

Впрочем, разумеется, это всё уже ничего не значило. Моё господство в Средиземном море было отныне бесконечно велико. Я мог диктовать свою волю кому угодно, и не нашлось бы ни единой силы, что смогла бы мне противостоять.

В общем-то, с захватом Карфагена эта увлекательная игра в построение собственной цивилизации была завершена. Дальше – лишь окрашивание карты Средиземноморья в единый цвет – цвет панэллинского триколора.

И, разумеется, следующим шагом, ступенькой, так сказать, в исполнении этого плана стал захват Иберии. Естественно, в рамках великой освободительной войны, преследующей своей целью воссоединение всех греков Средиземноморья.

В этом плане, конечно, было очень удобным, что греки были доминирующей этнической группой Восточного Средиземноморья и одной из крупнейших этнических групп Западного Средиземноморья. Ну, а в целом – просто самым многочисленным этносом всей Ойкумены.

Впрочем, естественно, я бы даже и не стал утруждать вас рассказами о захвате Иберии, если бы в них не было бы ничего особенного. Чёрт, да я бы и хотел, чтобы всё было именно таковым, но что уж поделать – захват Иберии преподал мне некоторые уроки.

Вас, возможно, интересует, кто и каким образом «проучил» меня в Иберии? Что же, я бы и хотел ответить, но не могу, ведь вопрос неправильный. Правильный же вопрос – «Что и почему проучило тебя в Иберии?»

Ответ, как ни странно, удивительно простой – ландшафт Иберии. Видите ли, Иберия – это, по сути, огромный гористый массив, горизонтально изрезанный реками.

Смотрите, есть река Бетис (название латинское, происходит от названия одного из племён), она же Гвадалquivир в моей прошлой жизни (арабам название понравилось).

Разумеется, у неё есть свой бассейн, как и у любой достойной реки. Бассейн Бетис – это крайне плодородная земля. Вообще-то, бассейн реки Бетис – один из самых плодородных регионов вообще всего Средиземноморья.

В данный момент, Бетис судоходен до самой Кордубы. Полагаю, уже это намекает вам на то, насколько велика эта река. Как-никак, не каждая река судоходна на расстояние в более чем двести километров вглубь.

И, как ни странно, мостов через эту реку катастрофически мало, притом, что городов – довольно много для подобного региона. Среди них – карфагенские города Сефиле, Гадес и Кордуба.

Источник хлеба, серебра, меди, свинца, ртути и многих прочих драгоценных ресурсов, бассейн

реки Бетис – один из самых важных регионов всего полуострова.

При этом, бассейн реки, естественно, обрамлён Бетскими горами с юга и востока, а также Тёмными хребтами (пусть будет местное название, раз уж название этой горной цепи из моей прошлой жизни я забыл) с севера.

Далее, есть река Эброс (греческое название), она же река Эбро в моей прошлой жизни. Так же, как и Бетис, Эброс имеет свой бассейн. Как ни странно, бассейн реки Эброс – также источник множества драгоценных металлов и важный хлебный регион.

И, кто бы мог подумать, река Эброс тоже очень великая по своим размахам река. Она судоходна вплоть до среднего течения и является одной из самых полноводных рек всего полуострова.

Кроме того, она тоже окружена горами – с севера Кантабрийскими горами (отсюда река и протекает), с северо-востока Пиринеями, с запада Иберийскими горами и Каталонскими с востока.

Далее, есть неназванная река (в том смысле, что её ещё никто из цивилизованных народов не назвал), которую мы для удобства будем звать Дуриус.

Называть так будем потому, что это её будущее латинское название. Вернее, это переименованное римлянами на латынь оригинальное, кельтское название реки, но опустим это, ибо нам подобные детали не надобны.

Что с рекой не так? Ну, это, опять же, одна из крупнейших рек полуострова, она судоходна на более чем двести километров вглубь и, угадайте что, она точно также обрамлена горами.

Кантабрийские горы с севера, Иберийские горы с востока и Центральные горы с юга.

Далее, есть ещё одна неназванная река, которую мы по той же логике будем называть рекой Тагус. Река судоходна примерно на полторы сотни километров вглубь.

Далее она, к сожалению, слишком порожиста и имеет слишком малую глубину, но это, разумеется, влияет только на сравнительно крупные речные суда.

Что же касается крупных морских судов, то они могут заходить лишь на расстояние в девяносто-сто километров вглубь. Довольно далеко, на самом то деле.

Ну и да, она, кто бы мог подумать, окружена горами – Центральные горы с севера, Иберийские горы с востока и Толедские горы с юга. Собственно, ничего необычного – всего лишь очередной крупный речной бассейн, обрамлённый горами.

Наконец, есть ещё одна река с будущим латинским названием – Флюмен Анас, она же «река уток», Гвадиана в моей прошлой жизни. Называть мы будем её Гвадианой, потому что первое название слишком уродливое, а второе понравилось моим арабским подданным.

К слову, очередная очень длинная полноводная река, судоходная на протяжении около семидесяти километров вглубь от устья. Разумеется, она также обрамлена горами – Тёмными хребтами с юга и Толедскими горами с севера.

