

Везувий был ошеломлен. Все его планирование и осторожность были напрасны, потому что кто-то нашел одну гребаную чешую, и вдобавок ко всему он отреагировал, не задумываясь, выдав сам себя.

‘Подожди, если они говорят со мной, может быть, они хотят, решить все по тихому.’

Дракон взял себя в руки и заговорил, используя все свою концентрацию, чтобы не казаться нервным, хотя он и не был уверен, как звучит нервный дракон, “Ну, и что вы хочешь с этим сделать?” Окружающая температура угрожающе повысилась, когда дракон начал неосознанно излучать больше тепла из своего тела.

Эльфийская волшебница покачала головой, выходя из оцепенения от удивления, после чего заговорила, “Мы не глупы. Мы знаем, что вы не хотите, чтобы ваш секрет стал достоянием общественности... Так что же вы нам можете предложить?”

Везувий вздохнул с облегчением, поскольку он мог сказать, что они не были неразумными и не решили пойти против него. Поэтому он начал думать о том, что он мог бы им предложить. Ему сразу пришли в голову зачарованный меч и оставшиеся зелья ‘Если я просто дам им что-то ценное, они, вероятно, позже потребую больше или даже полностью откажутся от нашей сделки. К счастью, игроки есть игроки; они выглядят относительно непринужденно, так как, вероятно, играют в основном ради удовольствия... в таком случае я знаю, что мне нужно делать.’

Властный и холодный голос снова прозвучал в сожженном поселении, заставляя кружиться пепел, “Я дам вам, смертным, возможность стать моими миньонами-офицерами! Я, как избранный бога драконов, взойду на престол того мира, и вы, как мои миньоны-офицеры, будете править вместе со мной!”

Копейщик сразу же стал самодовольным, на его лице появилась широкая улыбка, “Видите, в начале вы говорили, что мы заблудились, но теперь, в конце концов, мы нашли секретную сюжетную линию.”

Никто не отреагировал на замечание копейщика, поскольку все три игрока внезапно замолчали, глядя друг на друга. Обычные NPC подумали бы, что они задумались, но Везувий, как бывший игрок, знал, что они, вероятно, общались через личные сообщения.

POV пати БубаФета:

Система личных сообщений, используемая игроками, была очень похожа на то, как люди представляли себе телепатическое общение. По сути, они проецировали свой голос непосредственно в головы других игроков.

Как всегда, Лили была рациональной, “Успокойся, Фет. Нам нужно подумать о последствиях принятия такого задания.”

“Лили, но это скрытая сюжетная линия, и у нас будут отличные в ней роли.”

“В этом-то и проблема. У нас будут важные роли, но кто знает, к чему приведет эта сюжетная линия.’

“Это всего лишь игра, Лили. Ты относишься к этому слишком серьезно. Давай просто немного повеселимся.”

ФатХаммер, который до сих пор молчал, наконец присоединился к разговору, “Фет прав. Это всего лишь игра, так что давайте повеселимся.”

“Но эта квестовая линия выглядит как одна из тех безумно сложных квестов.”

“Ха-ха-ха, с каких пор, нас пугают какие-то испытания!”, ФатХаммер всегда был одним из тех фриков, которые играли в игры на самой высокой сложности, постоянно страдая от смертей.

(п.п.: Фанаты Дарк Соулс на этом моменте всплакнули (┐┌))

Внезапно дракон открыл рот и заговорил, прерывая их спор, “Мне, истинному дракону, нужны сильные приспешники для моей божественной миссии, поэтому я позволю вам выпить мою кровь.”

Все трое сразу же пришли в восторг, и Лили первой закричала, “Мы согласны. Мы присоединимся к вашей божественной миссии!”

Драконья кровь, вероятно, была самым дорогим материалом из драконов. Она позволяла любому, кто выпит ее, превращаться в расу драконилов. Она привлекала как игроков, так и уроженцев Лорении. Местных - за перспективу вечной молодости, а игроки - за силу и престиж, которые пришли с ультра-редкой расой. Однако собрать ее было чрезвычайно трудно, так как драконья кровь быстро теряет свои магические свойства сразу после смерти дракона. Так что обычно крови убитого дракона размером с Везувий было бы в лучшем случае достаточно, чтобы преобразить одного человека.

Люди были жадными и пытались захватить маленьких драконов, чтобы использовать их в качестве дойных коров в прошлом, но, будучи гордой расой, драконы скорее бы убили себя, чем терпели такое унижение. Конечно, можно было бы использовать кровь низших видов драконов, но они превратились бы не в драконилов, а в низший вариант, таких как вирмоподобных. Вдобавок ко всему, концентрация их крови была намного ниже, чем у настоящих драконов, а это означало, что нужно было бы убить огромное количество из них, чтобы собрать достаточно эссенции из их крови для трансформации. Что делало эту кровь еще более редкой, так это нежелание гордых драконов использовать свою драгоценную кровь для возвышения того, что они считали низшим видом.

(п.п.: я, честно, не знаю, как перевести wyrmkin, некоторые переводят их также как и dragonkin, если есть идея, можете писать в комментариях)

Динь!

//

Вы присоединились к фракции драконов!

//

Динь!

//

Квест по исследованию дрейка выполнен!

Рейтинг: S

Награда: 1000 опыта, предмет для изменения расы: Кровь истинного дракона

//

День!

//

Новый уникальный квест мирового класса!

Содержание: Помогите дракону закрепиться в Азерлийсом лесу

Награда: ???

Отказ: ???

//

Массовый спам системных сообщений ошеломил игроков. Внезапно дым вокруг головы дракона рассеялся, будто у него была своя собственная воля. Была обнаружена массивная рогатая голова дракона, покрытая черным вулканическим камнем с трещинами, заполненными магмой. Затем дракон укусил себя за язык, и из него потекла кипящая горячая кровь. Он поднес когтистую руку ко рту и высунул язык, позволяя ярко-красной, слегка светящейся крови течь в его лапу.

Затем массивная бронированная конечность осторожно двинулась к игрокам, "Пейте, мои миньоны, пейте и становитесь сильнее!"

<http://tl.rulate.ru/book/76970/2332810>