не оправдаю ее ожиданий, она без колебаний раздавит меня.’

Система наконец-то показала Рою свои клыки.

Это был первый квест, за провал которого грозило наказание.

‘Хорошая новость заключается в том, что я и сам стремился убрать два ограничителя с тех пор, как столкнулся с Призрачным Странником. Он тоже хотел снять два перед пробуждением. Ему бы удалось, если бы меня не было рядом. У него хватило смелости попытаться. Значит мне тем

более не стоит отступать. Я должен бесстрашно встретить этот вызов.'

Рой улыбнулся, его пальцы сжались в кулак. В его глазах кипела решимость.

Он стоял спиной к Арло.

Арло посмотрел на него, как отец посмотрел бы на своего сына.

'Рой, я слишком многим пожертвовала ради тебя. Чтобы тренировать тебя и помочь тебе реализовать свой истинный потенциал, я очнулся от своей жизни, подобной сну, и отказался от четвертого пробуждения моей способности пастуха душ. Ты показал мне свой непревзойденный талант, и заставил меня поверить, что ты станешь лучше, чем я когда-либо мог быть, я подвожу Солнце и своих товарищей, которые верят, что я могу стать козырной картой империи против багровых ветров и лун, если я пробужу свой осколок души в четвертый раз. Я надеюсь, что ты оправдаешь мои ожидания и станешь надеждой, которая нужна империи.'

Осколок души Арло назывался Пренебрежением, и, как и осколок Роя, он мог эволюционировать. Это был секрет, о котором знала лишь горстка людей.

Он пробуждал его три раза, и, следовательно, он даровало ему три способности, каждая из которых более могущественна, чем предыдущая.

Он знал, как пробудить его в четвертый раз и обрести еще одну способность, для этого ему нужно было "жить как во сне".

Он почерпнул это знание из "скрижали судьбы" через пять лет после того, как война между четырьмя королевствами закончилась и пять королевств стали одной империей.

Иметь красивую жену, детей, никакой ответственности и достаточно времени, чтобы напиваться до беспамятства и наблюдать, как молодые и страстные юнцы превращаются в свирепых и верных рыцарей, было жизнью мечты для Арло.

Он жил так в течение 15 лет, надеясь, что осколок его души откликнется на его усилия и пробудится в четвертый раз.

Только тогда он станет достаточно сильным, чтобы сражаться против багровых ветров и лун бок о бок со своим господином, Великим Императором.

Но этого так и не произошло.

Вместо этого появилась надежда в виде ребенка, которому он не помог из-за "обета".

Он не знал, как долго ему придется так жить, чтобы пробудить свой осколок души в четвертый раз, но он был совершенно уверен в том, что сможет превратить Роя в сильнейшего человека, которого когда-либо видел Дальний Запад, передав ему свое наследие.

Вот почему он был так до смешного добр к нему.

Вот почему он решил помочь ему.

Хотя помощь и обучение Роя пробудили его от жизни во сне и лишили всех шансов пробудить его способность пастуха душ в четвертый раз, он не жалел об этом.

“Ты собираешься заходить?” Арло остановился рядом с Роем и посмотрел ему в глаза.

“Нет, иди вперед”. Рой открыл ему дверь и сделал знак заходить внутрь. “Я планирую снять свой второй ограничитель, пробежав за каретой всю дорогу до Ледяных Земель, используя технику Прорыва Предела”.

Деревня, пахнувшая чаем, располагалась в месте, называемом “теплая скалистая земля”. Оно было соединено с графством Константин дорогой, протянувшейся на сотни миль. Однако, чтобы добраться до него из графства Болдуин, нужно было пересечь Ледяные Земли.

План Роя состоял в том, чтобы пробежать оставшееся расстояние, используя технику Прорыва Предела.

“Что?” Арло нервно икнул.

<http://tl.rulate.ru/book/77131/2461767>