POV ПанкГай:

Высокая черная башня, сформированная из грубого материала, похожая на стены вулкана, возвышались на вершине высокого пика, достигая неба, ее верхушка пронзала густые черные облака, кружащие вокруг башни.

Ее внутренняя часть была полой, заполненными длинной спиральной дорожкой, извивающейся и изгибающейся вплоть до большой платформы на его вершине. Внутри было темно, единственным источником света был тусклый красный свет, исходящий от раскаленного потолка, нагретого гигантским драконом, лежащим на крыше башни.

У подножия башни зияло черное круглое отверстие, ведущее в глубины гор, соединяющееся с искусственно созданной системой пещер, используемой культом дракона в качестве базы.

Вой и визг эхом разносились по пустому интерьеру, десятки драконеподобных глаз светились в темноте. Скрежет когтей доносился из темных углов, когда мутировавшие драконьи монстры ходили вокруг.

Стая ужасающих больших волков с вертикальными зрачками и торчащими изо рта бивнями распростерлась на земле, все их тело было покрыто твердым вулканическим камнем, из которого капали капли магмы, светящиеся в темноте.

Пламя вырывалось у них изо рта, когда они выдыхали магмой и вытекающей кислотой.

“Вау, что, черт возьми, произошло? Я был оффлайн несколько дней, и теперь здесь эта здоровенная башня.” Голос отразился от стен пустого пространства. Игрок со странной панковской стрижкой, выглядывающей из-под капюшона, стоял там, оглядываясь по сторонам, его драконеподобные глаза под маской были широко раскрыты.

‘Неужели наш босс превращается в темного лорда? Потому что здесь действительно все начинает выглядеть как в Мордоре.’ В его сознании возник образ неба, заполненного густым дымом, а лес вокруг сгорел и превратился в безжизненную черную пустошь.

“Люди толкнули драконов на вымирание, превращая оставшихся в живых в мерзких мстительных существ, такая подходящая и трагическая история.”

Внезапно тихий и нежный голос раздался у него за спиной, “Да, это немного глупо со стороны людей. У вас было гораздо больше общего с драконами, но вы выбрали ангелов, которые гораздо больше от вас отличаются, рассматривая все, что для вас считается забавным — злом.” ПанкГай обернулся, заметив маленькую эльфийку NPC, которая все это время тихо стояла позади него.

‘Как она могла подкрасться ко мне? Мои чувства должны быть улучены.’ Его сердце громко билось, чувствуя, что он, возможно, запустил какую-то секретную линию квеста для маленькой эльфийки.

“Эм, могу я вам чем-нибудь помочь?”

“Да, можете! У меня есть отличная идея. Мне просто нужно, чтобы вы достали мне несколько вещей, которые мне нужны!”

“Конечно, все, что вам угодно” Вздохнул ПанкГай, чувствуя себя немного разочарованным,

поскольку он надеялся на что-то большее, чем просто типичная миссия по поиску какого-то материала.

“Вы похитили меня, так что идите и похищайте больше ремесленников: кузнецов, арканических и рунических чародеев, алхимиков и металлургов. Похитьте их всех!”

//

Новая уникальная миссия:

Цель: Руническая чародейка Алесия нуждается в вашей помощи, чтобы ‘завербовать’ больше помощников для своего секретного проекта

Награда: Скидка на услуги Алесии; Новая квестовая линия; 5000 опыта; 200 золота

//

Он сразу же замер, не ожидая какой-то зловеще звучащей миссии от маленькой девочки перед ним, ‘Так это миссия по похищению? Будет ли это нормально для этой фракции? Что ж, ее тоже похитили, и она выглядит более чем нормально… Ну, может быть, не психически.’ Парень панк посмотрел на маленькую NPC перед собой, прежде чем его глаза вспыхнули от нетерпения, когда он принял задание’ Интересно, в чем заключается этот секретный проект.’

“Конечно, я помогу вам!”

Лицо Алесии немедленно изменилось, на нем появилась широкая улыбка, а ее драконьи глаза ярко засияли, после чего она скрылась в темноте.

(п.п.: у нее вроде бы один глаз должен быть драконьим, но да ладно…)

POV ???:

Солнце медленно поднималось над горизонтом, его лучи нагревали городские стены. Массивные ворота в город внезапно заскрипели, медленно открываясь. Каждая из дверей была сделана из прочного, усиленного маной дерева и покрыто тяжелыми стальными пластинами, которые все еще блестели, что говорило о том, что их недавно заменили.

Беспорядочная группа тяжеловооруженных игроков выбежала наружу, металл их доспехов ударялся друг о друга и производил громкий лязг.

“Помните, ребята, не пуште слишком глубоко. Сегодня мы только пробуем.”

“Заткнись! Никто не делал тебя лидером!”

Между ними был еще более возбужденный игрок в простом коричневом пальто и высокой коричневой шляпе. Над его головой висела табличка с именем: БравниБраун. Его руки дрожали, он знал, что, возможно, это было то, что было ему нужно, чтобы взлететь его карьере.

(п.п.: ник переводится как коричнево-коричневый или что-то типа того)

Наконец он нажал пальцем, сделав небольшой жест в воздухе, и в правом углу его поля зрения появился маленький красный значок камеры.

‘Ладно, успокойся. Я просто должен оставаться позади и не попасть под удар.’ Это был первый рейд босс, с которым он когда-либо сталкивался, что привело его в восторг от того, что он наконец-то может снимать более захватывающие видео, чтобы увеличить число своих зрителей.

‘Это, должен быть успех. Масштабные атаки на рейд боссов всегда были популярны независимо от уровня, так как это выглядит безумно!’

Рейд боссы не были тем, что официально признавалось системным интерфейсом. Это было больше похоже на то, что использовалось игровым сообществом для обозначения чрезвычайно опасных боссов, для победы над которыми требовалось большое количество игроков.

‘Он должен быть рейд боссом, так как всякий раз, когда появлялся могущественный демон или вирм, они всегда были рейд боссами. Они представляли собой совершенно иную категорию зверей, нежели обычные монстры боссы.’

Группа маршировала на безумной скорости по грязной дороге, высокая черная башня на горизонте становилась все больше и больше, ее высокий черный как смоль силуэт был похож на сцену из фантастического фильма. Густые клубы дыма и сгоревший разрушенный пейзаж перед ними вызвали мурашки по спине игрока.

Браун дико оборачивался, желая запечатлеть каждую частичку мрачной атмосферы смерти и разрушения, которая исходила от его окружения.

Внезапно температура окружающей среды повысилась, из-за больших валунов донеслось рычание.

http://tl.rulate.ru/book/76970/2476838