Дорогой Дневник:

Как я и предполагала, хоггоблин сегодня снова спустился на наш уровень. Хотя я предположила только то, что он придёт, но не часть про сегодня.

Его имя Стааб. С двумя «а». Он очень чётко дал это понять.

Он сказал, что ему наскучило всё время сидеть в одном месте и ждать смерти, поэтому он захотел отправиться в путешествие. Он надеялся, что сможет заставить нас перестать паниковать всякий раз, когда он проходит через наш уровень и выслушать его. И мы…извинились за то, что как резко реагировали на каждый его визит.

Судя по всему, возвращение наверх невозможно абсолютно для всех, даже игроков. Единственный способ вернуться наверх – смерть и то тебя воскресит в заранее определённой точке. А вот на спуск вниз ограничений никаких нет.

Я и девчата поставили наш турнир по гонкам марблов на паузу и отправились к украшенным орнаментом дверям, что вели на уровень ниже нашего. Я знаю, что перед дверью есть невидимый барьер в полтора метра высотой, который не даёт пройти дальше никому и ничему, кроме игроков. Но к нашей удаче, сами двери высятся на больше чем три с половиной метра. Нам понадобилось только взобраться по дверям повыше и протиснуться в щель между ними.

С наличием у нас когтей это не составило никакого труда. Хотя Кими собирается в следующий раз принести лестницу.

Когда мы оказались по другую сторону двери, то увидели перед собой каменную лестницу, что уходила вниз, которую окружали такие же каменные стены. На то, чтобы спуститься на следующий уровень у нас ушло пятнадцать минут.

И блинский блин. Это было потрясающе. Весь уровень был лесом, в котором освещение было похоже на сумерки на поверхности. Света было достаточно для того, чтобы видеть, что было вокруг, но при этом предметы оставались в тени. Но мы не успели насладиться всей этой красотой, потому что буквально через три минуты, как наши ноги ступили на пол уровня, на нас напала целая стая лютых волков.

Как выяснилось, нашим респавном являлись наши спальни на нашем уровне. Что здорово, так как смерть – болезненное развлечение и мне нужно было немного покричать в подушку, после того, как я воскресла.

Умерла я от того, что один из волков откусил мне руку. Она, конечно, отросла заново, но на ней не осталось ни шрама, ни даже следа от укуса. Кажись, я повысила показатель «сопротивления боли» на одно очко, что здорово, наверное. В следующий раз это будет уже не так болезненно, да?

И да, следующий раз обязательно случится. Ая очень сильно хочет сходить туда снова. Ну и так как она здесь вроде главной, мы делаем, как она говорит. На самом деле Ая не лидер, так как каждая из нас занимается своими делами, просто порой на лице Аи появляется взгляд, увидев который, мы понимаем, что то, что Ая скажет в следующее мгновение, мы все выполним. Это…одна из причин, по которым мне так сильно нравится эта группа.

В общем, Ая сказала, что нам нужно попробовать подружиться с волками. Стааб говорит, что из этого ничего не получится, но я так не считаю. Поэтому оставшийся день я потратила на приготовление тефтелей без специй размером с мой кулак. Завтра мы спустимся туда снова и попробуем покормить пёселей. Должна признать, что если у нас получится подружиться с ними, это будет эпично. Я не уверена, что волки могут разговаривать, но это нам ещё предстоит выяснить. Лили умерла последней из нас в первый заход и она сказала, что там всего шесть волков. Класс.

Короче, я устала от того, что готовила весь день и завтра меня ждёт серьёзный день, так что…

Спокойной ночи, подземелье!

http://tl.rulate.ru/book/77087/2323685