

Дорогой Дневник,

У нас почти получилось. Мы придумали план настолько гениальный, что у нас в головах и мыслей не было о провале.

Мы нашли зелье «Взбирания на стены» в магазинчике Кими.

Так как акулы жили в воде, они никак не могли оказаться на потолке, верно? Верно? Ну, почти. У них ушла пара минут на то, чтобы понять, как высоко им нужно будет выпрыгнуть из воды, чтобы суметь ухватиться за нас.

И вот что я скажу, вид того, как акула врезается своей мордой в потолок пещеры всего в паре метров от тебя одновременно и забавен, и ужасающ.

Помимо прыгающих акул у нас оставалась проблема в виде щупалец кракена. Нехватку скорости, они компенсировали раздражительным размахиванием из стороны в сторону. И когда из всех нас остались только я и Мика, то мы осознали, что десяти минут действия зелья недостаточно для того, чтобы успеть добраться до другой стороны уровня. Мы упали в воду и были благополучно съедены акулами.

Поэтому наш план на завтра таков:

Проплыть на дешёвом плоту до точки уровня, с которой начинается агро-радиус кракена;

Телепортировать нас всех настолько близко к двери на следующий уровень, насколько возможно;

Выпить зелий взбирания на стены и как можно быстрее побежать к двери;

Как только я смогу снова применить телепортацию сделать это, взяв с собой остальных девчат.

Понадеемся, что это поможет нам добраться до двери.

Всё немного запутано, но может сработать.

Одна из вещей, которые дарят мне надежду – наши характеристики остаются такими же даже после смены цикла. Характеристики игроков падают примерно на 4-5 пунктов, чтобы те не стали сверхсильными, тем не менее, игроки не ощущают этих изменений. Так как я с девчатами не игроки многие из наших навыков вкачены до максимального сотого уровня. Спустя пару циклов, я смогу телепортировать себя и других через весь уровень сразу.

Конечно это перебор, но игроки не должны получать сотый уровень в каких-либо вещах. Если они хотят победить, конечно.

Но к другим новостям. Сегодняшняя гонка марблов практически всё определила. Обычно события растягиваются до тех пор, пока победителем не станет только один марбл. Но сегодня Мимо была на первом месте всю гонку до самого её конца, где её Рэззи (марбл Мимо) пару раз отскочил от стен и упал на пол. Марблы Мимо и Кими финишировали одновременно. Так как у нас нет камеры или чего-то похожего для съёмки фото-финиша, всё переросло в спор о том, кто победил. Наконец они решили устроить ещё одну гонку, чтобы точно определить победителя и Мимо победила. Кими всё ещё немного дуется из-за этого, но я приготовила ей еды, что её успокоило.

Это была далеко не первая наша ссора, но Стааб увидел такое впервые (да, он всё ещё здесь. Он теперь здесь, считай, прописался). И думаю, эта ссора немного его напугала. Типа, обычно мы очень энергичная и жизнерадостная компашка кошко-девочек. Мы можем проявлять серьёзность, но Стаабу ещё ни разу не доводилось видеть одну из нас разозлённой. И злоба из-за простой гонки марблов...

Это напугало его, ага. Может мне стоит приготовить что-нибудь вкусненькое ещё и ему. Сказать ему этим, что мы все друзья.

Пойду, займусь этим.

Спокойной ночи, подземелье!

<http://tl.rulate.ru/book/77087/2388007>