Черные силуэты в масках бежали по разрушенному ландшафту. Повсюду валялись обгоревшие остатки деревьев, а черная земля была усеяна кратерами. В воздухе витал тяжелый запах гари.

Фигуры бежали быстро, перепрыгивая через препятствия, подобно черным призракам. Их маски блестели под лучами солнечного света, исходящего от светила высоко в небе.

Внезапно дерево треснуло, переломившись пополам, когда демон выпрыгнул из-за него, размахивая своими длинными красными, с металлическим блеском, когтями.

Ряд разноцветных снарядов осыпал его тело, разрывая на части и раскидывая во все стороны куски мяса и черную кровь.

Три большие тени пролетели над ними. Это были гигантские драконьи звери, излучающие разные стихии. Их большие тела двигались с невероятной скоростью, хлопая огромными крыльями.

POV Рейдеры:

Огромное тело дракона лежало, распластавшись, в центре кратера, вокруг него бушевало яркое пламя, а густые клубы дыма покрывали все непроницаемой дымкой.

Более дюжины светящихся красных точек двигались в дымке, быстро приближаясь к лежащему на земле дракону.

Внезапно густые клубы дыма закружились, когда в небе появились три дракодактиля, каждый взмах их больших крыльев заставлял дым кружиться. Оранжевый и синий свет вспыхнул в пастях зверей, и из них вылетели пульсирующие шары стихий, опускаясь к красным глазам, скрытым в дыму.

Три больших взрыва магмы и электричества сотрясли землю, ударная волна рассеяла весь дым вокруг них, открыв игрокам тело дракона.

Их глаза широко раскрылись, впервые увидев дракона без толстого слоя темного камня на теле. Гладкие и блестящие чешуйки покрывали все тело, на каждой из них была выгравирована ярко светящаяся руна. Их поверхность двигалась легкими волнами, будто они были сделаны из воды. Обширные повреждения на драконе и все царапины быстро заживали.

“Это руны, и почему дракон регенерирует так смехотворно быстро.” Лили посмотрела на тело, явно сбитая с толку. С ее знанием о лоре драконов, она никогда не слышала ни о каком случае, когда дракон улучшал свое собственное тело с помощью внешних средств.

Глаза парня панка расширились, когда он кое-что понял, “Это объясняет, почему дракон хотел найти мастера по рунам. Хм, будет ли нашим следующим заданием найти кузнеца, чтобы выковать доспехи для дракона?”

Все не могли не прийти в восторг, представляя огромного, и без того невероятно танкового дракона, одетого в тяжелую металлическую броню поверх слоя камня и чешуи, превращающую его в настоящий танк. Одна мысль об улучшении босса фракции заставляла их сердца биться быстрее, представляя все возможные улучшения, которые они могли бы разблокировать для своей фракции.

Внезапно со спины последнего дракодактиля раздался маниакальный смех, “Да, вот оно! Пусть пламя станет сильнее! Мы должны сделать дракона еще сильнее!”

Толстый гном тоже был взволнован, но он все еще не мог отделаться от мысли, что все они просто игнорируют самую очевидную вещь, “Вы все слишком много думаете об этом... Разве не очевидно, что его дракон особенный и, вероятно, должен сыграть большую роль в будущей истории? Очевидно, что разработчики наделят такого дракона какими-то особыми способностями.”

Громкие крики эхом разнеслись по окружающему горящему лесу, множество багровых сфер устремились к зверям, пульсируя красным светом и оставляя за собой искаженные следы. Звери захлопали крыльями, резко пикируя к земле, избегая всех багровых шаров.

Парень панк натянул свой лук, и в нем из ниоткуда материализовалась стрела из магмы. Он отпустил тетиву, и стрела вылетела, превратившись в светящуюся оранжевую ракету.

Внезапно в середине полета стрела запульсировала, разделившись на двадцать своих копий. Дождь магматических стрел обрушился на демонов, создавая оранжевый рой, который пронзал их тела.

Лили указала своим длинным деревянным посохом в зверя, который наклонился вниз, чтобы она смогла прицелиться в демона. Магма начала вращаться вокруг ее посоха, быстро превращаясь в небольшой рой острых и тонких игл магмы, парящих вокруг него.

Взмахнув посохом, магматический град обрушился на демона, воспламеняя и вонзаясь в их тела. Их громкие и болезненные крики эхом разносились по лесу.

Наконец, пироманьяк взмахнул рукой, и волна ярко-оранжевого пламени обрушилась веером, поджигая нескольких демонов.

Демоны немедленно нанесли ответный удар еще большим количеством светящихся красных сфер, пронзивших воздух, заставив трех игроков взлететь.

POV Гера и Зевс:

Два игрока побежали через сожженный лес в направлении вспышек света и громких хлопков.

Пятьдесят игроков последовали за ними, организованно разделившись на несколько отрядов, в каждом из которых были игроки дальнего боя и бойцы ближнего боя, облаченные в доспехи.

