

Несколько дней спустя:

Дракон стоял на вершине высокого утеса, возвышающегося над долиной за пределами базы его миньонов. Темный дым поднимался от его бронированного черного тела, когда его драконьи глаза сфокусировались на долине под ним. Долина была близко к реке, заросшая зеленой травой. Десятки видов горных цветов усеивали зеленый травяной ковер, превращая его в красочную мозаику.

Огромное стадо из десятков овец и коров хаотично двигалось по долине, без устали пожирая всю траву вокруг себя. Более двадцати пяти фигур в накидках и масках бегали вокруг, закрепляя багаж на коровах. У большинства из них были деревянные маски в форме дракона.

Они были самыми новыми новобранцами, набранными за последние несколько дней, чтобы помогать с огромным стадом.

‘Увеличить их количество оказалось легче, чем я думал. Все, что мне нужно было сделать, это позволить кому-то распространять слухи о секретной организации, и вот мы здесь. Более десятка игроков сразу же начали искать, желая присоединиться к ней. Как я и думал, весь этот стиль масок и мантий с ощущением секретности более чем достаточно привлекателен для местных игроков, но пока я должен держать их численность на низком уровне.’ Конечно, Везувий не был дураком и не да сразу им железные маски, так как это подорвало бы превосходство его старших членов с железными масками, которые сражались за него и хотя бы немного проявили себя. Поэтому он создал новый ранг, члены которого носили деревянные маски. Он назвал их непроверенными.

Его подчиненные разбились на группы и упаковывали свое снаряжение, в то время как некоторые из них просто хаотично бегали вокруг.

‘По крайней мере, это достаточно близко к стандартной миссии сопровождения, так что они знают, что делать.’

Большинство подчиненных ему миньонов владели холодным или тупым оружием ближнего боя, что делало большинство из них воинами или танками. Также были гораздо меньшие группы людей, владеющих луками и магическими предметами, такими как посохи.

Большинство игроков в LOMM выбрали путь воинов ближнего боя, поскольку это был самый прямой путь, на котором можно было сражаться с самого начала. Просто поместив свои очки в физические характеристики, они получают способность сражаться с монстрами. В отличие от этого, игрокам дальнего боя, таким как лучники, требовалось много практики, чтобы иметь возможность поражать быстро движущиеся цели на большом расстоянии, делая их более менее жизнеспособными. Заклинателям было еще труднее, поскольку им приходилось тратить много времени на изучение новых заклинаний и понимание основополагающих принципов магии, что делало их самыми слабыми в бою на старте.

Глядя на то, как игроки в черном самоорганизуются, он почувствовал, что чего-то не хватает, ‘Они не священники, что значительно усложняет исцеление.’

Конечно, он понимал причину этого. Все священники должны были получить благословение от церкви. Тогда они были частью этой конкретной церкви, и им разрешалось служить различным организациям только с одобрения этой церкви, что делало невозможным для Везувия их вербовку.

‘Это делает еще более важным заключить сделку с церковью бога огня... но сейчас это слишком опасно... Может быть, я пока смогу обучать своих собственных священников? Есть бог драконов. Если бы я мог сделать некоторых из своих миньонов своими жрецами, то, вероятно, получил бы несколько бонусных очков с богом драконов и доступ к священникам одновременно.’ Везувию понравилась идея создания культа бога драконов, поскольку в этом были свои преимущества, но он понятия не имел, с чего начать.

Внезапно животные начали издавать громкие звуки, топтать ногами, когда они начали паниковать, сталкиваясь друг с другом. Окружавшие их игроки отчаянно пытались их успокоить, одновременно блокируя выход из долины. Их головы повернулись к окутанному дымом дракону, стоящему на утесе над ними. Их глаза расширились в паники, когда они бросились бежать, земля дрожала под их копытами, когда они выбежали, желая убежать от дракона.

‘Черт. Сейчас мне нужно сосредоточиться на экспедиции. Похоже, срок действия эффекта снова истек.’

Дракон повернул голову к животным, мана хлынула в его глаза, когда они засветились магическими символами, расположенными и образующими кольца вокруг его радужной оболочки. Затем на долю секунды над долиной вспыхнул яркий свет. Животные мгновенно притихли и снова начали есть траву под собой.

‘Держу пари, что когда драконы в прошлом творили это заклинание, они никогда не думали, что оно будет использоваться для стада животных.’

Дракон повернул голову, глядя на свои когти. Они светились оранжевым светом с золотыми линиями, проходящими через них.

‘По-прежнему никаких рун... Кто бы мог подумать, что ей потребуется так много времени, чтобы все спланировать? Черт возьми, я надеялся, что отправлюсь с такой силой в эту экспедицию... К сожалению, я не могу отложить эту экспедицию. Это было бы неэффективно.’

Он не сердился, так как мог понять объяснение, данное ему маленькой эльфийкой, ‘В этом есть смысл. Я намного больше меча, а это значит, что на мне много места, и нужно много спланировать. Кроме того, она сказала что-то об экспериментах с использованием маны в моем теле для усиления рун, чтобы сделать их сильнее.’

Он еще раз посмотрел на долину.

Шеренга игроков в черных мантиях и масках стояла в очереди, нетерпеливо глядя в его сторону, когда они заканчивали свои приготовления.

Дракон открыл рот, ‘Мои миньоны! Теперь мы начнем путешествие! Оно будет полно опасностей, так что будьте бдительны. Следуйте за рекой вверх по ее течению, а я буду охранять вас сверху!’

Затем он взмахнул своими массивными крыльями, посылая темный дым, потрескивающий электричеством во все стороны, когда он поднялся в небо. Игроки немедленно двинулись с места, крича, когда они двигали стадо животных, поднимая облака пыли.

Везувий взмахнул своими массивными крыльями, поднимаясь все выше и выше в небо. Стадо

животных и его приспешники медленно уменьшались в размерах и превратились в маленькие точки на земле.

<http://tl.rulate.ru/book/76970/2366024>