Наконец-то, мы закончили с перечислением самых крупных речных бассейнов Иберии. Разумеется, есть и поменьше, вроде бассейна реки Тейдер (Сегура), Люксия (Тинто), Уриус (Одьель), Сукрон (Хукар) и многие-многие другие.

Тут главное другое – теперь вы понимаете, что из себя представляют основные зоны расселения местного населения. Если кто не понял – на половину замкнутые регионы, окружённые горами и представляющие собой бассейн крупнейших рек.

Теперь, понимая это, вы понимаете специфику войны в Иберии. Война в Иберии – это про контроль над входами и выходами из этих регионов. Иными словами, про контроль над горными перевалами и устьями рек.

Местные дикари и прочие могут попытаться сопротивляться вам и даже сбежать со всеми своими пожитками в вездесущие горы, но если вы контролируете все выходы и входы, то их же последнее убежище станет для них их тюрьмой.

Теперь, когда вы уже поняли логику моей мысли, вы, по идее, более чем способны понять, к какой стратегии я пришёл в итоге, но, чтобы вас не томить, да и просто в целях своего повествования, я расскажу вам о ней более подробно.

Видите ли, как я уже ранее сказал, Испания – это огромный массив суши, испещрённый горами и плоскогорьями. В общем-то, что-то, к чему я вроде бы привык в течение моих балканских и азиатских компаний. По крайней мере, мне так казалось.

И, действительно, у них есть кое-что общее – та же Анатолия обладает примерно тем же самым ландшафтом. Да и, на самом-то деле, многие другие части моей державы тоже им обладают.

Проблема же в том, что ландшафт кажется практически идентичным лишь на первый взгляд. В действительности, конечно же, они хоть и похожи, но всё же разные.

Так, например, реки Тагус, Дуриус, Гвадиана и Бетис впадают в Атлантический океан, в отличие от условного Дуная, Нила и прочих рек моей державы. Атлантический океан – это, как-никак, всё же океан, а потому для него требуются суда иной конструкции.

Так что, как ни крути, нужно строить качественно новый флот под условия Атлантического

океана, чтобы иметь просто возможность провести транспортировку солдат по морю.

Ладно, в устье Гвадианы или Бетис ещё можно как-то высадить солдат с кораблей, созданных для внутреннего моря, подобного Средиземному морю, но вот в устье Тагуса или Дуриуса будет уже довольно проблематично высадить солдат.

Тем более, что в этом нет особого смысла, на самом-то деле, ведь, например, буквально в считанных километрах от устья Дуриуса уже начинается весьма гористая местность, от которой нет особого толка, ведь далее просто слабозаселённый регион. Всё потому, что Дуриус – река, которая буквально врезана в плоскогорье.

Выглядит это примерно так – вот идёт-идёт плоскогорье, а потом резко оно обрывается. Внизу – река, которая идёт-идёт, а потом бац, и снова крутой обрыв, с которого плоскогорье и продолжается. И так, к слову, на протяжении довольно значительной части бассейна Дуриуса.

С Тагусом всё значительно лучше, но, так или иначе, это, опять же, река, которая на части своего пути выглядит как метка, вырезанная на коре дерева.

То есть, река буквально врезана в огромное плоскогорье на части своего пути. Просто отвратительно, не находите? Ну, это хотя бы не Дуриус.

К счастью, сам флот создать имеется возможность, но вот проблема – это займёт довольно много времени. За время, которое я потрачу на его создание, как ни странно, можно будет хоть несколько раз подряд взять любую из упомянутых мной областей.

Таким образом, остаются Эброс, Гвадиана и Бетис. Казалось бы, но на самом деле, Гвадиана – это немного более приятная версия Тагуса. Понимаете, у них такая вот градация приятности – от худшего, реки Дуриус, к лучшему, реки Бетис, прямо перед которой стоит Гвадиана.

При этом, Гвадиана строго отделена от Бетис горной цепью, высота которой не столь велика, однако сравнительно постоянна.

То есть, пока ты не построишь ряд мостов, между бассейном Гвадианы и бассейном Бетис сообщение будет происходить исключительно через горные перевалы Тёмных хребтов.

Вернее, оно будет так и так будет происходить исключительно через горные перевалы Тёмных хребтов, ведь между бассейном Гвадианы и бассейном Бетис лежит бассейн Люксии и Уриуса.

Имел же я ввиду то, что если построить мосты через все эти реки Гвадианы, Люксии и Уриуса, то можно будет организовать удобное сообщение Гвадианы и Бетиса в обход гор.

Таким образом, гораздо разумнее высадиться сначала в бассейне Бетис, который значительно более важен стратегически, захватить полностью его, а потом уже пытаться проникнуть в

Гвадиану в обход, через буферный бассейн Люции и Уриуса, либо же, если получится, через горные перевалы.

То есть, выбор то всё равно сводится, в итоге, к бассейну Эброс и бассейну Бетис. Два наиболее важных региона с точки зрения стратегии, которые стоит захватить первыми же, если вы планируете над захватом контроля над Иберией...

<http://tl.rulate.ru/book/77109/2689382>