POV Везувий:

Трехкрылый ангел исчез в потоке драконьего дыхания. Сразу после этого все ангелы потускнели, их крылья, сотканные из света, стали меньше и прозрачнее. Все вокруг стихло, оставшиеся ангелы дрогнули и повернулись к огромному черному дракону с блестящей черной чешуей с золотыми узорами, парившего в небе

Их светящиеся глаза мерцали, а решимость впервые поколебалась.

Наконец Везувий закрыл рот, последние капли неоново-красной магмы дождем посыпались на землю, разбрызгиваясь по всему разрушенному ландшафту. Его клокочущая ярость успокоилась, и весь шепот, наконец, исчез, сопровождаемый сильным чувством удовлетворения, распространяющимся из проклятого сердца.

Череда громких звуков раздались в его голове, оповещающие его о выполнении множества заданий. Он был не в настроении их проверять, так как у него было несколько важных открытий, с которыми он должен был разобраться, пока они были еще свежи в памяти.

Он быстро огляделся вокруг. На всей земле перед ним остатки ангельских сил отражали безжалостные атаки бесстрашных игроков.

Жнец исчез, его холодная энергия смерти исходила далеко от гор. Фиолетовые огни все еще вспыхивали на горизонте, время от времени освещая небо.

Везувий взмахнул своими массивными крыльями, его тело повернулось обратно к своей башне, его разум чувствовал усталость и напряжение. Он не мог избавиться от ощущения, что с него хватит постоянных сражений. Он просто хотел взять отпуск и провести некоторое время, спокойно укрепляя свою власть.

‘Я дракон. Я не должен постоянно сражаться.’

Пока летел по черному небу, паря между темными облаками, испускаемыми его телом, то пытался сосредоточиться на своем втором сердце, стараясь вызвать воспоминание из прошлого ледяного дракона.

‘Ответь мне! Покажи мне больше о своем прошлом.’

Ответа не последовало. Сердце просто продолжало тихо биться в его груди.

‘Оно пробудилось, только когда я сражался с тем ангелом. Возможно ли, что ангел принимал участие в убийстве дракона? Или это было просто из-за силы ангела и ненависти ледяного дракона?’

Разные теории проносились в его голове, пока он направлял свою ману в проклятое сердце, пытаясь толкнуть его, чтобы пробудить ото сна. Ответа не последовало, сердце игнорировало все его попытки.

‘Черт, мне следовало затянуть этот бой подольше. Может быть, я смог бы пробудить больше его силы.’ Везувий чувствовал сожаление, но знал, что не может изменить прошлое, поэтому он сосредоточился на том, что сейчас важно

Он начал думать о том, какие проклятия даже были на больших глубинах. ‘Это проклятие

должно быть результатом продолжительного сожаления и ярости умирающего дракона. Его ярость поддерживала сердце и силу даже спустя годы после его смерти.’

Везувий все еще помнил сильные эмоции, когда он сражался с ангелом, ‘Оно жаждет мести, что будет, если я смогу осуществить эту месть?’

Проклятое сердце внезапно начало биться громче, холодная энергия снова распространилась по его телу, его золотые драконьи глаза загорелись неоново-красным цветом.

Динь!

//

Новая миссия наследия:

Цель: Осуществить месть от имени погибшего древнего зимнего дракона ангелам, которые его убили.

Альтернативная цель: Вернуть все любимые драгоценные камни, которые были украдены из сокровищницы умершего древнего зимнего дракона, 0/100

Награда: Наследие погибшего древнего зимнего дракона

//

Чувство холода исчезло так же внезапно, как и появилось, оставив после себя лишь проблеск намерения, побуждающий Везувий сделать это.

Глаза дракона снова стали золотыми, из них засиял яркий свет, когда он понял, на какое сокровище наткнулся, ‘Миссия наследия! Может быть, я смогу получить некоторые способности зимнего дракона бесплатно или, по крайней мере, часть его силы в качестве дополнительной характеристики.’

Миссии наследия были редкими и часто опасными миссиями, которые приносили большие награды в виде навыков и уникальных титулов, принадлежащих их владельцу. Нужно было кропотливыми усилиями выстраивать отношения с NPC, чтобы запустить эту миссию.

Везувий почувствовал, как оба его сердца забились, словно барабанщики под воздействием наркотиков, когда в его голове начала формироваться безумная идея.

‘Уровней недостаточно, мне нужно еще больше силы! Рано или поздно мое поднятие уровней замедлится. Так что, возможно, мне следует путешествовать по всему миру, находя места упокоения мертвых драконов и собирая всю их злобу и наследия, чтобы сделать себя еще более могущественным.’

Везувий почувствовал, как его инстинкты подсказывают ему, что это правильный путь, ‘Это сработало один раз, значит, может сработать и во второй. Так много драконов было убито по

всему миру, и все они могут стать моей силой!’

Дракон продолжал хлопать крыльями, медленно возвращаясь домой, его черная башня становилась все больше и больше по мере того, как он приближался.

‘Ну, я должен проверить, что я получил от своих квестов’.

[+900 опыта]

Динь!

//

Задание выполнено: Отразить ангельскую атаку!

Рейтинг: А

Награда: Моментальное повышение уровня; Магические материалы: 3 Низших Ангельских сферы; +500 золотых

//

Дракон почувствовал, как его настроение скакало, как на американских горках, когда он читал свои награды. Его глаза загорались, а затем тускнели, ‘Эти ядра бесполезны для моей метаморфозы, поскольку я не планирую идти этим путем. Я чувствую, что это было бы не очень совместимо с моей запланированной сборкой. Святые и светлые элементы будут бороться с моими силами проклятия. А в остальном золото всегда лучше, и бесплатный уровень тоже стоит того.’

Динь!

//

Задание выполнено: Закройте ангельские врата!

Рейтинг: С

Награда: 3000 опыта; +500 золота; Материал: 20 слитков ангельской стали

//

‘Почему только С? Ну, в любом случае, неплохо. Сталь, если ничего другого нет, можно будет продать за кругленькую сумму или превратить во что-то полезное.’

Динь!

//

Задание выполнено: Победить Ангела чина Начал!

Рейтинг: B

Награда: 3000 опыта; +500 золота; Материал: 5 X перьев ангела чина Начал; 1 X Бутылка крови ангела чина Начал

//

‘Еще материалы. Интересно, смогу ли я использовать эту кровь, чтобы сделать своих монстров еще сильнее, хотя бы немного.’ Везувий не мог не вообразить себе все возможные варианты использования крови, его золотые глаза сияли от одной мысли об этом.

Динь!

//

Теперь вы 47-го уровня

Все характеристики увеличены!

+5 очков характеристик

+1 очко способностей

//

//

Теперь вы 48-го уровня

Все характеристики увеличены!

+5 очков характеристик

+1 очко способностей

//

http://tl.rulate.ru/book/76970/2550474