

Маленький дракон замер, когда три пары шагов быстро приближались к его местоположению. Он слегка повернул голову, чтобы посмотреть на землю, все его мышцы напряглись и были готовы быстро убежать.

‘Если они заметят мое присутствие, я все еще смогу улететь, прежде чем они поймут, что я не обычный дрейк или виверна, а настоящий дракон’.

Наконец, шаги приблизились достаточно близко, чтобы можно было разглядеть трех игроков с яркими именами, парящими над их головами. Они были вне досягаемости анализа, но, как опытный игрок, Везувий сосредоточил свой взгляд на их снаряжении. Сначала его взгляд упал на эльфийскую волшебницу, ‘Какой-то заклинатель. Обычная одежда... этот посох немного дорогой, вероятно, удачный дроп.’ Затем он проверил толстого гнома. ‘Дешевая броня, но все равно хороша на низких уровнях. Его топор также не похож на зачарованное оружие.’.

Наконец, его взгляд упал на человека с копьем, ‘Хм, кожаные доспехи, на первый взгляд дешевые и слабые, но на самом деле очень прочные, поскольку сделаны из шкуры магического зверя. Судя по металлическому наконечнику, его копье, вероятно, сделано из стали, пропитанной магией. В целом оборудование низкого уровня, но высокого качества. Он либо кит, либо счастливчик.’

(п.п.: кит – богатей, любящий вложить денюжку в игру)

Везувий немного расслабился и выдохнул с облегчением, ‘Судя по их снаряжению, они не на таком высоком уровне, чтобы у меня не было шансов спастись’.

Трое игроков настороженно оглядывались по сторонам, их оружие было готово нанести удар по любому монстру, который нападет на них.

“Ты уверена, что что-то слышала? Здесь ничего нет...” сказал игрок с копьем.

“Не заставляй меня бить тебя! Если я сказала тебе, что я что-то слышала, значит, я что-то слышала!”

Толстый карлик тут же рассмеялся, “Ха-ха-ха, на твоём месте я бы послушал её. Она выглядит хрупкой, но её пощечины, вероятно, могли бы пробить стену. Кроме того...”

“Эй! Не превращай меня в какую-то гориллу.”

“...Кроме того, она эльф, а у них чувства развиты лучше, чем у нас.” продолжил гном, проигнорировав её.

Везувий постепенно начал сомневаться, сможет ли он узнать что-то полезному от этих игроков. Тем не менее, он все еще продолжал слушать, надеясь получить хоть какую-то полезную информацию. Трое игроков продолжали медленно ходить вокруг, настороженно оглядываясь по сторонам, готовые немедленно отреагировать на засаду.

‘Почему никто никогда не смотрит вверх?.. Они определенно не очень опытные, если совершают такую ошибку новичка.’

“Почему у меня такое чувство, что за нами кто-то наблюдает.” Игрок эльф внезапно посмотрел вверх. Маленький дракон тут же напрягся. Он даже перестал дышать, чтобы не привлекать к

себе никакого внимания. Ее голова продолжала поворачиваться, медленно приближаясь к укрытию Везувия. Она внимательно высматривала любые признаки движения.

“Эй, что ты там ищешь?” Эльфийка вскочила, испуганная внезапным вопросом. Ее голова повернулась к мужчине.

Везувий выдохнул воздух, который задержал, ‘Фух! Это было близко, листья могут прикрыть меня, но моя чешуя все еще ярко-красная. Нет никаких сомнений, что она заметила бы меня, если бы присмотрелась повнимательнее. Ее эльфийское зрение этом бы тоже поспособствовало.’

Везувий быстро оторвался от толстой ветки и прыгнул на другую подальше. Его тело двигалось элегантно, как кошка, даже при его гигантских размерах, издавая лишь легкий шорох, когда его тело двигалось по листьям.

Игроки задумчиво схватились за оружие и посмотрели вверх, туда, где раньше был Везувий. Там не было ничего, только все еще дрожащие листья.

“Наверное, просто ветер.”

“Треск!” старая ветка треснула и сломалась под ногами дракона, падая к трем создания с громким шумом. Все три игрока подскочили от внезапного громкого шума.

“Смотрите, на деревьях что-то есть!” Все они посмотрели вверх, заметив краснокрылую ящерицу размером с автомобиль на толстой ветке старого дуба.

“Грааа!” прорычал Везувий и быстро расправил крылья, спрыгивая с ветки. После чего он взмахнул крыльями и взлетел над деревьями, быстро исчезнув вдали.

‘Какого черта? О чем я думал? Я уже не такой маленький, каким был раньше. Я не могу просто сидеть на деревьях, как какая-то птица. К счастью, молодых драконов почти не отличить от обычных дрейков.’

В мире LOMM существовала огромная разница между различными видами драконов. Большинство из них были вивернами, у которых отсутствовала пара передних конечностей, поскольку они слились со гигантскими крыльями, придавая им невероятную подвижность в воздухе. У них также отсутствовали какие-либо стихийные атаки, они атаковали только своими телами и иногда ядом. Размер, в который они могли вырасти, также был ограничен только размером с большой фургон, за исключением редких отклонений и подвидов.

Также были дрейки. Они встречались гораздо реже и могли вырасти до гигантских размеров. У них также были свои собственные атрибуты стихий, придававшие им уникальные цвета и силу. Самым большим различием между этими обычными видами и более редкими высшими видами драконов был интеллект, поскольку им не хватало какого-либо высокого интеллекта, они действовали как обычные звери, за исключением нескольких очень старых особей.

POV пати БубаФета:

“Шорох!” листья на деревьях зашелестели, движимые порывом ветра, вызванного взмахом крыльев дракона.

“Что это было?” все три игрока быстро повернулись к дереву, где увидели гигантскую красную ящерицу.

“Это был дрейк или виверна?”

“Это должен был быть Дрейк, потому что он был красным. У виверн нет атрибутов стихий.”

Квест всех трех игроков сразу же обновился.

День!

//

Задание выполнено!

Выполненные бонусные задачи: Найдите преступника, прежде чем он снова нападет!

Рейтинг: А

Награда: 2000 опыта; Продолжение квестовой линии

//

День!

//

Новый скрытый, уникальный квест!

Содержание: Найдите логово преступников!

Награда: Будет рассчитана после завершения.

Неудача: Конец квестовой линии

//

“Ха-ха, что я вам говорил? Мы не заблудились. Мы просто пришли сюда за новыми уликами, и одну мы нашли.” Фет снова стал самодовольным.

Его друзья переглянулись и покачали головами, удивляясь невероятной удаче этого человека.

POV Везувий:

Несколько минут спустя Везувий приземлился на противоположной стороне поселения гоблинов и принялся в поисках следов гоблинов. Он нашел их несколько, поэтому выбрал самый свежий, с наибольшим разнообразием различных гоблинских запахов.

Рот дракона растянулся в драконьей улыбке, 'Время охоты!'. После чего Везувий побежал в направлении тропы.

В настоящем времени:

Дракон стоял посреди изрубленных трупов гоблинов.

'Наконец-то это кончилось...' Пламя ярости и мести медленно угасало внутри него.

<http://tl.rulate.ru/book/76970/2308912>