Шея дракона торчала из черного туннеля, полного дыма, и смотрела на противоположную вершину. Дракон открыл пасть, и магические символы сложились в квадратную диаграмму. Из горла дракона вырвалось пламя.

В тот момент, когда оно прошло через магический квадрат в пасти дракона, все пламя немедленно сконцентрировалось в огненный луч, как свет, проходящий через линзу. Луч вырвался из пасти дракона и достиг противоположного холма всего за несколько секунд. Однако эпического взрыва не произошло. Только небольшое пятнышко расплавленного камня появилось на том месте, где луч ударил в гору.

‘Я понимаю, насколько это полезно, но, честно говоря, я надеялся хотя бы на небольшой взрыв’.

Огромное количество дыма выходило из туннеля в горе, заставляя Везувия нахмуриться. ‘К счастью, она находится высоко над слоем облаков, так что, надеюсь, облака должны препятствовать этому дыму. В противном случае каждый сможет заметить эту пещеру.’

Дракон спрыгнул со скалы и расправил крылья, готовый отправиться на охоту. Он быстро скользнул вниз с горы, приближаясь к лесу под ней.

Дым шел из нескольких мест в лесу, привлекая его внимание. Он знал, что наиболее вероятным источником дыма и пламени были костры, сделанные людьми. И наиболее вероятной причиной их внезапного появления был дворянин, которого он убил. Он в панике быстро повернул назад и полетел обратно в свое логово, думая о том, как ему выпутаться из неприятностей.

Исходя из низкого уровня монстров в окрестностях, игроков, которых он встречал, и его воспоминаний из своей человеческой жизни, он был уверен, что в этом районе не будет игроков высокого уровня, поскольку это была одна из зон для новиков. Однако игроков все еще было слишком много, и, если бы он уничтожил их в большом количестве, это привлекло бы внимание некоторых игроков высокого уровня.

Кроме того, он не мог просто сбежать из этого региона, так как ему пришлось бы пролететь над большим количеством населенных пунктов.

‘Может быть, если я буду летать только по ночам, а днем прятаться в лесу, я смогу сбежать...’

Его драконья гордость немедленно вспыхнула. ‘Как я мог просто убежать, даже не сражаясь.’ а затем его рациональность еще больше укрепила его драконью гордость. ‘Куда бы я вообще пошел. Это единственный горный хребет в округе. Кроме того, это зона для новичков, которая является самой безопасной. Тут не должно быть ни безумно сильного монстра, ни игроков высокого уровня.’

Вход в его логово, наконец, появился перед ним, когда он приземлился, в результате чего близлежащий снег рассеялся.

Он немедленно вошел в свое логово и вернулся к своим планам. В конце концов, он потратил несколько часов на обдумывание всех возможных сценариев и пришел к нескольким способам, которые должны быть осуществимыми. ‘В качестве первого варианта я мог бы атаковать игроков, убивая как можно больше людей. Это должно помочь мне поднять хотя бы несколько уровней, прежде чем сбежать. Второй вариант - это старая добрая актерская игра. Почему бы не притвориться просто старым добрым соседом вирмом, живущим в горах? Немного хитрости, и я смогу обманом заставить их оставить меня в покое... или, по крайней мере, дать мне

немного времени. Я был бы в порядке, если бы смог дожить до следующего обновления.’

Каждый раз, когда выходила новая версия LOMM, время в игровом мире двигалось вперед. Оно варьировалось от нескольких месяцев до даже десятилетий.

(п.п.: где-то я это уже видел… Великий Механик Хан одобряет)

Везувий все еще не был уверен в некоторых аспектах своего актерского плана. ‘Мой успех все еще будет зависеть от того, как система отреагирует на мою игру. Если бы я действовал как вирм, а статус показал бы меня драконом, я бы облажался. Однако я не думаю, что это произойдет.’

Когда он был игроком, он часто получал задания, чтобы что-то исследовать. Во время одного из них он встретил бандита, переодетого нищим. Он применил к нему анализ, и система показала в его статусе, что он был нищим. Он изменился только после того, как его маскировка была сорвана. Давая Везувию понять, что существует высокая вероятность того, что игровая система будет играть вместе с ним.

‘Есть шанс, что это так работало только потому, что это была скриптованная ситуация, но теперь, когда я знаю, что NPC - реальные существа, я более склонен полагать, что система создает квесты в ответ на действия NPC, а не наоборот.’

Он также знал, что даже если он успешно обманет игроков с помощью системы, играющей вместе с ним, чтобы создать более интересный сюжет, это не будет работать долго.

‘В конце концов, система оставила бы некоторые подсказки и распределила квесты для дальнейшего расследования, чтобы раскрыть мою ложь. В противном случае, не будет даже смысла в том, чтобы система играла вместе со мной, поскольку это не закончится более глубоким сюжетным квестом. Тем не менее, каждый день, который я смогу выиграть, даст мне больше времени, чтобы придумать лучшее решение и стать сильнее.’

В конце концов Везувий решил следовать своему плану. ‘Даже если он провалится, я все равно смогу осуществить план побега. Однако все еще существует проблема, заключающаяся в том, что вирмы должны иметь слабые и хрупкие тела... Что ж, я все еще мал для драконов, так что есть шанс, что никто этого не заметит.’

Затем он ухмыльнулся. ‘Может быть, я смогу использовать этих игроков, которых видел ранее, чтобы добавить немного достоверности моей истории. Они были убиты моими атаками атрибута ветра и увидели красного дрейка. Может быть, я смогу убедить игроков охотиться на несуществующего зверя.’

По больше части он боялся жадности игроков, которые захотят убить вирма за материалы, хотя они и близко не были такими ценными, как материалы дракона. Тем не менее, он знал характер игроков. ‘Они не убьют NPC в активном квесте... ну, возможно.’

Везувий знал, что существует большая вероятность того, что его план провалится, но в то же время это был его лучший вариант, поскольку он знал, что игроки не сдадутся, обыскивая всю гору, и в конце концов они все равно найдут его логово.

Он снова выпрыгнул из своего логова, расправил крылья и уверенно полетел в сторону леса, кишащего игроками.

http://tl.rulate.ru/book/76970/2326298