Маленький дракон рыгнул, доедая последний кусочек кабана, оставив на лесной земле только кровавое месиво.

‘Я получил уровень, так что давайте проверим, работает ли статус так же, как в LOMM’.

Статус:

Имя: Везувий Драгор Огненный Крематор

Раса: Истинный Дракон (Огонь/Ветер)

Эволюция: 0

Стадия роста: Детёныш Дракона

Уровень 2 (195/600 XP)

HP: 284/285

MP: 975/975

Очки характеристик: 5

Очки способностей: 1

Живучесть (VIT): 19 x1.5

Интеллект (INT): 19

Сила (STR): 16 x1.5

Ловкость (AGI): 14

Защита (DEF): 43

Стойкость (END): 12

Магия (MAG): 65 x1.5

Способности:

Чешуя Дракона (1 Ур), Дыхание Истинного Дракона (2 Ур), Драконья Живучесть (1 Ур), Драконья Мощь (1 Ур), Драконья Магия (1 Ур), Полет (1 Ур), Глаза Дракона (1 Ур), Укус (1 Ур), Коготь (1 Ур)

‘Это действительно похоже на игру… Но почему оно кажется таким реальным?..’

Он внезапно вскочил, услышав движение в ближайших кустах. Благодаря своему игровому опыту он сразу же начал двигаться. Грубо сделанное копье попало в то место, где он стоял всего секунду назад. Из куста вышли четыре низкорослых зеленокожих гуманоида с длинными заостренными ушами и носами. Это были гоблины. Двое из них держали метровые копья кустарной работы с наконечниками сделанными из камней. Также был гоблин, орудующий небольшим кинжалом, и ещё один, чуть выше остальных, вооруженный коротким мечом, который был скорее как длинный меч для гоблинов, из-за их маленького роста. Все четверо носили одежду из сшитых вместе кожи и шкур животных.

— Гагага, угага гиага ниба!

— Гагага гууу!

Гоблин с кинжалом бросился на маленького дракона. Везувий же взмахнул своим хвостом и отшвырнул его в сторону. Получивший смачную оплеуху гоблин отлетел на несколько метров, где ударился о ствол дерева и упал на землю.

— Гйиии!

Гоблин, получивший удар, начал мучительно кричать, извиваясь в конвульсиях на земле, а из его ушей и рта потекла зеленая кровь.

С яростью, видимой на его лице, один из оставшихся гоблинов метнул свое копье в отвлеченного дракона. Оно летело со скоростью, что почти достигла уровня олимпийских спортсменов на Земле. Копье быстро долетело до дракона, ударив его в бок. Однако его каменный наконечник просто разбился о твердую чешую, не причинив никакого вреда дракону.

‘Идиоты! Как может дешевое каменное копье, брошенное слабаком, пробить могучую чешую дракона!!!’

Глаза Везувия засияли от ярости, поскольку его драконье ‘Я’ не могло вынести оскорбления от попадания такого дешевого оружия.

‘Ну, на вид они не очень вкусные… По крайней мере, я могу испытать свое дыхание!!!’

Везувий ухмыльнулся, пугая гоблинов своими длинными и острыми зубами.

Они подавили свой страх и начали медленно окружать дракона. Однако тот широко раскрыл свою пасть, и яркий поток оранжевого пламени вырвался наружу, полетев на гоблинов.

Огонь ударил в двух ближайших гоблинов, превратив тех в живые факела. У них даже не было времени закричать, прежде чем они почти что мгновенно превратились в угольно-черные трупы.

[+60 XP]

[+60 XP]

Последний оставшийся в живых гоблин повернулся и побежал обратно к деревьям.

Внезапно интенсивность огненного дыхания возросла, когда мощный ветер, полный кислорода, присоединился к пламени, вырывающемуся из пасти дракона. Дальность действия огненного дыхания мгновенно возросла, когда оно настигло бегущего гоблина, сжигая того даже быстрее, чем его коллег.

[+80 XP]

[+40 XP]

Тем временем гоблин, лежащий на земле, скончался от полученных травм.

Везувий задыхался от нехватки воздуха, как после долгого бега из-за использования своего огненного дыхания, но все еще ухмылялся. Он не испытывал никаких сожалений или сочувствия к мертвым гоблинам, а только возбуждение от получения опыта, хоть и не знал, было ли это связано с тем, что он стал драконом, или годы игр сделали его нечувствительным к

насилию.

В большинстве игр гоблины считались одними из самых слабых врагов, но в LOMM они приобрели устрашающую репутацию бесшумных убийц новичков из-за их высоких способностей к скрытности, а также склонности устраивать засады и нападать исподтишка на своих жертв.

Воздух был наполнен запахом горелой плоти. К счастью, лес был достаточно влажным, чтобы не загорелся. Везувий начал чувствовать сонливость, поэтому решил вернуться во временно безопасное место своего вылупления. Возвращаясь по своему запаху, он побежал обратно тем же путем, которым пришел.

Его обратный путь через лес, на удивление, прошел без происшествий, так как он не принял никаких мер предосторожности, чтобы не издавать звуков, и распуал большинство животных. Во время всего путешествия он не мог перестать думать, что где-то уже видел этот лес раньше, но не мог точно определить, где именно.

После часа бега он добрался до места своего вылупления. Звук текущей воды из близлежащей реки вызвал у него жажду, поэтому он подошел к ней и выпил столько воды, что хватило бы на целый сад.

Затем он лег на камни, что были теплыми от палящего на них солнца.

Реалистичность ситуации начала поражать его: ‘Неужели я погиб из-за несчастного случая и перевоплотился в дракона внутри игры?… Это звучит маловероятно… но в то же время что-то внутри говорит мне, что это правда. Что ж, я должен быть рад этому, если это правда… Так приятно просто охотиться и жить без каких-либо стрессов современной жизни. Здесь нет сердитого босса или ипотеки, ожидающей выплаты… Подождите, всё даже лучше. Здесь ведь есть система из моей любимой игры.’

Маленький дракон закрыл глаза со счастливым драконьим выражением лица, которое, вероятно, выглядело бы ужасающим для любого другого существа. Не заняло много времени, прежде чем был слышен только его громкий храп, сопровождаемый пламенем, вырывающимся из его ноздрей.

http://tl.rulate.ru/book/76970/2301644