

POV ???:

Касия открыла глаза. Она не видела, где находится, так как вокруг было темно. Замешательство охватило ее разум, когда она проснулась в незнакомом месте. Она прищурила глаза, но смогла разглядеть только слабые силуэты старых коробок и мебели.

Вскоре замешательство сменила паника, когда она вспомнила извращенца в маске, который напал на нее и, вероятно, воспользовался ею, пока она была без сознания. От одной мысли об этом ее тело стало горячим, и все следы паники как рукой сняло.

Она хихикнула про себя, 'Хи-хи-хи, я такая симпатичная... Мне следовало быть более осторожной с этими зельями красоты.'

Она попыталась пошевелить руками, но они были крепко привязаны к металлическому столбу, торчащему из стены позади нее.

Внезапно сверху до нее донеслись шаги. Звук ботинок, стучащих по каменному полу, становился все ближе и ближе к ней.

Касия вздрогнула, представив, как развратный мужчина медленно приближается к ней и начинает ласкать ее грудь. Ее лицо покраснело, немного волнения просочилось в язык ее тела.

Вскоре в темноте появился силуэт высокого мужчины, Касия не могла разглядеть никаких деталей, но один только рост мужчины заводил ее. Она не испытывала страха, зная, что кто-то, скорее всего, ищет ее.

"Ооох, нет, извращенец пришел поиграть с моим телом!" Ее пронзительный голос раздался в темноте, отражаясь от стен замкнутого пространства."

Силуэт тут же замер, его шаги остановились, "Н-нет, ничего подобного!"

"Т-так ты хочешь, чтобы я поиграла с-с т-твоим телом?"

Силуэт тут же исчез, его шаги удалялись от нее все дальше и дальше. Вскоре издалека донесся громкий крик.

"Эй, ребята, кого, черт возьми, вы похитили на этот раз?! Эта женщина, вероятно, вдохнула слишком много паров зелья!"

POV Везувий:

Дракон медленно ждал, его сердце билось в такт тиканью воображаемых часов в его голове, пока он ожидал своего квеста. Черный камень вокруг него был настолько горячим, что светился в ярком желтом свете. Его тело было таким жарким, что пол под ним уже бы расплавился, если бы не руны огнестойкости, выгравированные на башне.

Динь!

//

Новый уникальный обязательный квест

История: Бог драконов все еще рассержен, даже спустя долгое время, и он хочет, чтобы вы пошли и избавились от источника его гнева.

Цели: Найти и убить позор вирмов: вирма Инкурвиуса; Выследить и убить всех людей, разграбивших храм бога драконов, а затем поймать их души в ловушку и принести в жертву богу драконов; Найти и вернуть сокровища, украденные из храма бога драконов.

Бонусные задачи: Убейте семьи воров у них на глазах; Разграбьте всю сокровищницу Инкурвиуса, прежде чем убить его; Пытайте людей воров, пока те не умрут.

Награда: ???

Неудача: ???

Ограничение по времени: 50 лет

//

Везувий быстро прочитал свой квест и его настроение испортилось. Чувство потерянности пронизывало все его тело и душу, 'Это все равно что искать иголку в стоге сена.'

Сперва пятьдесят лет показались очень большим сроком, но когда Везувий подумал обо всех вещах, которые ему нужно было сделать, у него закружилась голова, 'Сначала мне нужно найти предметы и людей, о которых я ничего понятия не имею - ни как они выглядели, ни где находились. После чего мне нужно каким-то образом поймать их души.'

Сложность, которой это пахло, была настолько безумной, что Везувий даже засомневался, сможет ли он это сделать. Тем не менее у него были две надежды, которые удерживали его на плаву, 'Ограбление храма, должно быть, привлекло некоторое внимание. Кто-то должен знать об этом больше. Также есть вирм и бог драконов. Может быть, я смогу запросить у них какую-нибудь дополнительную информацию.'

Даже с двумя возможными решениями Везувий сталкивался с еще большим количеством проблем, которые заставили его голову закружиться сильнее, 'Насколько сильны цели, особенно этот вирм? Кроме того, как я могу поймать душу в ловушку?'

Весь квест казался дракону непреодолимой горой, от одного взгляда на которую у него кружилась голова.

Затем шли три бонусных задачи, которые были настолько жестокими, что даже Везувий вздрогнул, представив их. Тем не менее он более чем понимал, почему бог драконов был так взбешен, 'Если они ограбили его храм, то это должно быть похоже на кражу из их сокровищницы. Неудивительно, что он не хочет просто убивать их.'

В конце концов, он покачал головой, 'С этим придется подождать несколько лет. Я определенно не чувствую себя достаточно сильной, чтобы просто летать вокруг и сеять смуту, но я должен начать искать какие-то зацепки.'

Чувствуя себя человеком с колоссальным долгом над головой, Везувий посмотрел на лежащее перед ним кольцо, желая улучшить свое настроение. Он вытянул свой длинный палец, покрытый толстой черной броней с тусклым белым свечением.

Кольцо сразу же засветилось, увеличиваясь в размерах, словно губка погруженная в воде. Затем кольцо оторвалось от земли, полетев к вытянутому пальцу, и наделось на него с идеальной точностью.

Легкое ощущение того, что он становится сильнее, немедленно распространилось по телу дракона.

Массивный коготь дракона поднялся с земли, два драконьих глаза твердо уставились на его блестящие кристаллические когти.

'Надеюсь, что оно того стоило.'

В сознании дракона вспыхнул контур, горячая магическая энергия потекла по его венам и вошла в когти.

Воздух вокруг них исказился, и в ослепительной вспышке когти вспыхнули чистым белым пламенем. Они выглядели почти как световые мечи. Черный камень расплавился вокруг них, руны на полу яростно вспыхнули.

Везувий успокоился, чувство умиротворения вытеснило все его тревоги, когда он продолжал смотреть на красивое белое пламя, танцующее вокруг его когтей.

'Наконец-то, белое пламя, на шаг ближе к моей цели - невидимому пламени.'

Дракон был более чем осведомлен о том, насколько разрушительным стало его пламя. Его пламя, усиленное мистической магией, уже было гораздо более разрушительным, чем должно было быть при своей температуре, и теперь оно стало еще сильнее.

Дракону в Везувии не терпелось найти достойного противника, на которого можно было бы обрушить свое пламя.

<http://tl.rulate.ru/book/76970/2514879>