POV Везувий:

Дракон наблюдал, как трое игроков перед ним начали меняться. Их клетки заметно отмирали и превращались в пыль, а на их месте с поразительной скоростью росли новые. Заставляя их кожу становиться бледнее. Они стояли, не двигаясь, но, если бы они были обычными жителями этих земель, без подавления боли, они, вероятно, уже потеряли бы сознание от невыносимых мучений. Затем их глаза превратились в пыль, а на их месте клетка за клеткой вырастали новые, со слегка светящимися радужками, как у рептилий. Наконец, кожа с обеих сторон их голов разорвалась, потекла кровь, и начали расти пары черных рогов с трещинами, расходящимися в тусклом оранжевом свете. Они становились все длиннее и длиннее, пока не достигли длины человеческой руки.

Везувий спокойно наблюдал за всей этой метаморфозой со смешанными чувствами. С одной стороны, он был рад, что ему удалось спасти ситуацию. С другой стороны, он испытывал легкий гнев по отношению к игрокам, воспользовавшимся его положением для своей выгоды.

Однако, в конце концов, он положительно отнесся к этому, 'Ну, по крайней мере, я получил несколько приспешников, которые могут входить в города. Я дракон. Это не значит, что я могу просто пойти в город, чтобы что-то купить. Кроме того, я приобрел несколько новых актеров, которых могу использовать, чтобы сбить других игроков с верного пути.'

Однако все это событие навело его на новые мысли. Когда он был игроком, он никогда не понимал, насколько опасно существование игроков, но теперь, когда он стал, по сути, NPC, он узнал, насколько разрушительной и хаотичной была природа игроков, 'Они не заботятся ни о каком ущербе... Эти трое просто присоединились к драконам и предали человечество, не задумываясь. Они часто игнорируют последствия своих действий без всякого страха, поскольку не могут умереть. Они могут идти и делать, что хотят, а страдают уроженцы этого мира!'

Везувий знал, что игроки росли невероятно быстро; однако, они все еще были управляемы, как и сейчас, но в будущем, по мере повышения их уровня, они превратятся в угрозу.

'Мне нужно становиться сильнее и создать организацию, чтобы защитить себя и этот мир от надвигающейся гибели'.

Он не мог долго думать, так как получил системное уведомление.

День!

//

Поздравляем, теперь вы являетесь лидером фракции: Драконы

Текущий уровень фракции: 1

Текущие эффекты фракции:

Вы можете настроить правила, которым должны следовать участники.

Вы можете настроить собственную систему фракций!

Вы получите 5% опыта, заработанного участниками.

//

Он знал, что гильдии принадлежат игрокам и что игроки также могут присоединиться к фракции, принадлежащей NPC. Однако, поскольку ни один игрок никогда не становился лидером фракции, он понятия не имел, насколько сильные бонусы фракций имеет лидер.

‘Это... это, может быть, то, что мне нужно, чтобы расти быстрее! Это также объясняет, почему NPC, которые пользовались поддержкой игроков, росли быстрее, чем другие... Они, вероятно, не могли видеть интерфейс, но их сила все еще росла от этого опыта.’

Конечно, Везувий не мог просто пойти и набрать огромную армию игроков, поскольку это, учитывая, что он дракон, было бы равносильно открытому объявлению войны, в которой у него нет шансов на победу.

‘Тем не менее, я все еще могу стремиться к качеству; небольшая организация драконидов, движущихся в тени, могла бы стать мощным инструментом. С их увеличенными характеристиками и бонусами в качестве драконидов, они должны быть в состоянии заработать гораздо больше опыта, чем игроки с базовыми расами. Превращая даже небольшую группу из них в огромный источник дохода.’

Дракониды обладали ослабленной версией масштабируемых способностей истинных драконов, что давало им огромное преимущество, поскольку такие способности были просто неслышанными, за исключением титулов, дающих небольшое масштабирование. И если бы два игрока с того уровня с одинаковым навыком сражались друг против друга, тот, у кого есть способности к масштабированию, полностью уничтожил бы своего противника своими гораздо более высокими характеристиками.

“Эхмм? Ваше драконье величество? Вы здесь?” Голос Лили вывел Везувия из задумчивости.

“Мои миньоны, у меня есть для вас работа. Я дам вам кости дрейка, а вы распространите историю о том, как вы победили дрейка, и я дал вам награду в виде крови вирма.”

Лили пристально посмотрела на дракона, пытаясь разглядеть, как он выглядит под дымом, “Это умно. Это собьет людей с вашего следа и объяснит наши изменения. В то же время дракониды и вирмоподобные на вид ничем не отличаются.”

‘Она умна.’ Везувий подумал, что нужно быть осторожным с этой девушкой.

Дракон взмахнул своими массивными крыльями, создав песчаную бурю из пепла, заставив ближайших игроков закашляться. Он пролетел над деревьями и повернул свою длинную шею к троице игроков под ним.

“Я доставлю кости завтра к подножию гор. Мы встретимся там!”

“Подождите!”, копейщик замахал руками, “Есть группа людей, которая хочет найти и совершить набег на ваше логово”

“Что ж, хорошая работа. Я вознагражу тебя в будущем!”

Везувий ускорился, и расстояние между ними быстро увеличивалось, поскольку дракон продолжал махать крыльями, летя обратно к своей горе.

Пока он летел, у него было много времени чтобы подумать, ‘Если я хочу создать небольшую организацию игроков, мне нужно сделать ее привлекательной. Сделать их драконидами всего лишь краткосрочное решение этой проблемы. Мне нужно будет повысить сплоченность фракции с помощью чего-то, что игроки сочли бы крутым.’

Он летал высоко над лесом, но все равно слышал множество игроков в лесу под собой. Он подавил легкое раздражение из-за незваных гостей и сильнее захлопал крыльями, набирая скорость еще больше, гора на горизонте быстро росла.

Во время полета он продолжал думать о проблеме сплоченности, пока не нашел хорошее и относительно простое в реализации решение, ‘Если предполагается, что это секретная организация, я могу построить ее вокруг этой идеи. Секретные встречи с масками, мантиями и секретными кодами доступа звучат тем, что понравилось бы игрокам. Кроме того, я должен держать их количество небольшим, чтобы создать ощущение эксклюзивности. Небольшое количество также будет легче контролировать... Поскольку они будут помогать мне строить ее с нуля, они, вероятно, должны испытывать некоторую гордость за свою работу, которая постепенно превратится в чувство принадлежности

“Эй, ты, летающая сосиска! Иди сюда и сразись со мной!”

‘Что за черт?’ Везувий посмотрел вниз, его мысли исчезли. Посреди леса была поляна с тремя игроками без футболок. Все они были без волос и держали в руках булавы.

“Эй, посмотри на эту летающую сосиску!” один из них указал на дракона.

Везувий открыл рот от удивления, не понимая, что происходит. Их действия не имели абсолютно никакого смысла.

“Эй, братан, смотри, эта сосиска смотрит на нас!”

<http://tl.rulate.ru/book/76970/2332857>