Каменная стела появилась из воздуха посреди дороги, привлекая внимание огромной толпы.

Пара человек, мать и сын, тоже обратили на нее внимание и остановились.

На этой каменной стеле была вырезана завораживающая душу резьба. Такая работа не могла быть выполнена простым человеком из плоти и крови.

Мальчик вырвался из рук матери и бросился к стеле.

Любопытство ярко светилось в его глазах, когда он поднял руку, чтобы погладить вырезанную на ней фигуру святой матери. Но как только его палец дотронулся до нее, мальчик исчез.

Увидев это, его мать вскрикнула от ужаса и чуть не упала в обморок.

Слезы навернулись у нее на глаза, когда она с криком набросилась на таинственный предмет, требуя, чтобы каменная стела вернула ей ребенка.

Ее рука коснулась ее и… окружающие увидели, как она тут же исчезла!

Жуть!

Они тут же отошли от камня.

Рой не видел тут никакой тайны.

Он знал, что это было!

В давние времена Боги вели войну из-за “таинственного предмета”. Их противостояние длилось тысячу лет. Это привело к тому, что Великий Небесный Мир раскололся на 7 Больших Миров, 13 Малых миров и бесчисленные раздробленные земли.

Дальний Запад был Большим Миром.

Бесчисленные земли и несколько малых миров окружали его, притягиваемые его гравитационной силой.

На протяжении многих лет Дальний Запад упорно трудился, чтобы заполучить малые миры.

Рой не знал, скольких Он взял под свое крыло. Но он знал, что эта каменная стела была “Воротами”, которые соединяли Континент Дальний Запад с Малым Миром. Он принадлежал

Дальнему Западу.

Рой был не единственным, кто знал все это.

“Откуда они тут?” Спросил Визардс в пустоту.

Рядом с ним стоял Арло. Он посмотрел на Визардса как на спасителя. “Ты знаешь, что это такое?” - спросил Арло.

Визардс ответил: “Это ворота в малый мир. Я сталкивался с подобными во время одного из своих приключений. В отличие от этих, на них была изображена фигура, похожая на святую мать, держащая шесть звезд. Они отправили меня в мир, не тронутый людьми. Таким образом, растительность разрослась до невообразимых высот, а монстров было не счесть. Я едва сбежал, сохранив свою жизнь. Я боюсь, что место, куда они отправились, может быть похожим. Нет времени ждать. Нам нужно немедленно послать кого-нибудь, чтобы спасти их”.

Арло понял подтекст, стоящий за его словами. Они в любой момент могут стать добычей чудовища. Его семья правила графством. У него был долг защищать граждан. Таким образом, он решительным шагом двинулся к воротам.

“Я пойду и верну их обратно”. Сказав это, Арло прикоснулся к каменной стеле, но ничего не произошло.

Он растерянно моргнул и сказал: “Э-э, что?”

“Хммм”. Рой подошел к нему и сказал: “Я боюсь, что звезды на стеле выбиты не просто так. Поскольку тут только одна звезда, я считаю, что только нормальные люди и стажеры имеют доступ в мир”.

Его знания были в новинку и Визардсу.

“Пояяятно”. Сказал Арло.

Видя, что Рой пристально смотрит на него, Арло продолжил: “Что ты планируешь делать?”

Рой ответил: “Как сказал старейшина, на той стороне может быть полно монстров. Эти двое долго не выживут там. Я пойду туда и поищу их. Если они живы, я верну их в целости и сохранности. Если они мертвы, я не вернусь, пока не отомщу за них!”

Он хотел спасти невинных людей, а также исследовать малый мир. Важно понимать, что чужие царства полны ресурсов. Этот мир предназначен для людей его уровня. В нем должны быть только монстры примерно его уровня или ниже него. Исследование этого места не должно

представлять для него угрозы.

Но самое главное, только воля мира, только сам Дальний Запад мог разместить ворота на людной улице так, чтобы никто этого не заметил. Только почему он это сделал? Рой хотел получить ответ на этот вопрос.

Он методично надел руку Дьявола и пристегнул к поясу два своих меча, Отражение и Пронзатель, прежде чем без колебаний положить руку на врата.

“Подожди, я не могу позволить тебе подвергать себя риску”, - крикнул ему Арло, когда Рой уже исчез.

Динь! Вы вошли в Мир Скалистого Пламени!

Рой был телепортирован в дикую местность.

Он оказался на мелководье, окруженный скалами странной формы; их тень падала на края поверхности, как клешни чудовища.

Посмотрев вверх, он увидел голубое небо с редкими облаками.

Опустив голову, он огляделся по сторонам.

Чуть дальше от него была небольшая поросшая травой земля с несколькими пустыми участками.

Его изучающий взгляд устремился вперед.

Насколько хватало глаз, вокруг него росли только большие деревья.

Внезапно послышались шуршащие звуки.

Они становились все яснее и яснее.

Что-то быстро приближалось к нему!

Рой немедленно повернулся, чтобы посмотреть на источник шума.

Мгновение спустя в его глазах отразились Огнехвостые Шакалы и Дух Скалы, выходящие из-за дерева.

[Удар валуном!] Увидев свежую добычу, Дух Скалы немедленно активировал свое заклинание и создал огромный валун. Он схватил его своими огромными каменными руками, и поднял над головой. Затем… он швырнул его в Роя.

“Вжих!”

Какое чудовищное приветствие!

Рой тут же выпрыгнул из воды, увернувшись от валуна.

“Бам!”

Тот упал в бассейн, разбрызгивая воду.

“Ра-вур!”

Спокойствие еще не вернулось на поверхность воды, когда Дух Скалы приказал шакалам схватить Роя.

Он был атакован четырьмя быстрыми монстрами одновременно.

Маневрируя, как настоящий эксперт, Рой уклонился от их огненных когтей лишь на несколько дюймов и отпрыгнул назад, разрывая дистанцию между ними.

Шакалы немедленно бросились вперед.

“Это именно то, что я хотел от вас, хорошие песики”, - улыбнулся Рой.

Сразу же после этого из кончиков его пальцев хлынули струйки маны, кружась и вертясь, в одно мгновение конденсируясь в пули.

Вы создали пять пуль маны.

 -10 маны

Мана: 50/60

Он махнул рукой вперед.

“Вжик!”

Все пули маны полетели вперед, просвистев в воздухе с такой скоростью, что огнехвостые шакалы увидели только вспышки синего цвета, прежде чем их охватило сильное чувство боли.

Пули Маны поразили их!

“Бах!”

Они упали на землю с глухим стуком, их глаза были безжизненными.

Единственным бросающимся в глаза была кровь, сочащаяся из выжженных дыр в их головах.

Динь! Поздравляем. Вы убили Четырех Огнехвостых Шакалов седьмого уровня. Вы получаете 35 очков опыта! Половина вашего опыта была поглощена Дальним Западом!

“Они мгновенно умерли. Мое заклинание… оно слишком сильное!!!” - воскликнул Рой, возбужденно облизывая губы.

Магия… она просто потрясающа!

http://tl.rulate.ru/book/77131/2362113