

Безумие - делать одно и то же и каждый раз ожидать иного результата.

Ну, тот кто это сказал, вероятно, никогда не смотрел гонки марблов. Или не оказывался заперт в цикличном подземелье. Или не смотрел гонки марблов в цикличном подземелье.

Я делала и то, и другое. Много, много раз. Потому что здесь больше нечем заняться, вот прям рил нечем. А ещё с ранних мобов здесь падают мешочки с марблами внутри. Люди даже пытались расплачиваться ими с нами.

Но есть у мешочков с марблами и другое применение...они хороши для разбивания голов гигантских муравьёв.

Но я отвлеклась. Зовут меня Никки. Я живу на девяносто третьем уровне Адового подземелья и заведу мини-рестораном на этом же этаже. У меня в ресторане продаются несколько видов блюд, но основные блюда - это бургеры и картошка. Лечащие зелья конечно хороши, никто не спорит, но после пары месяцев бесконечных сражений люди начинают хотеть чего-то во что можно вонзиться зубами (и желательно приготовленное кем-то другим). Я переродилась здесь двадцать циклов назад, став кошко-девочкой. И похоже, кошко-девочки единственные существа, которым не грозит мгновенная смерть от рук игроков.

И если подумать, то это имеет смысл.

Здесь на девяносто третьем уровне есть ещё парочка магазинов, а всё потому что это «безопасная» зона. После неё авантюристам остаётся сделать только рывок до финала, сотого уровня. На последнем уровне находится большая зелёная кнопка, нажатие которой приводит к откату всего и вся в подземелье к самому началу. Ну, всего, кроме нас. Ведь зачем париться со вспомогательными персонажами, да? Я успела приготовить уже столько бургеров и картошки, что прокачала свою профессию повара до сотого уровня, так что ура. Мика - кузнец сотого уровня, она заведует лавкой по починке снаряжения. Лавкой по продаже снаряжения, которое в итоге ломается и нуждается в починке, заведует Кими, торговец сотого уровня. Ещё Кими продаёт у себя зелья. Ая - вор сотого уровня, является продавцом информации и комментатором наших гонок марблов. Лили - маг сотого уровня умеет поднимать уровни магических навыков и давать людям новые заклинания.

Есть ещё Дороти...Но мы не говорим о Дороти.

Так что да, это весь наш небольшой клуб! Или, вернее, группа людей, которых держат здесь против их воли. Смысл один и тот же. Мы попробовали вырваться из подземелья ровно один раз. Это случилось в первый цикл, мы уже несколько недель подряд сидели и скучали. Самой интересной вещью, которая случилась с нами вовремя попытки побега стало то, что в ухо Аи упал камень и мы потратили весь остаток дня на то, чтобы достать его, не повредив ей...мозг. Кошачьи уши странные штуки. То были тёмные времена, пока мы не обнаружили магию и прелесть гонок марблов.

Всего подземелье будет существовать сто циклов с целью нахождения пяти лучших

исследователей подземелий в истории, которых потом отправят заниматься...а хрен его знает чем. Мне пофиг, что случится, если только оно вытащит нас с этого уровня.

Текущий цикл (21) длится примерно месяц. Мой марбл, Момо, идёт вторым. Мы ожидаем прихода первых игроков со дня на день. В инвентарь Кими сегодня добавили журналы, так что, естественно, она раздала каждой из нас по одному. Обложка моего журнала лаймового цвета, потому что это мой цвет. Хотя вывеска моего ресторана просто чёрная и это...немного расстраивает. Хотела бы я, чтобы хоть один из моих личных предметов не был лаймового цвета. Эх...

По крайней мере, то что у каждой из нас был свой цвет позволило нам не ссориться из-за того, чей марбл был чьим.

Ладно, пока что это всё. До встречи, подземелье!

<http://tl.rulate.ru/book/77087/2308265>