Дорогой Дневник,

У драконов иммунитет к милоте. Мы сегодня это выяснили.

Через лабиринт мы пробрались довольно быстро и благодаря нарисованной Микой карте мы не заблудились. Проходом на следующий уровень оказалась не дверь, но уходящая куда-то вниз винтовая лестница. Девяносто седьмой уровень – большое поле, с левой стороны пещеры на котором стоит деревня кобольдов. Судя по всему, обычно она скрыта барьером, который заставляет людей видеть её как кусок стены.

Кобольды вообще не ожидали нас. Первые игроки должны прийти сюда где-то через неделю, поэтому они просто занимались своими кобольдовыми делами. Играли, разговаривали, строили, готовили. Ни на одном из них не было никакой брони и ни у одного из них не было оружия. Когда мы показались в их деревне, они не знали, что делать, так что к нам на разговор вышел сам дракон.

Имя текущего дракона: Чёрный Костекрушитель, но раньше он был механиком из Огайо, которого звали Льюис. Он попросил нас обращаться к нему именно по этому имени. Он клёвый парень.

Мы рассказали ему, что просто проходили мимо и не хотели никого ранить. Льюис сказал, что понимает, но рассказал, что существует такая вещь, как «профессиональная гордость». Кобольды согласились с ним и не только потому что дракон был главным на этом уровне. Никто из них не был согласен с тем, чтобы кошко-девочки просто прошли их этаж так словно владели им.

В итоге мы заключили сделку. Если мы, как группа, хоть раз зачистим уровень, они пропустят нас дальше без сражений. Для меня это звучит довольно честно. Они защищают свой уровень, как и должны, но как только мы победим, а они узнают, что мы можем победить и что мы не хотим устраивать резню снова и снова.

Вот только зачистить этот уровень будет до глупого сложно. На нём двести кобольдов и ещё и Льюис.

Ая сразу же решила, что мы не справимся. Мы все более-менее согласны с ней, так как если мы доберёмся до боя с Льюисом, то он просто прибьёт нас с одного удара. На то, чтобы стать достаточно сильными для победы над ним уйдёт время.

Завтра мы собираемся спуститься туда, чтобы понять насколько именно мы не готовы для прохождения уровня и чтобы понять насколько нам нужно будет усилить свои характеристики и заклинания. Мы также скажем им, что какое-то время не будем возвращаться на их уровень.

Тем временем, мой марбл Момо выиграл гонку! Наконец-то! Это слабо влияет на мою позицию среди игроков, но побеждать всё равно приятно. Как только закончится этот турнир, мне

придётся отложить Момо в сторону, чтобы потом случайно не использовать его снова. Часть меня знает, что это просто марбл и что он ни чем не отличается от пары сотен других марблов в моей коллекции, но в моём воображении…Этот марбл Момо, которому пришлось для победы в предварительной гонке принимать стероиды или что-то похожее, теперь просто хвастается перед другими марблами своей победой. Он разленился и потерял волю к победе.

Я всё ещё пытаюсь выяснить как можно получить меню завтраков. Мы не можем напрямую позвонить админу и сказать: «Эй, дай мне вафель». Но если достаточное количество людей хочет чего-то одного, то оно обычно просто появляется. Как вот эти тетради например. И пицца.

Возможно мне придётся попросить Мику нарисовать плакат, на котором мы будем просить игроков долго и упорно хотеть меню Вафл Хауса.

Так пища для размышлений.

Спокойной ночи, подземелье!

http://tl.rulate.ru/book/77087/2541157