

Везувий открыл окно для настройки пользовательской подсистемы фракций, и множество опций сразу же заполнили его интерфейс. Однако большинство из них были заблокированы и требовало более высокого уровня фракции. Он чувствовал себя ошеломленным просто огромным количеством вариантов. Были варианты настройки системы вознаграждений, магазина фракций, квестов фракций и многого другого. Существовала даже возможность создавать собственные способности фракции, но она была заблокирована, а для разблокировки требовался неуказанный уровень фракции.

‘Я могу представить, как это может быть полезно для контроля больших фракций, но в настоящее время мне не нужно это настраивать. Моя фракция невелика, поэтому мне не нужна автоматическая система для управления ею. Хм, я вижу некоторые параллели с гильдейской подсистемой.’

Он был уверен, что у других фракций NPC также была подобная система, даже если она автоматически управлялась игровой системой и NPC даже не знали об этом. В этом не было никаких сомнений. Например, игроки, играющие за священников церкви святого света, набирали очки фракции, молясь и охотясь на демонов и еретиков. Затем они могли обменять эти очки на предметы в магазине фракций через свои интерфейсы.

Дракон ухмыльнулся, ‘Церковные служители, вероятно, даже не понимают, почему игроки так рьяно молятся и охотятся на демонов, получая скудные награды от церковных NPC. Они, вероятно, считают их набожными и преданными, но на самом деле они просто жадные.’

Несмотря на то, что большая часть этого сейчас казалась ему бесполезной, все еще оставалась одна часть пользовательской подсистемы фракции, которая заставила его серьезно задуматься о ее внедрении. Вместе с пользовательскими способностями фракции это было одно из двух самых заметных отличий по сравнению с гильдейской подсистемой, ‘Похоже, что награды, предоставляемые через эту подсистему, каким-то образом дополняются системой, управляющей игрой. Я уверен, что должны быть какие-то пределы.’

Будучи жадным драконом, он не мог позволить, чтобы какие-либо потенциальные ресурсы пропадали даром, поэтому он решил более подробно проверить, как работают награды фракций.

После нескольких минут исследований он обнаружил, что существует определенный пул очков, определяемый количеством членов фракции и их уровнями, которые он может присваивать и использовать в качестве награды для своих подчиненных. Это было немного, но все же что-то. Этот пул будет обновляться каждый месяц. Таким образом, он должен иметь возможность ежемесячно подбрасывать игрокам несколько зелий и монет в качестве награды.

Однако было одно большое ограничение. Все предметы, которые он мог использовать в качестве награды, были либо абсолютно стандартными, такими как монеты и целебные зелья, либо вещами с тематикой фракций. В случае с фракцией Драконов все они были так или иначе связаны с драконами, поэтому он не мог получить бесплатную святую воду, как игроки, играющие в церкви святого света.

Как настоящий жадный дракон, он сразу же попытался создать дерьмовую миссию, чтобы разбогатеть.

День!

//

Новая повторяемая миссия фракции отклонена

Цель: Дайте лидеру фракции одну серебряную монету.

Награда: 2 серебряные монеты

//

Однако система просто отказала ему в миссии.

Волна разочарования захлестнула его, заставив его драконье сердце заболеть, 'Я не могу давать им награды без надлежащих обоснований, так как система этого не позволяет. Я должен делать это в виде награды за что-то, что имеет смысл. Я предполагаю, что нелегко обмануть автоматически обучающийся ИИ, работающий на квантовых суперкомпьютерах.'

Итак, ему потребовалось некоторое время, чтобы обдумать, какую миссию добавить, поскольку его драконье сердце будет плакать о потраченных впустую ресурсах.

День!

//

Новая повторяющаяся миссия фракции сохранена

Цель: Распространить историю о битве с дрейком и о награде древнем вирме.

Награда: 1 серебряная монета за человека, узнавшем об истории

//

'На данный момент этого должно быть достаточно'.

Затем его желудок заурчал, снова напомнив ему, что он все еще голоден.

Везувий кивнул и вышел из своего логова. Он спрыгнул со скалы, скользя вниз, чтобы найти что-нибудь съедобное. Он быстро ускорился, продолжая приближаться к земле.

Он добрался до леса под горой за несколько минут и быстро сосредоточил свой слух на поисках чего-нибудь съестного.

Внезапно чувствительные органы чувств дракона уловили вибрацию в воздухе, которая продолжала приближаться к нему. Он сделал резкий поворот, взмахнув крыльями, увеличивая скорость.

Длинный металлический болт, светящаяся синим светом, просвистела в воздухе. Ее острый

металлический наконечник с крючками на конце, предназначенный для пронзания в плоть, пронзил воздух, издав громкий визгливый звук. Однако больше всего Везувий поразила отвратительная аура, исходящая от болта. Эта аура противоречила всему, что олицетворяет драконов, вызывая дрожь в его костях. Это была аура оружия, убивающего драконов.

Это было оружие, созданное для уничтожения драконов, которое дало человечеству силу побеждать драконов, поскольку сила численного превосходства имеет свои пределы. Не имело значения, сколько атак было направлено на древних драконов, если они не могли пробиться сквозь его чешую. Создание оружия, убивающего драконов, изменило все, дав даже относительно слабым людям силу пробивать почти неразрушимую чешую древних и первобытных драконов и убивать их. Конечно, бог драконов отреагировал, изменив действие своего благословения, чтобы противостоять оружию, убивающему драконов. Однако было слишком поздно, так как все первобытные и древние драконы к тому времени уже были мертвы. Это дало им их прозвище: Крах Драконов.

Болт был длиной с небольшой автомобиль, что делало невозможным стрельбу из маленького оружия.

‘Это был долбаный болт из баллисты?’

Он быстро обвел окрестности взглядом, но не смог обнаружить никакого тяжелого вооружения. Затем воздух снова завибрировал, на этот раз с другой стороны. Дракон перестал махать крыльями и спикировал к земле. Тело дракона, окруженное дымом, пронзило верхушки деревьев, ломая их, когда он резко приземлился на землю.

Еще одна массивный болт взорвался над ним всего мгновение спустя, деревья зашевелились от движения воздуха, вызванного массивным болтом.

‘Тот, кто стреляет в меня, должно быть, находится на каком-то более высоком месте... Выстрелы раздавались с разных сторон, поэтому в лесу должно быть размещено несколько орудий. Это определенно были заколдованные болты. Баллисты также, скорее всего, зачарованы, судя по скорости снарядов.’ Везувий быстро проанализировал ситуацию.

<http://tl.rulate.ru/book/76970/2333926>