

Треугольная голова существа была похожа на свирепое и могучее острие копья, и с каждой долей секунды оно приближалось все ближе и ближе к шее Роя, его глаза расширялись.

Рой увидел врата Смерти перед собой.

Одна секунда...

Один шаг...

Одно движение...

Определят выживет он, или погибнет.

Отбросив страх смерти, он двинулся, меч в его руке поднялся настолько безупречно, что нападающий даже не понял, когда клинок появился у его шеи.

"Дзииинь!"

Раздался душераздирающий звук удара металла о металл, и полетели искры, когда треугольная голова Костяного червя врезалась в поверхность меча Роя.

Рука Смерти была отброшена. Она вынуждена была отступить.

Рой пережил атаку Костяного червя. Но какой ценой?

Он чувствовал себя так, словно принял на клинок удар здоровенного молота.

Он был оглушен, временно обездвижен.

Он был уязвим.

Конечно, это не ускользнуло от внимания Костяного червя.

За неудачной попыткой тут же последовала еще одна атака. Эта атака, хотя и гораздо менее мощная, была единственной, которую он мог совершить до того, как Рой оправится.

Хвост метнулся вперед, приближаясь к правой части груди Роя.

"Грааа!" Громко взревев, Рой заставил себя пошевелиться.

Кровь потекла из уголка его рта, когда он направил руку в сторону атаки.

"Дзиинь!"

Его отбросило в высокое дерево. Бедное дерево сломалось. Его единственная ошибка заключалась в том, что оно выросло в неудачном месте.

□Вы потеряли 3 очка здоровья□

"Дерьмо... Если бы я врезался головой, я был бы мертв". — сказал Рой, вытирая кровь с уголка рта тыльной стороной ладони и указывая своим блестящим белым мечом на проклятого Босса, глаза Роя изучали сильные и слабые стороны противника.

□Костяной червь□

Тип: Босс области

Уровень: 10

Здоровье: 47/47

Мана: 20/40

Ловкость: 43

Сила: 43

Выносливость: 28

Стойкость: ???

Костяной червь бросил взгляд на разрушенное дерево, прежде чем устремить свой смертоносный взгляд на Роя.

Он тут же набросился на Роя. Рой увернулся от лобовой атаки, шлепнув червя по спине, как взрослый шлепает по заднице непослушного ребенка.

Эти двое продолжали сражение, танцуя по всей поляне, словно страстные любовники.

Они отчаянно стремились отнять жизнь друг друга.

Червь продолжал настойчиво целиться в шею и грудь Роя.

Рой легко уклонялся от его атак, поскольку планы противника были ему очевидны.

Характеристики Роя были выше, чем у Костяного червя. Он был быстрее и сильнее его. Так что... ему было легче уклоняться от его атак и осыпать его потоками ударов. Его выносливость также была выше. Так что затягивание этой битвы было на руку ему, а не Костяному червю. Однако он не хотел этого делать. Он хотел покончить с этим как можно быстрее.

Так что он не сдерживался и нападал изо всех сил. Хотя из-за этого его выносливость истощалась быстрее, чем у Костяного червя, он не отказался от своего решения.

Монстров манило это место, и первые из них придут уже совсем скоро. Не время сдерживаться!

Каждый раз, уклоняясь от атаки, Рой пытался нанести удар на три дюйма ниже треугольного наконечника копья.

Костяной червь имел расовое преимущество перед Роем. Все его тело было покрыто защитной чешуей, что снижало эффективность и урон от атаки Роя на 70-80%.

Но по мере того, как он продолжал делать все возможное, чтобы наносить удары по одному участку его тела, постепенно открылась брешь.

"От одного удара не умрет, тогда как насчет дюжины?" Рой улыбнулся и бросился вперед, чтобы встретить врага под небом луга.

Его оружие и похожее на оружие тело столкнулись в воздухе.

Десятки ударов легендарного практика закалки тела с запредельными характеристиками создали на панцире червя широкие трещины, похожие на паутину.

Еще три удара разбили панцирь, открыв Рою мягкие внутренности.

□Динь! Вы разбили броню костяного червя. Несколько осколков его чешуи попали во внутренние органы, нанеся огромный урон□

□Динь! Костяной червь потерял 20 очков здоровья□

"Гах!" Охваченный незнакомым ему чувством, Костяной червь яростно взревел и набросился на Роя.

"Пришло время толкнуть тебя в объятия Смерти". Сказав это, Рой бросился вперед, мгновенно сокращая расстояние между ними. Он проскользнул мимо его похожей на копье головы и перепрыгнул через хвост, прежде чем нанести червю удар сверху.

"Бам!"

Червя швырнуло на землю.

"Вуууш!"

"Гах!"

Сразу после этого острие меча Роя вонзилось во врага сквозь слабое звено в его защите.

□Динь! Вы нанесли критический удар Костяному червю□

□Костяной червь потерял 20 очков здоровья□

Брови Роя приподнялись.

"Даже этого недостаточно, чтобы убить его. Какой упорный ублюдок!"

Нога Роя ударила по спине извивающегося и визжащего Костяного червя, удерживая его на месте.

Рой почесал подбородок, думая, как убить обездвиженного и сильно побитого Костяного червя. "Так-так... интересно, этого хватит?"

Аура вырвалась из его внутреннего мира и пройдя сквозь меч, воткнутый в тело Костяного червя, как заряд через проводник, проникла внутрь него.

"Бах!"

Раздался приглушенный взрыв.

Кровь хлынула из лишенной чешуи части его тела, брызнув на ботинок Роя.

Рой улыбнулся, поскольку этот звук означал, что внутренности червя были в состоянии каши.

□Динь! Поздравляем! Вы убили Костяного червя. Вы не получили опыта□

□Поиск ошибки...□

"???"

Глаза Роя покраснели.

Это был чертов босс. И его было гораздо труднее убить, чем Зимнего волка или Луну.

Где его опыт?!

Он настоятельно требовал награду.

□Ошибок не обнаружено□

□Отсутствие опыта связано с руническим камнем в теле зверя□

□Рунический камень перед смертью высосал опыт из тела□

□Динь! Поздравляем. Вы получили Рунический камень, Укрепление!□

Глаза Роя расширились от осознания и счастья. "Неудивительно, что мне было так трудно его победить. У него было не только очевидное преимущество передо мной, но и рунический камень, который поднимал его на новый уровень. Название этого рунического камня — Укрепление. Он определенно увеличивает защиту владельца".

В его глазах читались нотки бурных эмоций.

Его беспокоило слишком много вопросов, хотя он и не показывал их на лице.

Какова связь между руническим камнем и очками опыта?

Почему рунический камень может высасывать опыт из своего владельца?

Будет ли он всегда оставаться без награды, убивая существ, которые слились с руническими камнями так же, как и людей, которые слились с осколками души?

Что такое опыт?

Почему, как и рунический камень, он получает его от «убийства» других?

В глазах Роя мелькнуло подозрение.

"Все не так просто, как я думал..."

Семена сомнения были впервые посажены в его сердце.

Эта система... нет!

Все это...

Что-то во всем этом было не так, но он не мог понять что.

<http://tl.rulate.ru/book/77131/2319321>