

POV ???:

Светящиеся магические снаряды и стрелы летели по лесу, покрывая местность взрывами, а высокие древние деревья ломались и падали вниз. Звуки металла, бьющегося о металл, продолжали разноситься по лесу.

Десятки трупов, некоторые из которых были разорваны на части, а другие сожжены, покрывала грязь и опавшие листья.

Хаотическая битва начала охватывать весь лес по мере того, как все больше и больше игроков присоединялись к разным сторонам конфликта. В то же время некоторые из них бездумно нападали на всех подряд.

Десятки игроков спрятались за деревьями, держа в руках арбалеты и луки. Никто из них не двигался, спокойно ожидая своих врагов. Их коричневая одежда, покрытая грязью и ветками, позволяла им легко сливаться с окружающей средой.

Множество шагов быстро приближалось к их позициям, пока те ждали в предвкушении.

“Держите оборону! Это наша территория!” Тени в темных одеждах двигались между деревьями, маски в форме дракона скрывали их лица. Они двигались единой линией, медленно продвигаясь по лесу, сухие листья шуршали у них под ногами.

Игроки, спрятавшиеся за деревьями, ждали, в то время как игроки в масках подбирались все ближе и ближе.

Наконец, они разом выпустили целый рой стрел и болтов. Десятки стрел просвистело смертоносным дождем обрушившись на противника.

Несколько игроков в масках размахивали своим посохом, их светящиеся наконечники проникали сквозь тени, отбрасываемыми деревьями.

С грохотом волны магии устремились вперед, все сухие листья поднялись с земли, когда волны магии разбились о рой летящих стрел, сбивая те с воздуха.

Линии игроков в масках продвинулись еще дальше, их ровные шаги издавали шорох, когда они продолжали маршировать вперед. Они продолжали быстро продвигаться к разбитой повозке вдалеке, в то время как десятки деревьев закрывали большую часть их обзора.

Копейщики продолжали набрасываться на последнего оставшегося игрока в блестящей и потрепанной медной маске. От линии игроков в масках донеслись шаги, шелест листьев и мантий становился все ближе и ближе.

Фигура в красных одеждах привлекала так много внимания, что никто не мог удержаться от того, чтобы не посмотреть на новоприбывшего. Его блестящая медная маска свидетельствовали об его высоком ранге.

Все игроки в масках быстро расступились, образовав большое пустое пространство между ними и новичком в красной мантии.

“Ха-ха-ха! Наконец-то есть что сжечь!” В лесу раздался взрыв смеха, пустое пространство вокруг маньяка в красной робе стало еще больше.

Внезапно большая часть местных игроков, которые пришли помочь своим друзьям из столицы графства в их квесте, выбежали из своих укрытий за деревьями, убегая так быстро, как только возможно, с облаками пыли, поднимающимися позади них, оставляя позади только свои панические крики.

“Дерьмо! Мы трупы! Он и есть тот маниакальный вирмоподобный!”

“Ох, только не этот псих. Я думал, что они заперли его в психушке. Бегите, спасайтесь!”

Игроки из столицы, прятаясь за деревьями, посмотрели друг на друга, чуть не разразившись смехом от того, как были напуганы их друзья. Они испытали чувство превосходства, которое стало еще больше после того, как, игроки получили жилье в столице.

“Ха-ха-ха, посмотрите на этих трусов! Они боятся одного игрока!”

Внезапно в лесу вспыхнул яркий оранжевый свет, все сухие листья вспыхнули в огне. Пламя вспыхнуло вокруг рук пироманта в красном, его интенсивность быстро росла, когда прямо над его ладонями образовались магические оранжевые круги.

Пламя и магма начали собираться в пространстве между его ладонями, образуя сферу магмы и огня, увеличивающуюся в размерах.

“Чего вы ждете? Атакуйте!” Игроки за деревьями осторожно натянули луки, целясь в заклинателя в красном. Они одновременно выпустили свои стрелы, и все они полетели прямо к своей цели.

Стрелы и болты просвистели в воздухе, после чего пронзили красную мантию и вонзились в пироманьяка.

Все уже ожидали, что он упадет на землю, но он просто стоял там, посмеиваясь, пока огненная сфера между его руками росла.

“Ха-ха-ха-ха.” Ярко-оранжевый свет становился все ярче, смех все громче, а пламя – все интенсивней.

Охваченные паникой игроки, прячущиеся за деревьями, начали панически кричать, в воздухе свистело все больше и больше стрел, превращая игрока в красном в человека-ежа.

“Дерьмо, у него иммунитет к ядам!”

“Это еще не самое худшее! Он полностью пронзен стрелами, но все еще продолжает кастовать, будто ничего не произошло!”

“Что за черт, посмотри на это пламя! Оно такое яркое. Его родство с огнем, должно быть, зашкаливает!”

Образ их друзей, бегущих, вспыхнул перед их глазами, когда они поняли, что игрок перед ними был чрезвычайно силен.

