

POV Игроки Миньоны:

Огромное стадо животных вышло из узкого горного прохода, войдя в широкую долину с огромным озером посередине. Сильный дождь, который шел до этого, превратился в легкий, свет преломлялся в каплях дождя, образуя гигантскую радугу в небе. Вся долина была покрыта зеленой травой с торчащими из нее валунами.

Внезапно над ними промелькнуло множество темных теней. Все повернули головы вверх, когда все животные начали паниковать, топая копытами.

Драконьи звери размером с фургон с блестящими серыми гребешками пролетали над ними, быстро исчезая за горизонтом.

Внезапно в долине вспыхнул свет, и все животные сразу же успокоились.

“Молодцы, мои миньоны!” внезапно издалека донесся глубокий и знакомый голос древнего вирма.

Все сразу заметили массивного вирма, потрескивающего электричеством и окруженного густым дымом, стоящего на вершине высокой колонны из натурального камня.

“Теперь я могу создать свою собственную армию виверн, укрепляя наши позиции в этом регионе и предоставляя вам доступ к летающим питомцам.”

Внезапно все игроки потеряли концентрацию, глядя в пустоту, поскольку каждый из них получил системное уведомление.

“Грахх!” Вирм внезапно открыл пасть, и по долине пронесся оглушительный рык, отчего поверхность озера и трава покрылись рябью. Все игроки немедленно замерли, их тела задрожали от внезапной ауры, которая окутала их, заставив волосы встать дыбом.

Три массивных драконьих зверя, даже больше, чем виверны, появились из-за каменного образования, окружающего долину. Двое из них были покрыты твердой черной броней, сделанной из черного камня, а последний был покрыт красивой блестящей черной чешуей с электрическими усиками, струящимися по его полированной поверхности.

Все игроки сразу же начали спорить, глядя на величественных зверей перед ними.

“Черт, эти звери такие крутые!”

“Да, грифоны могут пойти и съесть свое лошадиное птичье дерьмо!”

Все они остановились, когда один из их лидеров, Буба, бросился к массивному зверю, покрытому вулканической броней, вокруг которого потрескивало электричество.

“Подожди нас!” толстый гном побежал за ним, передвигаясь на своих коротких ногах так быстро, как только мог.

Их подруга вышла из оцепенения, увидев, что ее друг с копьём уже взбирается на драконьего зверя. Она тут же побежала за ними.

Толпа игроков позади них тоже смотрела на зверей, их тела дрожали от возбуждения.

Разразилась какофония завистливых голосов.

“Черт возьми, я бы хотел, чтобы именно мое пати выиграло такого зверя!”

“Их пати так повезло!”

“Просто подождите! В следующий раз я покажу вам, кто здесь главный!”

Внезапно один игрок выбежал, и, будто как по сигналу, остальные игроки лавиной бросились вперед.

Три зверя посмотрели на приближающуюся толпу. Их глаза были сосредоточены на толпе, от них исходила магическая аура, проникающая сквозь приближающихся игроков. Они открыли рты, внутри которых мерцали языки пламени и молнии, и зарычали, как бешеные собаки, их тела напряглись и были готовы защищаться.

Толпа тут же остановилась, сделав несколько шагов назад. Обычно они были бы рады сразиться, но у трех зверей были синие точки, плавающие над ними, отмечая их как союзных созданий, а сражение с союзниками принесло бы слишком много проблем.

Внезапно холодный и глубокий голос прозвучал так, будто он исходил из глубины пещеры, и поразил их с невероятной силой, все волосы на их телах встали дыбом, когда невидимое магическое давление надавило на них, “Успокойтесь, мои миньоны, и прекратите провоцировать моих дракодактилей! Эти звери предназначены только для тех, у кого самые большие заслуги в этой экспедиции! Не волнуйтесь. Вы получите своих собственных питомцев, как только программа разведения виверн принесет свои плоды в виде их возросшей численности!”

Вирм стоял там во весь рост, у каменной колонны, когда ветер вокруг него шевельнулся, обнажив его ужасающую голову в черной броне и величественными рогами с золотыми прожилками. Его драконьи глаза смотрели прямо на игроков под ним с угрожающим золотым блеском, “Для тех из вас, кто верен мне и уважает мои правила, я буду щедр.”

