

Рой не ослабил бдительности, когда дух скалы смерил его убийственным взглядом.

Четыре зверя были его рабами. Он пришел в адскую ярость, увидев их смерть.

Он взмахнул руками вперед, бросая валун в сторону Роя.

Рой сразу же отпрыгнул вправо, в результате чего валун пролетел мимо и упал в нескольких метрах позади, подняв пыль и создав ветер такой силы, что волосы роя затрепетали.

Затем... он увидел сцену, от которой у него расширились глаза!

Преследуемый гневным Духом Скалы, Рой испытал на себе дождь из валунов.

Если бы на его месте был кто-то другой, он бы либо был раздавлен, либо уже сбежал.

Но Рой бесстрашно продвигался вперед, веря в свои способности.

Бам! Бам! Бам!

Ни один валун не коснулся его. Он двигался зигзагом, чтобы не только выйти из зоны их досягаемости, но и преодолеть расстояние между ним и Духом Скалы.

Увидев, что противник приближается к нему, Дух Скалы ударил кулаком по земле.

Сразу же после этого из земли начали вырваться копы, сделанные из камня.

Мгновение спустя Рой почувствовал, как земля у него под ногами задрожала.

Он тут же подпрыгнул, а из земли хлынули копы, едва не пронзив его ноги.

Падая, Рой взмахнул мечом, обрубая острые концы копий под собой.

Они больше не представляли для него угрозы.

Он приземлился на их плоскую поверхность, как монах, стоящий на своем посохе, и впился взглядом в Каменного Духа.

Затем... Дух Скалы увидел, как Рой перепрыгивает через копы в попытке добраться до него.

Красноватое свечение в его глазницах стало ярче.

"Вжик!"

За долю секунды он создал массивный валун с острыми выступами и швырнул его в Роя. Тот уже ожидал этого. Он был в воздухе, без опоры под собой. Это было идеальным шансом уничтожить его. Но чего монстр не знал, так это того, что Рой мог создать прочную платформу в любом месте и в любое время.

□Динь! Вы активировали Заклинание Щит Маны!□

Под ним появился синий щит. В тот момент, когда он сформировался, Рой ударил по нему ногами, перепрыгивая через приближающийся валун.

Увернувшись от него, Рой бросился прямо на монстра.

Мысль о том, что Рой может прыгать в воздухе, не приходила ему в голову. Дух скалы был поражен.

"Самое время нанести тебе удар!" сказал Рой, ударив его мечом по макушке. Звук ломающейся кости отозвался эхом, когда по его черепу поползли десятки трещин. Его кулаки взлетели вверх, но Рой отразил их своим мечом и нанес удар ногой в его каменную грудь, заставив монстра потерять равновесие и отшатнуться назад. Рой тоже вытащил Пронзатель, и прежде чем противник смог восстановить равновесие, он обрушил оба своих меча на его голову, разорвав ее на части.

В тот момент, когда он разможил ему голову, тело духа скалы превратилось в эфирную пыль.

В его голове зазвенело системное уведомление.

□Динь! Вы убили Хаотического Духа Скалы 11-го уровня! Вы получаете 110 очков опыта и +1 очко маны.□

Услышав уведомление, Рой нахмурился. "Только монстр, зараженный Хаосом, может быть назван Хаотическим. Силы Хаоса... распространились на это место." На его лице появилось задумчивое выражение. "Неудивительно, что Дальний Запад разместил ворота в этот мир в графстве. Должно быть, ему нужен был компетентный стажер для борьбы с Хаосом. И зная, что я не обычный человек, он выбрал меня".

Среди стажеров Рой был мифическим существом.

Это место, которое принимало только существ ниже 11 уровня, было местом, где никто не мог

сравниться с ним в честном бою!

Рой посмотрел на свой Запас Маны.

□Мана: 51/61□

Размер моря магии Роя увеличился на небольшую величину, но даже это было впечатляюще, учитывая, что ему нужно было всего лишь убить монстра, для этого.

У него было достаточно опыта, чтобы повысить свой класс Мага, но он решил не делать этого, так как он мог продвинуться до пика 3-го уровня без помощи системы.

Он сохранит опыт для более поздних уровней!

Рой сел, положив мечи рядом с собой. Его дыхания изменилось.

□Вы активировали Технику Медитации Нинама□

Каждый раз, когда он втягивал воздух, мана устремлялась в его Море Магии из окружающей среды.

□Вы восстановили 4 очка маны□

□+2 очка маны□

□+4 очка маны□

Через пару вдохов его запас маны был полон.

Глаза Роя резко открылись. Он почувствовал опасность. Он посмотрел в небо только для того, чтобы увидеть бесшумного хищника, кружащего вокруг него.

Может быть, запах крови в воздухе, или, может быть, звуки битвы, но что-то привлекло стервятника Стально-клюва.

Кар, Кар!

Дважды вскрикнув, он стремительно ринулся на Роя, угрожая проделать кровавую дыру в его плоти.

“Не сегодня”, - сказав это, Рой поспешно встал, поднимая один из мечей.

Лязг!

Раздался звук столкновения стального клюва и Отражения. Он был вынужден остановиться.

Независимо от того, как сильно он хлопал крыльями или как он использовал свой клюв, он не мог сдвинуть меч с места.

Поэтому он изменил свою тактику, вцепившись в Роя.

Но на этот раз оба меча оказались на пути его атаки. Длинные и тонкие мечи не давали возможности его когтям приблизиться к своей цели.

Когда он попытался вырваться, Рой ударил его ногой в грудь с такой силой, что у него брызнула кровь, он отлетел назад и получил сотрясение мозга.

Рой прыгнул за ним.

В воздухе стервятник вышел из оцепенения, развернулся и взмахнул крыльями, чтобы взлететь. Если он достигнет неба, его цель не сможет коснуться ни единого перышка на его голове.

Бам!

Рой приземлился на него сверху. Его надежда была разбита вдребезги, когда на него наступили. Стервятник упал на землю с глухим стуком. Оба его крыла были прижаты к его ногам. Он был полностью обездвижен.

“Пучи!”

А потом... меч вонзился ему в мозг.

“Как только ты решил забрать мою жизнь, ты отказался от своей”, - сказал Рой, видя, как глаза противника тускнеют.

Это было последнее, что тот когда-либо слышал.

□Динь! Поздравляем. Вы убили Хаотического Стервятника со Стально-клюва 10-го уровня. Вы получили 50 очков опыта и +1 маны. Дальний Запад забрал у вас 50% опыта за убийство□

Уведомление этой системы прозвучало в голове Роя, прежде чем его глаза дважды дернулись.
Дух мира вел себя по отношению к нему как осел!

<http://tl.rulate.ru/book/77131/2362884>