

Величественный дракон стоял на массивном валуне, от его тела поднимался дым, когда он смотрел на фигуру в маске перед собой.

“Ваше драконье величество, вот отчет. За последнюю ночь мы потеряли восемь коров и пять овец.”

Дракон кивнул, наблюдая за своими миньонами, занятыми обменом информацией между их второй группой, пришедшей на смену первой.

‘Это больше, чем ожидалось, но теперь, когда мы знаем о монстрах, которых привлекает свет, эта ночь должна пройти лучше.’

Везувий открыл ивент, который он организовал для этой экспедиции, просто чтобы еще раз проверить детали.

//

Текущий фракционный ивент:

История: Старший вирм Везувий хочет начать программу разведения виверн, но для этого ему нужно, чтобы вы сопровождали животных через горы, дабы накормить виверн.

Цель: Сопровождать животных вдоль берега реки и пересечь горы.

Глобальные источники очков (начисление очков каждому участвующему игроку):

+50 очков ивента за каждое животное, которое благополучно доберется до места назначения

- 50 очков ивента за каждое животное, которое умирает во время путешествия

Индивидуальные источники очков (начисление очков конкретным игрокам):

+10-50 (зависит от силы убитого монстра) очков ивента за каждого монстра, убитого при защите стада

+ 5 очков ивента за каждый час игрового времени, проведенного во время события

Награды:

1-е место по количеству очков: Молниеносный Вулканический Дракодактиль

2-е место по количеству очков: Вулканический Дракодактиль

3-е место по количеству очков: Молниеносный Дракодактиль

Более трех четвертей животных выживут: Новый уникальный ресурс фракции: Дракодактили;  
Новый ресурс фракции: Виверны

Всем игрокам: Очки фракции, опыт и золото, рассчитываются исходя из количества очков ивента

//

‘Похоже, это хорошо работает... Они сотрудничали, чтобы защитить коров больше, чем просто на уничтожении монстров прошлой ночью.’

Внезапно громкий голос прервал мысли дракона, “Просто подождите! Я сожгу этих отвратительных волков сегодня вечером!” игрок в красном, который только что вошел в систему со вспышкой света, начал кричать на весь лагерь.

“Муу!” промычала в ответ большая корова и вернулась к поеданию травы, торчащей между камнями.

Внезапно маг драконид в панике взмахнула своим посохом, “Нет! Пожалуйста, сведи пожары к минимуму! Свет привлекает этих монстров!”

“Черт, мне действительно нужно набрать побольше таких серьезных ролевых игроков лидеров, вроде того со странной прической!”

Внезапно почва начала вибрировать, будто что-то двигалось под поверхностью. Вибрации становились все сильнее и сильнее, и вся гора сотрясалась. Вскоре повсюду начали открываться огромные трещины.

Игроки в панике и волнении схватились за оружие, оглядываясь по сторонам, не понимая, что происходит, и пытаясь сохранить равновесие.

Животные запаниковали, создавая какофонию разных звуков. Мана собралась в глазах дракона, а вокруг его драконьих радужек образовались кольца магических символов. Затем вспыхнул яркий свет, и животные сразу же перестали паниковать, спокойно стоя на месте, когда все вокруг них сотрясалось.

‘Что здесь происходит? Это просто естественное землетрясение или случилось что-то плохое?’

Он знал, то, что могло вызвать такое мощное землетрясение, определенно было зверем с огромной силой.

Внезапно почва на другом берегу реки взорвалась, камни и земля взлетели в воздух, когда из земли вылез огромный червь. Десятки рядов острых зубов вращались в его круглой пасти, делая его похожим на каменный измельчитель. Его голова без глаз покачивалась в воздухе, поднимаясь по меньшей мере на восемь этажей. Все его тело было покрыто слоем твердого на вид серого камня.

Везувий сразу же успокоился, его мышцы расслабились, 'Это всего лишь Гигантский Земляной Червь.'

Гигантские Земляные Черви могли выглядеть чрезвычайно опасными, и так оно и было, но они не были агрессивными монстрами, поскольку в основном питались камнем и металлами, извлекая из них энергию стихии земли для поддержания себя.

Они поедали материалы, перемалывая камни своим ртом расположенном спереди. Затем материал проходил через их тело, где из него извлекалась мана, прежде чем выйти из его второго конца, заполняя туннели позади. Такой обработанный материал был бы ослаблен, теряя свою естественную ману и нуждаясь во времени, чтобы восстановить ее естественным путем.

Тем не менее они по-прежнему считались бедствиями, поскольку часто вылезали на поверхность, чтобы перевести дух, при этом нанося ущерб, подобно тому, как китам приходится регулярно выныривать из воды, чтобы подышать.

Пока дракон продолжал смотреть на огромного извивающегося червя и его драконидов, в его голове возникла идея, 'Могу ли я напоить его своей кровью, чтобы создать какого-нибудь ужасного монстра? Этот зверь с уровнем не менее шестидесяти. Это было бы действительно отличное оружие'.

Образ огромного червя, покрытого драконьей чешуей, выдыхающего потоки магмы, возник в его сознании, но затем он покачал головой, вспомнив фанатичное поведение виверн и маленькой эльфийки, когда он предложил им свою кровь, 'Если эта тварь сойдет с ума, попытаюсь высосать мою кровь, это будет плохо. Я лучше оставлю эту идею на потом, когда буду уверен, что смогу хотя бы сбежать от этой штуки.'

Массивный червь шевельнулся в последний раз, спускаясь обратно в свою нору, вибрации медленно стихали. В земле осталась круглая темная дыра, а облака земляной пыли все еще покрывали все окрестности.

Внезапно Везувий нахмурился, искажив свое драконье лицо, когда понял, что упустил возможность, 'Черт возьми, теперь, когда я думаю об этом, я мог бы послать своих приспешников с кровью или, мог, попытаться бросить свою кровь в его пасть с большой высоты, не приближаясь к нему.'

Вскоре его настроение улучшилось, 'Что ж, может быть, это и к лучшему... Что, если он каким-то образом унаследовал любовь дракона к золоту и начал пожирать все золотые жилы? Тогда у меня было бы гораздо меньше золота! Черт, день такой короткий. Нам нужно двигаться!'

Дракон открыл рот, его глубокий голос снова потряс окружающих и вывел игроков из ступора, "Начинайте двигаться, пока еще светло! Так что собирайтесь и вперед!"

Игроки с криками немедленно бросились прочь, когда стадо животных двинулось вперед, следуя вдоль реки, их копыта барабанили по камням, принесенным рекой.