Вирм замолчал на несколько мгновений, позволяя тишине опуститься на долину, пока нарастало напряжение, прежде чем продолжить, “У меня очень мало правил... но для тех, кто не может их выполнять, здесь нет места.”

Вирм внезапно повернул свою длинную шею, глядя на непримечательные камни рядом с дракодактилями. Затем, без всякого предупреждения, вирм открыл свою огромную пасть, и сильный порыв ветра вырвался наружу, и воздух вокруг камней задрожал, как поверхность воды.

После чего внезапно появились три фигуры в черных мантиях и деревянных масках, прижатых к земле, их глаза под масками расширились от удивления.

Прежде чем кто-либо успел заговорить, один из них уже начал защищаться, “Ваше высочество, это недоразумение! Мы не пытались украсть ваших дракодактилей или что-то в этом роде.”

Внезапно массивный вирм спрыгнул с каменной колонны, на которой он стоял, в результате чего по ее поверхности распространились трещины, а большие валуны упали в озеро под колонной, создавая огромные брызги воды.

Вирм двигался с неожиданной скоростью, его массивные крылья посылали повсюду клубы черного дыма и обнажали его большое бронированное тело. Он открыл свою огромную пасть, полную острых зубов, и нырнул в сторону трех ошеломленных игроков.

Один из них замахнулся мечом на приближающегося зверя, его лезвие звякнуло, когда оно безвредно соскользнуло с черной каменной брони.

Массивная пасть, полная зубов, сомкнулась на нем, огромные и острые зубы пронзили его тело, и кровь заполнила рот вирма. Двое оставшихся игроков могли только кричать от ужаса, когда две когтистые драконьи лапы опустились на них, превращая их тела в красную пасту.

Внезапно толпа игроков разразилась радостными возгласами, с волнением наблюдая, как их бывшие коллеги были уничтожены.

POV Везувий:

Везувий закрыл рот, наслаждаясь вкусом свежего сочного мяса, глядя на ликующих игроков, заметив нескольких человек, которые занервничали, их потоотделение усилилось, а сердцебиение участилось.

‘Похоже, есть еще несколько нежелательных элементов...’ Он проглотил содержимое своего рта.

‘Чтобы контролировать своих приспешников, я не могу просто дать им пряник. Таким образом, они скоро впадут в неистовство и станут неуправляемыми. Я также не могу просто бить их кнутом, иначе они просто покинут мою фракцию. Мне нужно найти баланс и устранить всех членов, которые либо не поддаются контролю, шпионов или других нежелательных элементов в самом начале, прежде чем их положение слишком сильно возрастет.’

Везувий не был дураком. Он знал, что ему нужно, чтобы его приспешники следовали его инструкциям, иначе они могут причинить ему больше вреда, чем пользы. Он не боялся, что у него не будет членов.

‘Я все равно хочу, чтобы моя организация была относительно небольшой ... и мои правила все еще мягки по сравнению с некоторыми более строгими фракциями. Те, кто не может или отказывается играть по правилам, должны быть отфильтрованы, прежде чем они слишком глубоко проникнут в мою организацию и вызовут проблемы в будущем.’

Дракон в последний раз открыл пасть, “Мои приспешники, это будет вашим предупреждением! Я здесь хозяин! Служите мне, и вы будете вознаграждены! Пойдете против моего приказа, и вы вылетите! предадите меня, и я буду продолжать охотиться за вами, убивая вас снова и снова!”

Везувий не побоялся показать своим приспешникам суровую сторону своей личности. С самого начала он планировал взять на себя роль справедливого лидера, который вознаграждает верных и наказывает других. Кроме того, он был боссом для игроков, а боссы должны были действовать решительно.

Наконец, дракон, оторвался от земли, хлопая своими массивными крыльями, и приземлился обратно на вершину своей колонны, охраняя оставшихся дракодактилей, пока победители: парень панк с его головорезами и безумный огненный парень, не вернулись в сеть.

Игроки остановились, с завистью глядя на то, как Буба и его команда проверяла зверя, которого они выиграли.

Когда ситуация, наконец, успокоилась, Везувий решил проверить три системных сообщения, которые он внезапно получил, запугивая игроков.

<http://tl.rulate.ru/book/76970/2367002>