

Дракон бросил последний взгляд на горящую церковь и, расправив крылья, полетел к черному небу. Единственным оставшемся сооружением, которое он мог видеть, была темная башня на горизонте, но он посчитал ее местом битвы с последним боссом подземелья, поэтому проигнорировал ее.

‘Где, черт возьми, я должен найти последний кристалл...’ Он пролетел над небольшой ордой скелетов, марширующих в старых ржавых доспехах. Дракон в отчаянии открыл пасть и выпустил струю магмы. Она пронеслась сквозь ряды нежити, уничтожая их десятками.

[+20XP]

[+30XP]

[+10XP]

...

Уведомления о получении опыта заполонило поле зрения дракона.

‘Это займет некоторое время...’

Один день спустя:

Везувий провел целый день в поисках чего-нибудь, что могло бы привести к кристаллу. Однако он ничего не нашел. Единственное, что сохраняло его настроение, так это то, что он уничтожил огромное количество низшей нежити, один раз повысив уровень. Наконец он набрал одиннадцать очков способностей, поэтому решил повысить уровень одного из своих умений.

‘Я уже давно это хотел... Повышу уровень своей Драконьей Живучести. Если на меня нападет много противников, увеличенная живучесть может спасти мне жизнь. А последнее очко способностей я придержу.’(п.п.: тут он говорит просто очко, но как-то слишком двусмысленно звучит)

Везувий был более чем уверен в своей текущей силе атаки, поскольку его дыхание истинного дракона наносило огромный урон, вдобавок ко всему, оно игнорировало половину сопротивления противника. В чем он не был уверен, так это в своей живучести. Он потратил много времени, размышляя о том, что было бы лучше: повысить один раз свою драконью живучесть или пять раз свою чешую.

‘Масштабируемые способности всегда слишком хороши, чтобы их игнорировать. Они будут становиться все более и более эффективными по мере того, как я получу больше характеристик от предметов, уровней и титулов. Они являются хорошей инвестицией в будущее.’

В конечном счете, он отказался пожертвовать долгосрочной прибылью ради незначительного увеличения своей власти.

День!

//

Драконья Живучесть (2 уровень) --> Драконья Живучесть (3 уровень)

//

Внезапно он заметил действительно большую кость, торчащую из земли под ним. Он тут же ухмыльнулся, 'Наконец-то!'

Он нырнул вниз, приземлившись рядом с ней, раздавив под собой несколько слоняющихся без дела скелетов.

[+10XP]

[+10XP]

[+10XP]

Посмотрев на кость, он кое-что понял. Это была не одна большая кость, а маленькие, соединенные друг с другом. Это больше походило на длинный хвост.

Вокруг слонялось несколько скелетов, но дракон не обращал на них внимания, поскольку в таком малом количестве они не представляли для него опасности. Вместо этого дракон медленно подошел к костяному хвосту, открыл свою большую пасть, наполненную массивными клыками, и укусил его.

"Треск!" его зубы раздробили кости, откусив кусок от хвоста.

Внезапно земля вокруг хвоста поднялась вверх, и из серой почвы поднялся массивный костяной зверь. Сначала из земли поднялся гигантский череп, похожий на череп динозавра, все еще покрытый серой почвой. В его глазницах горело большое голубое пламя. Затем из земли вынырнули две костистые конструкции крыльев. И, наконец, массивное скелетообразное туловище какого-то драконьего зверя всплыло над серой землей. Он стоял на четырех огромных костяных лапах, заканчивающихся острыми когтями. Весь скелет был абсолютно белым, несмотря на то что он был покрыт землей кто знает сколько времени. Весь скелет зверя был по меньшей мере в два раза больше Везувия, хотя у него не было мышц.

Везувий немедленно использовал анализ на скелета.

Динь!

//

Результат анализа:

Вид: [Мини-босс] Молодой Огненный Дрейк (Нежить - Скелет)

Уровень: 13

Уровень опасности: опасный

//

День!

//

Иерархическое подавление активировано, ваш враг будет ослаблен!

//

(п.п.: автор пишет “young adult”, что дословно можно перевести как молодой взрослый...

В русском языке нет аналога этому возрасту, ну или я его не нашел. Кому интересно почитать про это, вот ссылка:

<https://mel.fm/blog/anastasiya-zelenova1/56810-kto-takiye-uoung-adults-ipochemu-nelzya-skazat-pro-sto-podrostki>

А я буду писать просто молодой, кому какая разница насколько он молод...)

Несмотря на то, что это был всего лишь дрейк, дракон чувствовал огромную потребность убить нежить, чтобы освободить представителя драконьего вида от такой позорной формы существования. Однако он не испытывал гнева к нежити, только жалость.

Дрейк взмахнул костяными крыльями, медленно отрываясь от земли, бросая вызов всем законам физики.

Везувий с жалостью посмотрел на своего меньшего собрата, но внутренне он чувствовал себя счастливым, ‘Это подарок небес, я, возможно, смогу использовать этого скелета, чтобы обмануть игроков. Кроме того, его приписывают к огню, стихии, к которой я должен быть невосприимчив.’

Дрейк открыл челюсти черепа, и призрачное голубое пламя вырвалось из его глубины, устремляясь к дракону, покрытому темным дымом.

‘Дерьмо... Как я мог забыть об этом.’

Дракон взмахнул собственными крыльями, отрываясь от земли как раз вовремя, избегая большей части синего потока пламени. Тем не менее, часть голубого пламени попало на него, рассеивая дым вокруг и сжигая его вулканическую броню. Он не чувствовал жара от пламени, поскольку его родство нивелировало его; однако неприятное и неопишуемое чувство распространилось по его телу. Оно казалось испорченным и неестественным. Затем мощная

жизненная сила вырвалась из его драконьего сердца, выталкивая неестественную энергию, которая бросала вызов как жизни, так и смерти.

‘Конечно, его пламя испорчено элементом смерти.’

Дракон бросился на скелет дрейка, его когти были готовы раздавить его кости. Он добрался до дрейка всего за несколько мгновений, врезавшись в его тело, отправив нежить дрейка на землю. Облако серого грунта поднялось вверх, когда скелет после приземления образовал небольшой разлом.

“Треск!”

Воспользовавшись своим шансом, Везувий приземлился на дрейка, сломав ему несколько костей силой своего удара. Он открыл пасть и укусил дрейка в шею, вгрызаясь в толстую кость.

Дрейк начал метаться, пытаясь избавиться от дракона на спине. Однако дракон вонзил свои когти в кости дрейка и держался за его спину, медленно разрушая позвоночник селезня.

“Щелк!” Наконец, позвоночник дрейка сломался, и массивный скелет обмяк, а голубое пламя в его глазах погасло.

“Динь!” маленький красный кристалл появился из ниоткуда и приземлился на серую почву.

‘Это было слишком просто... Это даже было похоже на чит.’

В мире LOMM магические существа, такие как демоны, ангелы и драконы, имели чрезвычайно строгую иерархию, которая соблюдалась на всех уровнях. Например, демоны ранга барона были вынуждены подчиняться приказам графа демонов, и в случае, если они решат сражаться против превосходящего по рангу, они будут значительно ослаблены.

<http://tl.rulate.ru/book/76970/2327881>