По мановению его рук массивный огненный шар пришел в движение, подгоняемый могучим ветром, запустившись, как снаряд из катапульты, и пролетел под очень точным углом через промежутки между деревьями.

Он быстро исчез вдаль, прежде чем в лесу со стороны повозки с заложниками прогремел

небольшой взрыв.

“А-а-а!” Крики солдат NPC эхом разнеслись по лесу, весь их строй исчез в огне, оставив после себя только игрока в медной маске, защищающего экипаж.

Его сердитый крик донесся из-за пламени, “Пиро! Ты маньяк! Ты чуть не взорвал повозку!”

POV Везувий:

Дракон стоял в пещере, наполненный светом, исходящим от его тела. Темные клубы дыма медленно выходили из него, заполняя пещеру. Два его светящихся глаза, взгляд которых проникал даже сквозь дым, смотрели прямо на кобольда.

Закончив свой допрос, Везувий почувствовал облегчение, узнав, что его опасения были необоснованны, ‘Он унаследовал некоторые знания, но это только некоторые основы, такие как чувство иерархии и языки вместе со спецификой драконьей культуры.’

Видя, насколько успешным был проект, Везувий захотел еще больше расширить свои эксперименты, ‘Гоблины слабы, поэтому они не лучшая база для трансформации. Возможно, другие виды были бы лучше, что привело бы к еще более мощным преобразованиям.’

Его разум был переполнен множеством вариантов, которые он хотел попробовать, ‘А как насчет моих дракодактилей? В чем будет заключаться их трансформация? Кроме того, как насчет обычных людей? Они обычные люди, но намного сильнее гоблинов, с их высокоадаптируемыми генами.’

Его инстинкты подсказывали ему, что он на правильном пути. Весь мир был наполнен гибридами людей, скрещенных с гномами, эльфами и множеством других рас. Они были слабыми, без каких-либо слишком ярко выраженных расовых способностей, но это превращало их в губку, которая могла легко впитывать новые свойства.

Дракон повернулся к своей эльфийской помощнице, его два золотых глаза остановились на ее слабом на вид теле.

“Алесия, создай еще кобольда и попробуй различные концентрации костного мозга и крови, чтобы посмотреть, повлияет ли это как-нибудь на конечный результат.”

‘Теперь, когда я смотрю на нее, эльфы могут быть еще лучше. Они также обладают высокой способностью к адаптации, и в течение нескольких поколений они всегда превращаются в новые варианты адаптации, подходящие для их окружающей среды, такие как ледяные эльфы и темные эльфы. Так почему бы не драконьи эльфы? Они даже более сильная база, чем люди, к сожалению, их слишком мало в этом регионе, и они медленно размножаются. Потребовались бы столетия, может быть, даже тысячелетие, чтобы они породили достаточно большую популяцию.’

Чем больше он думал об этом, тем сильнее дракон осознавал, насколько идеально приспособлены эльфы, даже несмотря на их небольшое население.

‘Они в некотором роде похожи на драконов с их высокой продолжительностью жизни и магической силой. Они также имеют родство к жизни, природе и природным элементам, таким же, что и драконы.’

Везувий почувствовал, что его сердце уже подталкивает его испытать это на единственном эльфе в пределах его досягаемости, 'Нет, мне нужно больше гарантий, прежде чем трансформировать ее. Но эльфы кажутся идеальной группой для трансформации, даже в небольшом количестве, чтобы стать моей элитной силой.'

Дракон шагнул к черному туннелю, чувствуя, что он закончил, но резко остановился, так как была еще одна вещь, которую он хотел попробовать.

'Может быть, мне следует попытаться присвоить ей ранг вместе с титулом. Это могло бы превратить ее в еще более ценный актив. Да, мне нужен кто-то, кто отвечал бы за исследования и производство.'

Везувию не потребовалось много времени, чтобы найти подходящее название для титула Дракон Мастерства. Это соответствует теме моих офицерских рангов и довольно неплохо звучит. Может, она и не дракон, но в любом случае это всего лишь символическое имя.'

День!

//

Выберите одно из описаний, характеризующих титул. (Будьте осторожны, эффекты будут сгенерированы на основе описания):

1-ое: Сильного ума недостаточно для Дракона Мастерства. Он также нуждается в мощном теле, чтобы защитить себя от угроз и использовать более тяжелые инструменты.

2-ое: Дракон мастерства должен расти быстрее, чем кто-либо под его началом, чтобы сохранить свой уважаемый ранг.

3-е: Разум Дракона Мастерства - это их величайший инструмент, который необходимо отточить до максимума.

//

Везувий быстро прочитал три описания, мгновенно найдя наиболее подходящее, 'Ей не нужно защищать себя; другие мои миньоны и я можем сделать это лучше. Для изготовления рун также не нужны мышцы. Это больше касается точности и умения обращаться с маной. Толчок к ее разуму был бы лучшим, если бы она была игроком, но поскольку она NPC, то рост имеет гораздо больший потенциал. Я все равно могу изменить последствия этого через пять лет.'

<http://tl.rulate.ru/book/76970/2580856>