“Быстрее, нам нужно поторопиться и получить достаточно очков вклада!” Зевс, высокий мужчина со светлыми волосами, кричал во всю силу своих легких, все его тело напряглось от возбуждения.

Наконец они вышли из-за почерневших деревьев, увидев большой круг без каких-либо деревьев, вокруг которого распространялся дым. Повсюду валялись трупы демонов, их мертвые тела почернели.

“Такие сильные, они получили так много бонусов от пребывания в этой фракции. Нам нужно поторопиться, чтобы получить свой кусок пирога!” Зевс поднял две свои алебарды и согнул колени. Мгновение спустя его большое тело рванулось вперед, большие алебарды в его руках засверкали, когда он полетел к демону.

POV Везувий:

В голове дракона продолжали раздаваться громкие и искаженные удары, которые звучали так, как будто голова дракона была под водой, а внутри все еще ощущалась раскалывающая голову боль. Он открыл глаза.

Все по-прежнему было расплывчатым и тусклым. Красные и оранжевые вспышки появлялись и исчезали повсюду вокруг его поля зрения.

Темные силуэты двигались вокруг него, его чувства ощущали вибрации воздуха вокруг него. Головная боль быстро утихала, и его зрение медленно возвращалось в норму.

Наконец, он почувствовал облегчение, заметив, что вездесущий красный свет исчез вместе с доменом демона, убеждая его, что план по избавлению от демона сработал.

‘Все это должно было быть простым делом, чтобы захватить баронство. Как все могло пойти так плохо, что я чуть не умер в двух разных случаях?’ Он чувствовал, что все в его жизни пошло не так с того момента, как он убил того единственного дворянина в своем логове.

‘Стал бы я по-прежнему жить в мире, медленно охотиться и становиться сильнее, если бы просто мог контролировать свой нрав?’ Он, наконец, нашел еще одну причину, по которой драконы вымерли, ‘Мы, драконы, слишком легко впадаем в ярость, создавая много врагов в процессе своей ярости’.

Зрение дракона уже восстановились, он видел, как его приспешники сражаются с демонами. Их оружие звенело и сталкивалось с длинными когтями и топорами демонов.

Чувствуя себя мрачно, он решил прочитать системный журнал, чтобы посмотреть, что он получил от всех этих неприятностей.

//

Задание выполнено! Вы спасли город!

Рейтинг: A

Награда: Мгновенное повышение уровня; 500 Золотых; Новый титул: [Спаситель Азерлии]

//

//

Вы получили титул: [Спаситель Азерлии]

Условия: Спасите город Азерлия от угрозы уничтожения

Эффекты: +20 ко всем характеристикам; Жители Азерлии будут вам благодарны.

//

В тот момент, когда взгляд дракона упал на эффекты титула, его сердце начало биться быстрее от страха, ‘Опирается ли система на существующую ситуацию, или она манипулирует эмоциями людей.’ Эта мысль заставила дракона вздрогнуть, когда он представил, что у кого-то есть титул, влияющий на его мнение к нему.

Не желая думать о чем-то настолько страшном, он продолжил читать журнал.

//

Ваш титул: [Маг], был повышен до [Верховного мага]

Условия: Иметь не менее 275 MAG, не менее 225 INT, по крайней мере одну магическую способность на 5 уровне и освоить не менее 5 различных заклинаний

Эффекты: +10 --> +30 MAG; +10 --> +30 INT; +1 --> +3 к уровню всех магических способностей

//

‘Всего одно повышение делает его намного сильнее.’ Зная, что большая часть его навыков мгновенно повысилось на два уровня, Везувий не мог не чувствовать себя немного взволнованным.

//

Задание выполнено! Вы защитили свою базу!

Рейтинг: B

Награда: 10000 опыта; 200 золота; Косметический предмет: [Белое Свечение]; Уровень вашей фракции повышен на 1

//

//

Задание выполнено! Вы пережили столкновение с Демоном Бароном!

Рейтинг: S

Награда: Мгновенное повышение уровня; 1000 золотых; Магический предмет: [Королевский Шлем Защиты] (п.с.: Видимо это вам необходимо)

//

Наконец, увидев все хорошие награды, которые он получил, в его сердце поднялась решимость, ‘Нет, если бы я просто остался отсиживаться в своих горах, я бы никогда не стал таким могущественным за это короткое время. У меня нет времени на то, чтобы спокойно жить и медленно наращивать силу. Я участвую в гонке, в гонке против большей части мира. Только благодаря этому одному событию я получил так много уровней и всего прочего.’

Он хотел немедленно забрать свои награды, но с его сумкой, оставленной спрятанной в укрытии, и с игроками вокруг него, он не мог рисковать, что кто-то схватит его монеты.

Наконец, Везувий встал, его конечности дрожали, когда его высокое и крупное тело поднялось, возвышаясь над демонами и игроками вокруг него. Мощная аура вырвалась из его тела, заставив воздух, демонов и игроков замереть.

http://tl.rulate.ru/book/76970/2433722